

Diseño de la Clase Ahorcado Trabajo Práctico 2

Nombre y Apellido	Padrón
Jose Paz	91841

Docente: Andres Juarez Cuatrimestre: Primero

Año: 2020

## Ahorcado

```
-n_intentos:uint
-palabra_oculta:char *
-palabra_descubierta:char *
```

```
+Ahorcado()

+Ahorcado(int,char*)

+Ahorcado (Ahorcado &)

+~Ahorcado()

+obtener_n_intentos():uint

+establecer_n_intentos(uint)

+obtener_palabra_oculta():char*

+establecer_palabra_oculta(char*)

+obtener_palabra_descubierta():char*

+establecer_palabra_descubierta(char*)

+arriesgar(char)

+arriesgar(char*)
```

Figura 1: Diseño UML de la clase Ahorcado