CONTROL DE VERSIONES

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Versión | Hecha por | Revisada por | Aprobada por | Fecha | Motivo |
| 1.0 | JSP | ASF | JP | 29-01-17 | Versión Original |

ESTRATEGIA DE GESTION DE STAKEHOLDERS

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | NOMBRE DEL PROYECTO | | | SIGLAS DEL PROYECTO | | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  | **MCTURISTIC** | |  |  |  | **MCT** |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  | | | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  | | | | |  |  |  |
|  | STAKEHOLDER  (PERSONAS O GRUPOS) | INTERÉS EN EL PROYECTO | | EVALUACIÓN  DEL IMPACTO | ESTRATEGIA POTENCIAL PARA GANAR  SOPORTE O REDUCIR OBSTÁCULOS | | | | | OBSERVACIONES Y COMENTARIOS | |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | **Líder**  José Luis P. C. | Que el proyecto sea terminado exitosamente y cumpla con todo lo solicitado. | | Muy Alto | Tener una buena planificación para controlar las tareas del equipo, la forma de coordinar y dirigir para así corregir los errores. | | | | |  | |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | **Analista:**  A. Salazar Figueroa | Que el software cuente con todos los módulos solicitados y se desarrolle de la manera más óptima tanto para los miembros de equipo de desarrollo como al usuario. | | Muy Alto | Obtener la información necesaria para realizar con éxito el software, especificando y detallando cada módulo para su desarrollo. | | | | |  | |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | **Diseñador:**  D. Nah May | Que el diseño del software sea de calidad cuidando las normatividades de las interfaces.  Que el proyecto sea un éxito y que este sea llamativo y atractivo. | | Muy Alto | Explicar con claridad el funcionamiento sobre quejas o dudas acerca del proyecto en cuanto el diseño y funcionalidad.  Solicitar soporte en caso de ser necesario para poder verificar el proyecto. | | | | |  | |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | **Desarrollador:**  Y. Vega Gamboa | Que se agilice y se obtenga más practicidad en la codificación del proyecto. Logrando concluirlo acorde a lo pedido por los requisitos y ver que se finalice con antelación el desarrollo (codificación) de la aplicación. | | Alto | Incluirlo en la planificación del proyecto y gestionar conjuntamente con la ejecución y el control de las actividades del proyecto. | | | | |  | |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | | | | | |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Programador.**   1. Peña Martin | Escribir y mantener el código fuente cumpliendo todas las especificaciones del proyecto en código ejecutable de manera correcta y funcional. | Medio | Reuniones periódicas con el equipo, cumplir con todos los requerimientos del proyecto, las fechas del Gantt de seguimiento y técnicas para el desarrollo. |  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |