

# Algoritmos y Programación II

## TP 3

| Nombre   | Padrón |
|----------|--------|
|          |        |
| Jose Paz | 91841  |

Docente: Andres  
Cuatrimestre: Primero  
Año: 2020

1. Diagramas UML

|  |
|--|
| Rectangulo   |
| -base:double<br>-altura:double   |
| +Rectangulo()<br>+Rectangulo(b:double,a:double,tipo:string)<br>+~Rectangulo()<br>+obtener_base():double<br>+obtener_altura():double<br>+obtener_superficie():double<br>+mostrar():void |