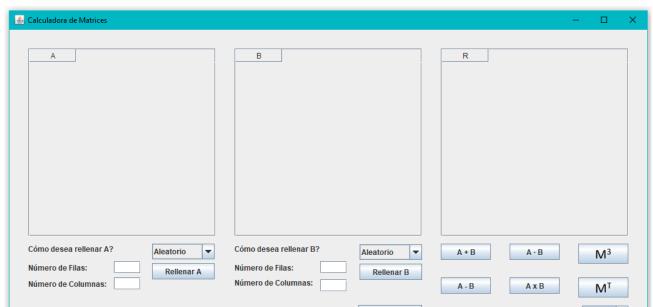
## **MANUAL DE USUARIO**

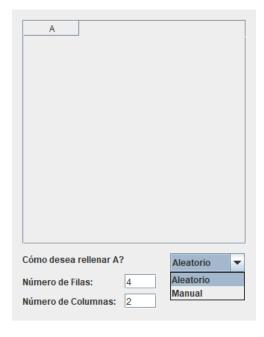


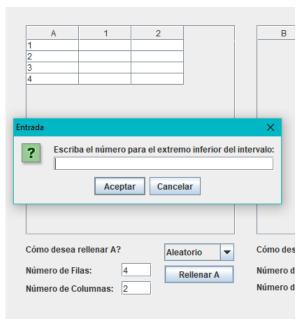
La siguiente es la interfaz gráfica de la aplicación, que aparece nada más abrirla:

Lo primero es generar una matriz A.

<u>Generar una matriz</u>: Para ello primero se elige si la matriz va a ser llenada manualmente o aleatoriamente, se escribe el número de filas y el número de columnas que va a tener la matriz en su campo correspondiente y se hace clic en el botón "Rellenar A" para crear la matriz:

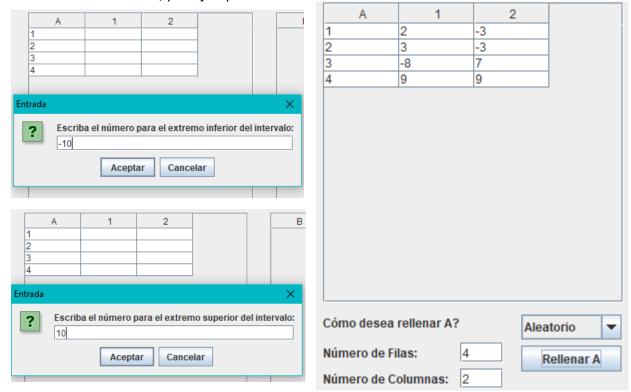
Borrar Todo



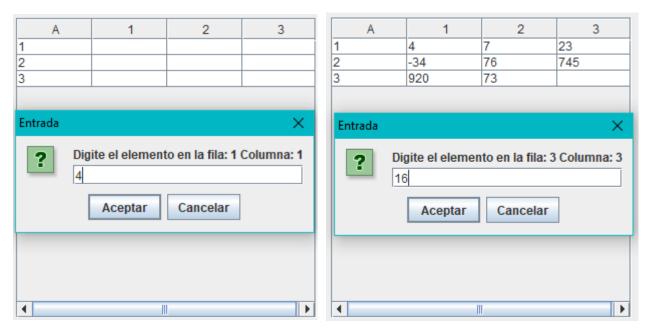


Matriz a transponer/elevar al cubo:

Si se eligió rellenar la matriz aleatoriamente, se pide el intervalo en que serán generados los números aleatorios, por ejemplo:

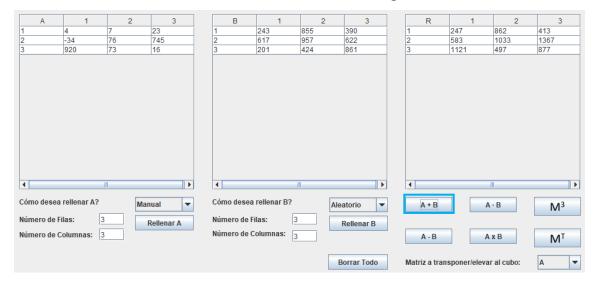


Si se eligió rellenarla manualmente, aparecerán mensajes en pantalla que pedirán los elementos de cada posición de la matriz, por ejemplo:

