




8 DE MARZO DE 2023

EV2 – MI TIENDITA

PATRÓN DE DISEÑO STRATEGY

JOSE MIGUEL GIL NUÑEZ
MODELADO ORIENTADO A OBJETOS
Dr. Ricardo Rafael Quintero Meza



Modelo de requisitos

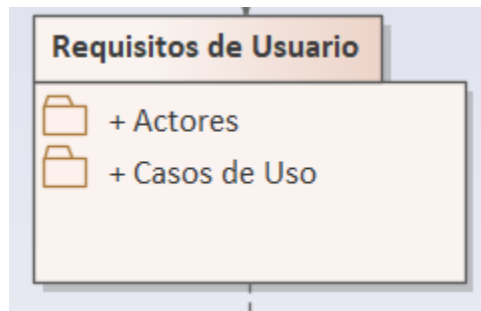
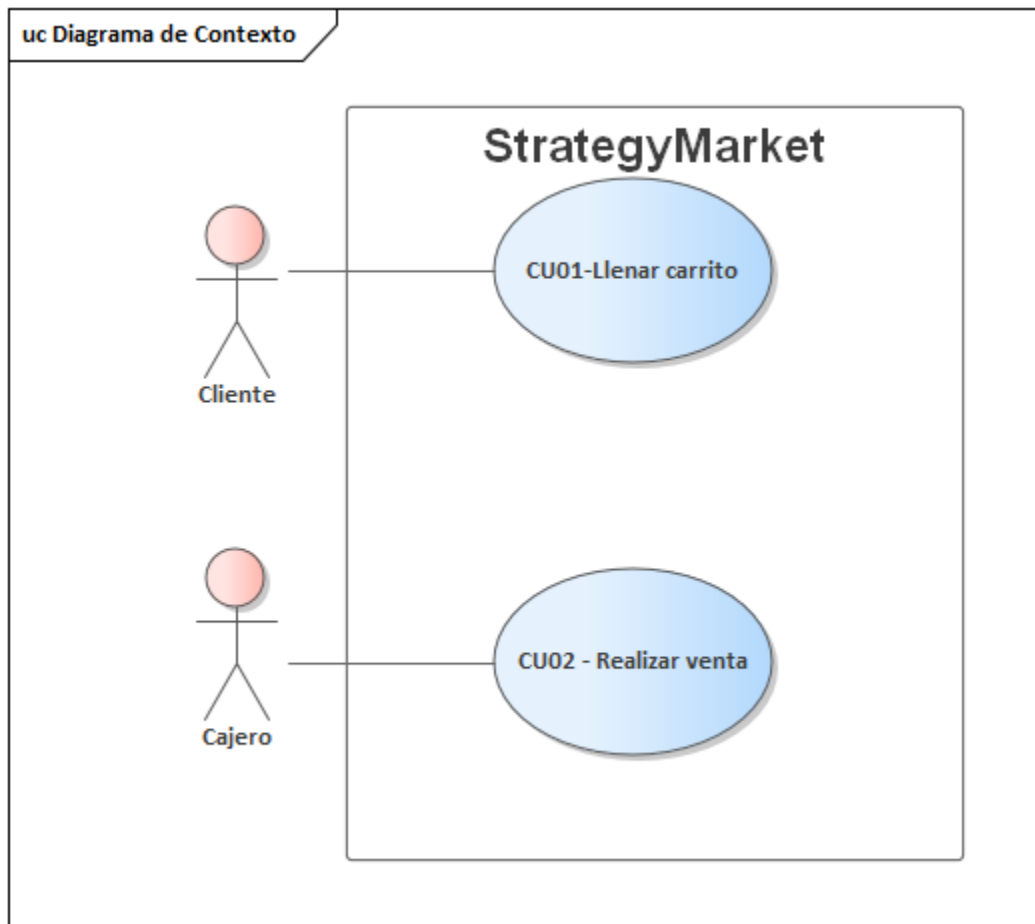


Diagrama de Casos de Uso



Escenario Happy Path

CU02 – Realizar venta

Nivel: Objetivo de usuario.

