JavaScript

Índice

[Conceptos básicos de JavaScript 2](#_Toc62805457)

[Tabla de ejercicios 3](#_Toc62805458)

[Esquinas redondeadas 4](#_Toc62805459)

# Conceptos básicos de JavaScript

## Historia

A principios de los años 90, la mayoría de los usuarios que se conectaban a Internet lo hacían con módems a una velocidad máxima de 28.8 kbps. En esa época, empezaban a desarrollarse las primeras aplicaciones web y, por tanto, las páginas web comenzaban a incluir formularios complejos.

Con unas aplicaciones web cada vez más complejas y una velocidad de navegación tan lenta, surgió la necesidad de un lenguaje de programación que se ejecutara en el navegador del usuario. De esta forma, si el usuario no rellenaba correctamente un formulario, no se le hacía esperar mucho tiempo hasta que el servidor volviera a mostrar el formulario indicando los errores existentes.

***Brendan Eich***, un programador que trabajaba en Netscape pensó que podría solucionar este problema adaptando otras tecnologías existentes (como Striptease) al navegador Netscape Navigator 2.0, que iba a lanzarse en 1995. Inicialmente, Eich denominó a su lenguaje LiveScript.

Posteriormente, Netscape firmó una alianza con Sun Microsystems para el desarrollo del nuevo lenguaje de programación. Además, justo antes del lanzamiento Netscape decidió cambiar el nombre por el de JavaScript. La razón del cambio de nombre fue exclusivamente por marketing, ya que Java era la palabra de moda en el mundo informático y de Internet de la época.

La primera versión de JavaScript fue un completo éxito y Netscape Navigator 3.0 ya incorporaba la siguiente versión del lenguaje, la versión 1.1. Al mismo tiempo, Microsoft lanzó JScript con su navegador Internet Explorer 3. JScript era una copia de JavaScript al que le cambiaron el nombre para evitar problemas legales.

Para evitar una guerra de tecnologías, Netscape decidió que lo mejor sería estandarizar el lenguaje JavaScript. De esta forma, en 1997 se envió la especificación JavaScript 1.1 al organismo ECMA European Computer Manufacturers Association).

ECMA creó el comité TC39 con el objetivo de "estandarizar de un lenguaje de script multiplataforma e independiente de cualquier empresa". El primer estándar que creó el comité TC39 se denominó ECMA-262, en el que se definió por primera vez el lenguaje ECMAScript.

Por este motivo, algunos programadores prefieren la denominación ECMAScript para referirse al lenguaje JavaScript. De hecho, JavaScript no es más que la implementación que realizó la empresa Netscape del estándar ECMAScript.

La organización internacional para la estandarización (ISO) adoptó el estándar ECMA-262 a través de su comisión IEC, dando lugar al estándar ISO/IEC-16262.

## Funcionamiento

JavaScript es un lenguaje de programación interpretado, lo que significa que no es necesario compilarlo previamente para su ejecución. Sera el propio navegador quien interprete el código y lo ejecute directamente, por lo tanto, podremos decir que su entorno de ejecución es el navegador. Métodos de integración de código JavaScript en un documento HTML:

* Etiqueta <script>: Es un método similar al usado en CSS con la etiqueta <style>, con la diferencia de que la etiqueta <script>, si es necesario, podrá definirse prácticamente en cualquier lugar de nuestro código HTML.
* Fichero externo: Define nuestro código JavaScript en un fichero externo con extensión .js.

# Tabla de ejercicios

|  |  |
| --- | --- |
| **Ejercicio 9** | Estructura |
| **Ejercicio 10** | Propiedad Input |
| **Ejercicio 11** | Formulario |
| **Ejercicio 12** | Multimedia |
| **Ejercicio 13** | Introducción a CSS |
| **Ejercicio 14** | Selector de atributos |
| **Ejercicio 15** | Herencias en CSS |
| **Ejercicio 16** | Elementos flotantes |
| **Ejercicio 17** | Formateado de párrafos y Ejercicio17css con las propiedades CSS del ejercicio |
| **Ejercicio 18** | Enlaces e imágenes en CSS y Ejercicio18css con las propiedades CSS del ejercicio |
| **Ejercicio 19** | Listas con CSS |
| **Ejercicio 20** | Menú horizontal |
| **Ejercicio 21** | Tablas |
| **Ejercicio 22** | Formulario completo y Ejercicio22css con las propiedades CSS del ejercicio |
| **Ejercicio 23** | Esquinas |
| **Ejercicio 24** | Sombras redondeadas |
| **Ejercicio 25** | Textos y columnas |
| **Ejercicio 26** | Personalización de textos |
| **Ejercicio 27** | Textos y fuentes |
| **Ejercicio 28** | Botones |

# Esquinas redondeadas