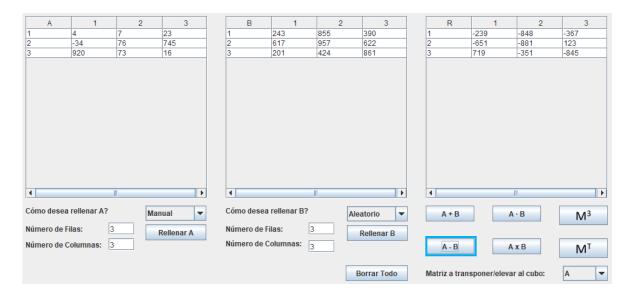


## **Operaciones:**

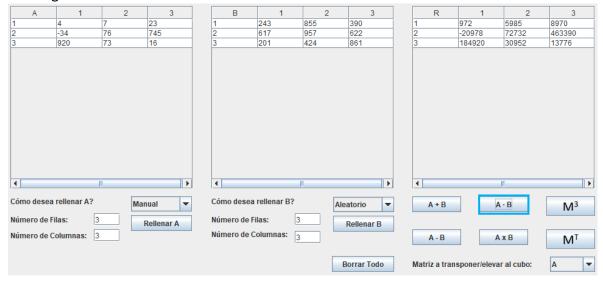
• <u>Suma:</u> Para sumar dos matrices debe crearlas del mismo tamaño. Al hacer clic en el botón "A + B" se mostrará la matriz resultado de la siguiente forma:



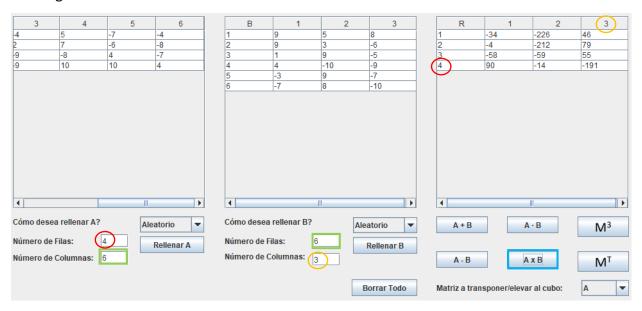
• Resta: Para restar dos matrices debe crearlas del mismo tamaño. Al hacer clic en el botón "A - B" se mostrará la matriz resultado de la siguiente forma:



• **Producto Punto:** Para hacer el producto punto de dos matrices debe crearlas del mismo tamaño. Al hacer clic en el botón "A · B" se mostrará la matriz resultado de la siguiente forma:

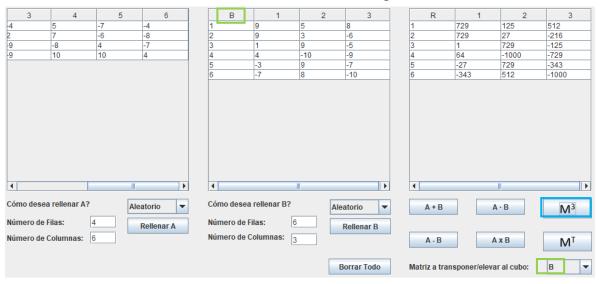


 <u>Producto Cruz:</u> Para hacer el producto cruz de dos matrices, el número de columnas de la primera matriz debe ser igual al número de filas de la segunda matriz. Al hacer clic en el botón "A x B" se mostrará la matriz resultado de la siguiente forma:

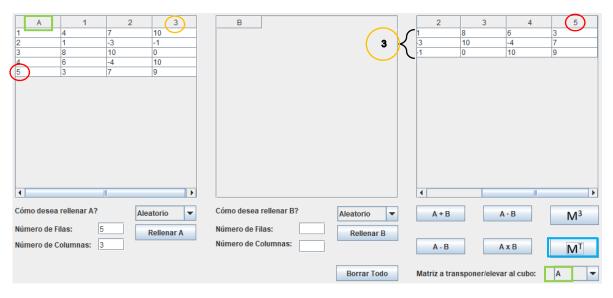


Nótese además que el número de filas de la matriz resultante va a ser igual al número de filas de la matriz A y el número de columnas va a ser el número de columnas de B.

 <u>Elevar al Cubo</u>: Esta operación eleva al cubo cada elemento dentro de la matriz escogida en el apartado "Matriz a transponer/elevar al cubo". Al hacer clic en el botón "M<sup>3</sup>" se mostrará la matriz resultado de la siguiente forma:



 Transponer: Esta operación cambia las filas por las columnas de la matriz escogida en el apartado "Matriz a transponer/elevar al cubo". Al hacer clic en el botón "M™ se mostrará la matriz resultado de la siguiente forma:



<u>Botón Borrar:</u> Al hacer clic en el botón "Borrar Todo" se borrarán todas las matrices que haya generado y la de resultados, así como los campos de número de filas y número de columnas de cada matriz:

