

## Hackaton 16 horas en colaboración con el DIF estatal

- Equipos de **3 integrantes**.
- Cada equipo deberá **traer el equipo necesario** para la realización del proyecto.
- El proyecto consiste en **realizar un juego en 2D** sobre uno de los temas propuestos por el DIF.
- El tema a usar por cada equipo será asignado el día del evento.
- Por acuerdo común sólo existirá una categoría, por lo que sólo habrá un primer lugar, sin importar el semestre en el que se encuentren los participantes.

El horario del evento es:

- **Jueves 17 de octubre de 8 de la mañana a 8 de la noche.**
- **Viernes 18 de octubre de 8 de la mañana a 12 de la tarde.**
- Fecha tentativa de la premiación y presentación de proyectos: **viernes 18 de octubre a las 12:30 de la tarde.**

Reglas generales:

- Los alumnos **no podrán salir del evento durante los horarios señalados anteriormente** (excepciones se tendrán que platicar con anterioridad).
- Los participantes podrán **pedir a personas externas que les traigan equipos, material, alimentos, bebidas o alguna cosa que necesiten durante la duración del evento.**
- Por acuerdo común se le pedirá a cada participante una **cooperación de \$50 para la compra de la comida del jueves 17 de octubre** (al igual, que desechables y bebidas). Tentativamente sería a las 2 de la tarde. Se les solicita que esta cooperación sea **cubierta a más tardar el lunes 14 de octubre**, se le puede entregar a Daniela, Xareni o a un servidor.

Sobre el desarrollo del juego:

- Pueden utilizar cualquier herramienta para creación de videojuegos que permita generar un ejecutable para PC. Se recomienda usar un **motor gráfico como Unity o Godot.**
- Sólo utilizar **assets (imágenes, música, etc.) con licencia libre o hechos por ustedes.**

**Ubicación por determinar**