Actor Primario: Cajero

Stakeholders e intereses:

- Cajero: Obtiene el total de la venta incluyendo descuentos e IVA.
- Cliente: Conoce el total a pagar por sus productos.

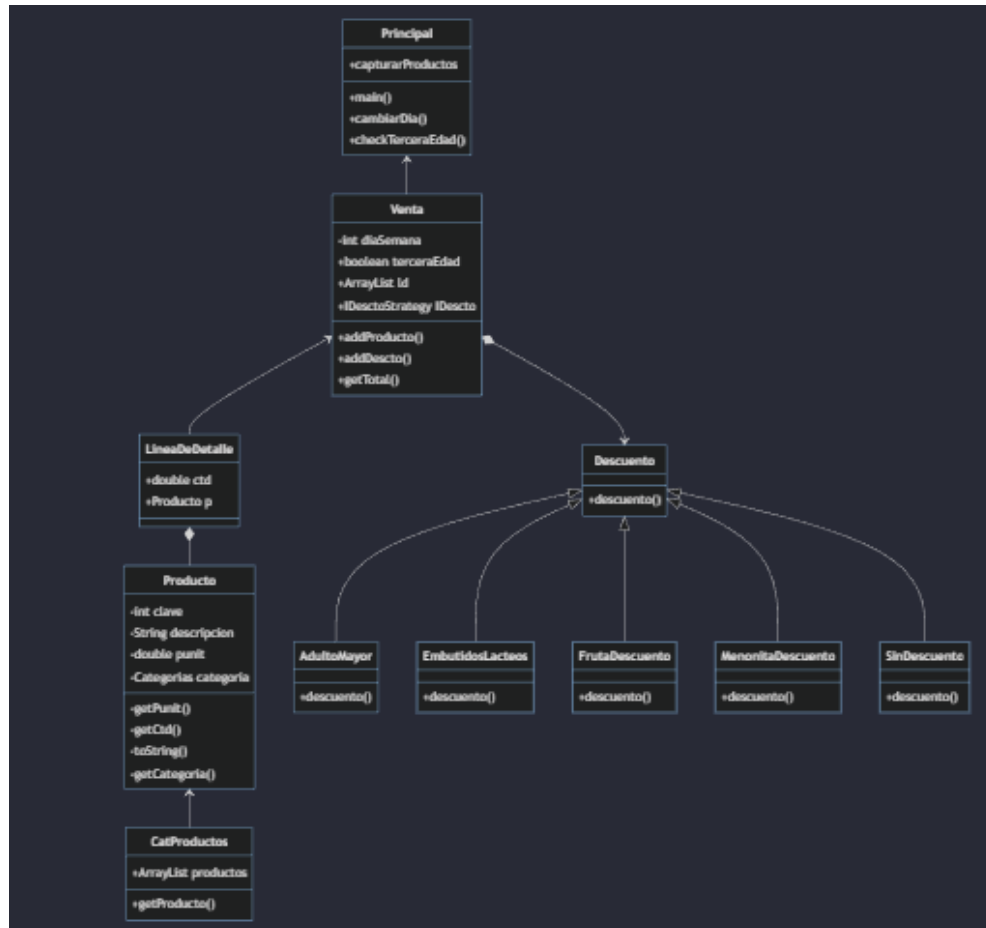
Precondiciones: El cliente seleccionó los productos a pagar.

Garantías de éxito: El cajero le da al cliente el total a pagar por sus productos, considerando descuentos e IVA.

Escenario principal de éxito:

1. El cajero inicia la venta.
2. El cajero verifica si el cliente es de 3era edad.
3. El cajero ingresa los productos con sus respectivas cantidades.
4. El cajero obtiene el costo total de los productos.
5. El cliente recibe el total a pagar.

Vista Estructural



Vista Dinámica

