Con base en la experiencia de tu equipo, describe de forma clara cómo realizaron la planeación del sprint. Basado en el resultado final del sprint explica qué modificaciones realizarías a la planeación para producir un mejor resultado y contribuir a un proceso ágil.

En la segunda entrega fue donde se implementaron los sprints, debido a que utilizamos con anterioridad la metodología kanban, sin embargo, al cambiarnos a scrum, con base en el tiempo de entrega plasmado siendo de un mes, mi equipo se guió de la rúbrica para priorizar las actividades a desarrollar para esa entrega la cual era de diseño de interfaces.

Nuestra idea fue dividir en dos la entrega, uno que incluya el boceto a mano, el primer boceto digital y su validación y la segunda la simulación con usuarios, validación, interfaz final. En el primer sprint, se realizó una corrección de los primeros requerimientos, para poder definir una priorización y empezar a plasmarlos en nuestro boceto a mano para su respectiva validación con cafetería y así hacer correcciones nuevamente, para poder concluir con su diseño en digital.

En el segundo sprint, tomando en cuenta nuestro diseño digital, nuevamente se hacen cambios en requerimientos, casos de uso y priorización basándonos en los comentarios del personal de cafetería y del maestro, como consecuencia se debe adecuar la interfaz digital para poder realizar su simulación en figma para obtener su validación mediante la interacción con el personal de cafetería y los compañeros de clase; para finalizar con lo programado del sprint, con base en la retroalimentación de los usuarios, se obtuvieron las últimas correcciones guiándonos a la interfaz final.

Las mejoras que se tomarían en cuenta, definitivamente serían reducir el tiempo de cada sprint, para poder agregar más, es decir, un sprint por cada reunión con el maestro, pues así podemos tener un menor margen de error, ya que, se revisa el avance cada semana y no cada quince días como se dividió en la penúltima entrega que ocasionó que se presentaran múltiples cambios en requerimientos, esto haciendo un poco lento el avance.