

Creación de un videojuego de realidad virtual utilizando Unreal Engine 4



Grado en Ingeniería Multimedia

Trabajo Fin de Grado

Autor:

José Luis Muñoz Perrián

Tutor/es:

Francisco José Mora Lizán

Juan Antonio Puchol García



Universitat d'Alacant
Universidad de Alicante

Septiembre 2017