

Resumen:

En este módulo, hemos revisado cómo Rust admite los tipos de datos compuestos y las condiciones de prueba. Las colecciones de datos se pueden implementar mediante matrices y vectores. Puede comprobar los valores de datos o las condiciones de prueba mediante instrucciones if/else y expresiones booleanas.

En el ejercicio, escribió un grupo de funciones para que trabajaran conjuntamente a fin de crear automóviles.

Practicó trabajando con datos almacenados en varios tipos, incluidas matrices, tuplas, enumeraciones y estructuras.

En el módulo siguiente de esta Ruta de aprendizaje, se explorará cómo recorrer en iteración los datos mediante bucles.

Más información:

Visite los vínculos siguientes para obtener más información sobre algunos de los puntos analizados en este módulo:

- [Introducción a Rust](#)
- [Obtenga información sobre el tipo de estructura de programación clásica de C][Wikipedia-C]
- [Revisión de los tipos de datos algebraicos][Wikipedia-algebraic]

Documentación de referencia de Rust:

- [El lenguaje de programación Rust](#)
- [Revisión de las palabras clave de Rust](#)

Rust: tipos de datos:

- [Trabajo con matrices](#)
- [Trabajo con valores booleanos](#)
- [Trabajo con caracteres](#)
- [Trabajo con números decimales y tipos de número de punto flotante](#)
- [Trabajo con enumeraciones](#)
- [Trabajo con mapas hash](#)
- [Trabajo con tipos enteros](#)
- [Operaciones con cadenas](#)
- [Trabajo con estructuras](#)
- [Trabajo con tuplas](#)
- [Trabajo con vectores](#)

Rust: conceptos:

- [Comprensión de las variables, la mutabilidad y la propiedad reemplazada](#)
- [Más información sobre las funciones](#)
- [Usar condiciones if/else](#)
- [Incorporación de flujo de control con bucles](#)
- [Muestra de la salida con la macro println!](#)

[Wikipedia-algebraic]:

https://wikipedia.org/wiki/Algebraic_data_type?azure-portal=true [Wikipedia-C]:

[https://wikipedia.org/wiki/Struct_\(C_programming_language\)?azure-portal=true](https://wikipedia.org/wiki/Struct_(C_programming_language)?azure-portal=true)