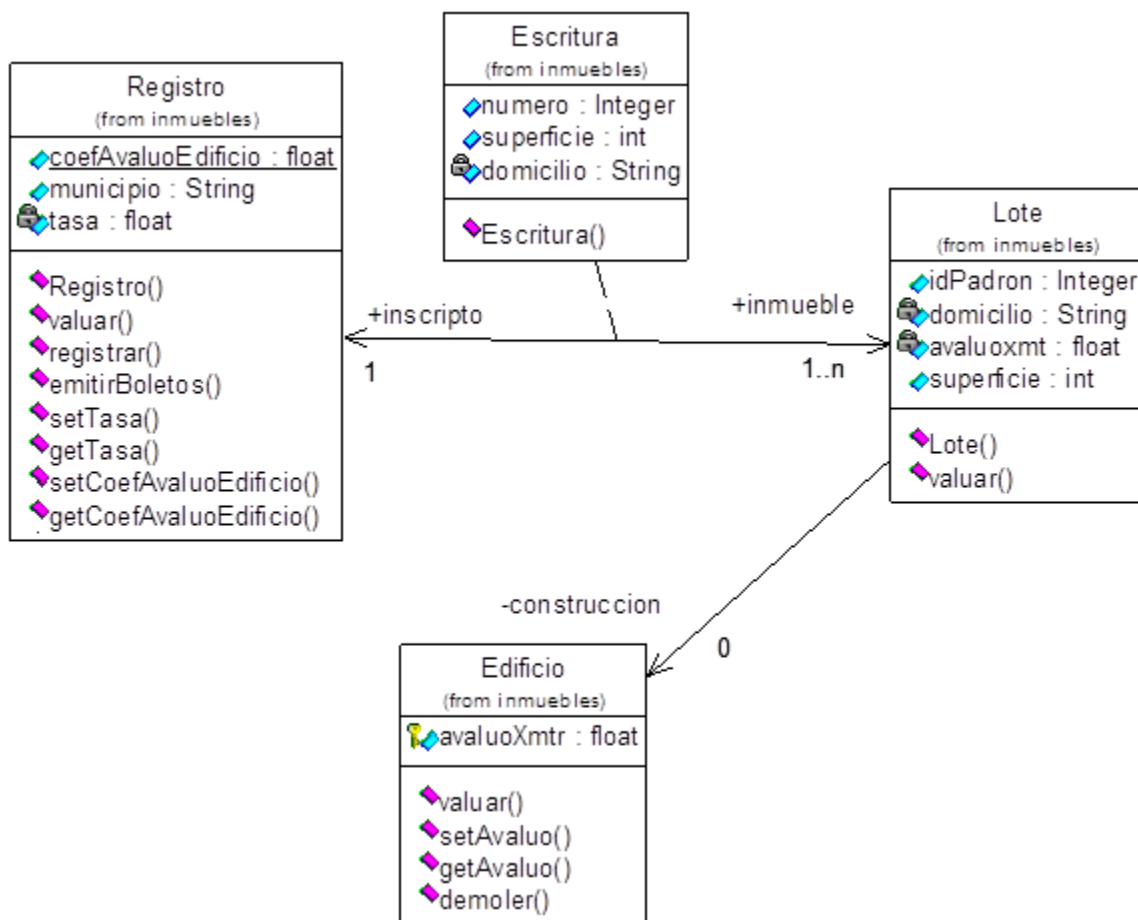


Paradigmas de programación

Documento explicativo

Prof. : Cristina Domizio

Trabajos Prácticos: Ejercicio número 1



Clase Registro:

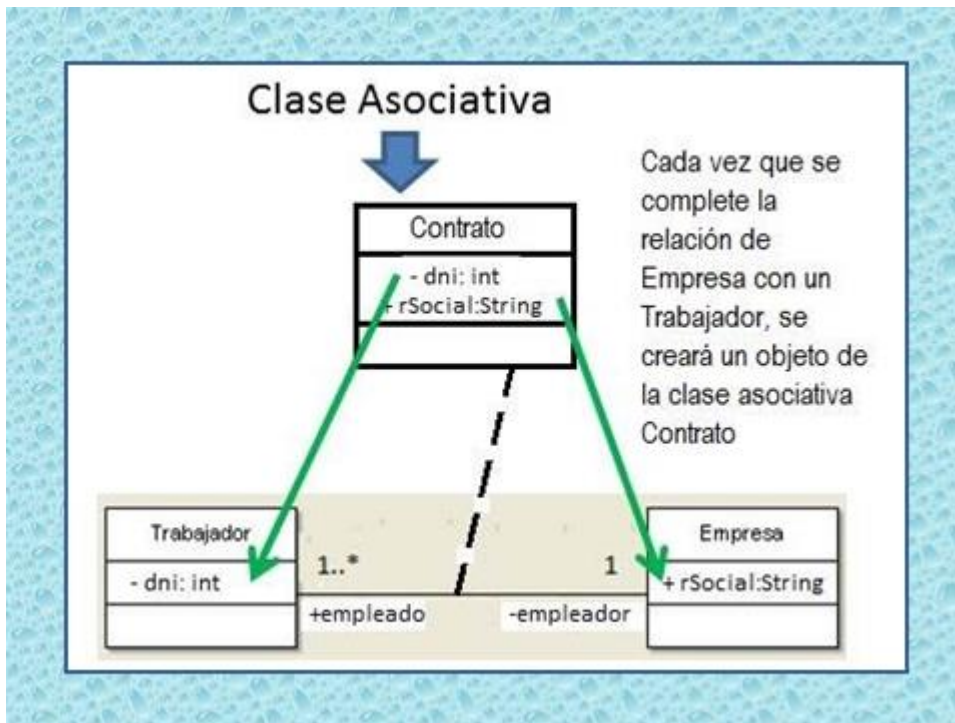
Tiene una relación con uno o más Lotes, para lo cual utiliza un arreglo cuyo nombre (rol) es inmueble, de calificación pública.

- El método valuar() de esta clase, debe invocar el método valuar() de la clase Lote, por lo que deberá indicarse a qué lote se refiere el avalúo. Por esto, el método valuar() de Registro, sería conveniente que recibiera como parámetro el objeto Lote a valuar. Este lote podría pasarse en forma directa o utilizando el elemento correspondiente del arreglo.

El método valuar() de la clase Lote, debería calcular el avalúo, multiplicando el atributo avaluoxmt por el atributo superficie.

- El método emitirBoletos() que devuelve los datos de los lotes, deberá recorrer el arreglo inmueble.
- El método registrar() que devuelve un alta, se refiere a que cuando un lote es registrado, deberán suceder las acciones:
 - Incluir el lote en el arreglo inmueble del Registro.
 - Generar una nueva Escritura (Clase Asociativa) que contiene los datos del lote a registrar. En este caso, y como los lotes se guardan en un arreglo, puede ser conveniente, agregar un nuevo arreglo en la clase Registro, para las escrituras que se van generando.
 - Incluir el objeto de tipo Registro, en el atributo inscripto de la clase Lote.

Ejemplo explicativo:



<https://drive.google.com/file/d/1Tr8XkMVgmMsKHN4aUe9TxcWJzjcHflfR/view?usp=sharing>

La clase asociativa Contrato, es un ejemplo para comprender el funcionamiento de la clase asociativa Escritura del ejercicio 1.

La clase Escritura toma para sus atributos superficie y domicilio, los atributos cuyos nombres coinciden, de la clase Lote asociada con Registro. El número de la Escritura es un dato independiente, que se generará cada vez que se deba crear una nueva. Puede ser una variable acumulador, estática, que lleve una numeración correlativa. O puede generarse de otras formas, como si se estuviera consultando en una base de datos. Lo mismo ocurre con el idPadrón de la clase Lote.