

Datos Amiibos

1. Versiones usadas en la aplicación

El Python usado es el Python 3.11.6 junto a la biblioteca requests en la versión 2.31.0

```
(env1) C:\Users\34674>pip list
Package            Version
-----
certifi            2023.7.22
charset-normalizer 3.3.0
idna               3.4
pip               23.2.1
requests          2.31.0
urllib3           2.0.6

(env1) C:\Users\34674>python3
Python 3.11.6 (tags/v3.11.6:8b6ee5b, Oct
Type "help", "copyright", "credits" or "li
>>> _
```

2. Funcionamiento de la aplicación de datos amiibos

En el momento de ejecutar el programa nos aparece un menú con las diferentes opciones:

```
-----Menú-----
1. Mostrar lista de nombres
2. Buscar amiibos por nombre
3. Mostrar datos
4. Cambiar filtro de la API
5. Mostrar todos los datos sin filtro
6. Mostrar amiibos que salieron en una fecha
7. Modificar datos
0. Salir
-----
Ingrese una opción: █
```

Tenemos 6 opciones para modificar y ver los datos según quiera el usuario.

Opción 1) Mostrar lista de nombres

Si no has cambiado el filtro de la API (Opción 6), el programa por defecto tiene el filtro de los amiibos que tienen la serie Super Mario Bros y mostrará los nombres de los amiibos de esa serie y el total en la serie.

```
Yoshi
Rosalina
Bowser
Bowser - Wedding
Wario
Donkey Kong
Diddy Kong
Toad
Daisy
Waluigi
Goomba
Boo
Koopa Troopa
Total de amiibos: 22
```

Opción 2) Buscar amiibos por nombre

El programa te pide un nombre que buscar, cuando encuentre el primero con ese nombre mostrará el nombre, serie y fecha de lanzamiento.

```
Ingrese una opción: 2
Ingrese el nombre del amiibo: Mario
Nombre: Mario
Serie: Super Mario Bros.
Fecha de lanzamiento: 2015-03-20
```

Si no encuentra el amiibo te muestra un mensaje de que no ha encontrado dicho nombre.

```
Ingrese una opción: 2
Ingrese el nombre del amiibo: agua
No se encontró ningún amiibo con ese nombre
```

Opción 3) Mostrar datos

Muestra todos los amiibo de la API seleccionada con todos sus datos de la siguiente manera:

```
amiiboSeries: Super Mario Bros.
character: Mario
gameSeries: Super Mario
id: 0000000000340102
image: https://raw.githubusercontent.com/N3evin/AmiiboAPI/master/images/icon_00000000-00340102.png
name: Mario
release(eu): 2015-03-20
type: Figure
```

Opción 4) Cambiar filtro de la API

Permite al usuario cambiar el filtro de la API, por ejemplo la serie del amiibo.

```
Ingrese una opción: 4
Filtros disponibles:
amiiboSeries
character
gameSeries
id
image
name
release(eu)
type
Ingrese el filtro: amiiboSeries
Ingrese el valor: Super Mario Bros.
Filtro cambiado
```

Opción 5) Mostrar todos los datos sin filtro

Permite al usuario ver todos los datos de la API sin filtro.

Opción 6) Mostrar amiibos que salieron en una fecha

El usuario puede buscar los amiibos por la fecha en la que salió en Europa.

```
Serie: Super Mario Bros.  
Fecha de lanzamiento: 2015-03-20  
  
Nombre: Bowser  
Serie: Super Mario Bros.  
Fecha de lanzamiento: 2015-03-20  
  
Nombre: Toad  
Serie: Super Mario Bros.  
Fecha de lanzamiento: 2015-03-20  
  
Total de amiibos: 6
```

Opcion 7) Modificar datos

Permite que el usuario pueda borrar, añadir o modificar un dato.

Si quiere borrar un amiibo se muestran los nombres y los id de todos los amiibos actuales del filtro para después pedir el id a borrar.

```
Rosalina - 0004000002620102  
Bowser - 000500000390102  
Bowser - Wedding - 0005000003730102  
Wario - 0007000002630102  
Donkey Kong - 0008000002640102  
Diddy Kong - 0009000002650102  
Toad - 000a00000380102  
Daisy - 0013000002660102  
Waluigi - 0014000002670102  
Goomba - 0015000003670102  
Boo - 0017000002680102  
Koopa Troopa - 0023000003680102  
  
id del amiibo a borrar: 0014000002670102
```

Si quiere añadir uno se empiezan a pedir dato por dato del amiibo y lo añade.

```
Ingrese los datos del amiibo:  
amiiboSeries:  
character:  
gameSeries:  
head:  
image:  
name:  
release(eu):  
tail:  
type:  
Amiibo añadido
```

Si quiere modificar uno se muestran los nombres e ids de todos los amiibos, se pide el id del que se va a modificar y después el usuario elige el dato que va a modificar.

```
¿Qué dato desea modificar?
```

1. amiiboSeries
2. character
3. gameSeries
4. head
5. image
6. name
7. release(eu)
8. tail
9. type
0. Salir

```
Dato a modificar: 5
```

```
image:
```

```
Dato modificado
```

```
Dato a modificar: 0
```

```
Saliendo...
```