

Centro De Enseñanza Técnica Industrial (CETI)

Carrera: Ingeniería Mecatrónica

Materia: Inteligencia Artificial

Maestro: Mauricio Alejandro Cabrera Arellano

Grupo:6E1

Alumno: Martínez Meza José Luis

Código:20310373

Fecha: 03 de abril de 2023

Martínez Meza José Luis. Grupo 6E1. Código: 20310373. Carrera: Ingeniería en mecatrónica (Robótica)

Algoritmo de Dijkstra.

¿Qué es?

El algoritmo de Dijkstra es un algoritmo para la determinación del camino más corto, dado un vértice origen, hacia el resto de los vértices en un grafo que tiene pesos en cada arista

¿Para qué sirve?

Este algoritmo se utiliza en la teoría de grafos y en la programación informática para encontrar el camino más corto entre dos nodos o vértices de un grafo ponderado.

¿Cómo se implementa en el mundo?

En el mundo, el algoritmo de Dijkstra se utiliza en una amplia variedad de aplicaciones, como en la navegación GPS para encontrar la ruta más corta entre dos puntos. También se utiliza en la planificación de rutas de transporte y en la optimización de redes de comunicaciones

¿Cómo lo implementarías en tu vida?

En mi vida personal, podría utilizar el algoritmo de Dijkstra para planificar mi ruta diaria y encontrar la ruta más corta entre mi casa y mi trabajo o entre dos lugares que deseo visitar

¿Cómo lo implementarías en tu trabajo o tu trabajo de ensueño?

En mi trabajo o trabajo de ensueño, podría utilizar el algoritmo de Dijkstra para optimizar las rutas de entrega y minimizar los costos de transporte

Fuentes:

: Wikipedia. (2022). Algoritmo de Dijkstra. https://es.wikipedia.org/wiki/Algoritmo de Dijkstra

FreeCodecamp. (2021). Algoritmo de la ruta más corta de Dijkstra - Introducción gráfica. https://www.freecodecamp.org/espanol/news/algoritmo-de-la-ruta-mas-corta-de-dijkstra-introduccion-grafica/

Martínez Meza José Luis. Grupo 6E1. Código: 20310373. Carrera: Ingeniería en mecatrónica (Robótica)