



Proyecto: Pagina con .NET – Prim Delice

Manual de Usuario

Universidad Veracruzana
Facultad de Estadística e Informática
Procesos de Desarrollo de Software
EQUIPO 2: EMPRESA UMBRELLA

Índice

Introducción	2
Primeros pasos	3
Funcionamiento del inicio de sesión	3
Manera en cómo funciona	3
Página Principal	4
Funcionalidad y transición	4
Moverse hacia las ventanas siguientes	5
Privacidad	5
Punto de venta	6
Funcionalidad	6
Historial de ventas	7
Inventario	7
Añadir en inventario	8
Sección en desarrollo	9

Introducción

Hoy en día, la manera en cómo se promocionan las empresas ha evolucionado con el pasar de los años, y ellos se han dado cuenta que una de las tecnologías que ha tomado más impulso en estas últimas décadas son el internet y las páginas web. Estas mismas, han revolucionado la manera en cómo obtenemos información y de cómo nos avisan de algunos productos más rápido y a la orden del día. Con eso en mente, empresas de renombre han cambiado la manera en cómo ofrecían sus productos y de cómo pueden llegar a un mayor publico alrededor del mundo. Pero para las empresas pequeñas y medianas (como las reposterías), no lo han implementado de manera efectiva en sus locales.

Es común ver cómo estas gestionan sus insumos, inventarios y ventas de forma manual o con sistemas genéricos que no se ajustan a sus necesidades reales. Esto, lejos de ayudar, puede generar errores, pérdidas de dinero y procesos poco eficientes. Imagina llevar el conteo de harina, huevos o azúcar en libretas, o calcular las ventas del día sin una herramienta que simplifique el trabajo. Los riesgos de equivocaciones son altos, y el tiempo invertido podría aprovecharse mejor.

Para ayudar a los empelados a saber como es la página, como funciona y como se puede mover entre ella para encontrar la ventana que va a utilizar se creo este manual de usuario que apoyara a los empleados con su forma de trabajar en dicha página.

Primeros pasos

Funcionamiento del inicio de sesión

Para comenzar a trabajar con la página uno tiene que iniciar sesión, en este caso no se le pide al usuario que se registre, ya que debe ser registrado por un superior que le da tu usuario y contraseña para poder entrar en la página del sistema. Esto se hace por seguridad tanto para la empresa como para el personal que trabaja en dicho local o establecimiento.

Manera en cómo funciona

Lo primero que te va a pedir al momento de iniciar sesión es escribir tu nombre de usuario y la contraseña que se le entregaron al momento de registrarse en el sistema. Al momento de escribir ambos requisitos, presiona el botón “Entrar”, Al momento de presionarlo este te enviara a la venta de la página principal.



The image shows a login form titled "Iniciar Sesión". It contains two input fields: "Usuario" with the text "Ana Pastelera" and "Contraseña" with masked characters "*****". Below the fields is a green button labeled "Entrar".

Advertencia: en caso de que el usuario y contraseña sean incorrectos, al momento de presionar el botón de enviar, aparecerá un mensaje abajo diciendo que el usuario y contraseña están incorrectos. Esto hará que no puedan entrar a la página haciendo que se limite el acceso a cualquier persona externa.



The image shows the same login form as above, but with an error message displayed below the "Entrar" button: "Usuario o contraseña incorrectos.".

Página Principal

Funcionalidad y transición

En la página principal, aunque sea básico su diseño, nos muestra el título de la repostería que se llama “Prim Delice”. En la misma página nos muestra una pequeña introducción de cuando inicio dicha repostería y de cuáles fueron sus orígenes antes de llegar a lo que es hoy.

Para cambiar la información que se muestra en la página se encuentran dos botones; cada uno tiene una descripción sobre lo que hace cada uno, el primero muestra la información de la repostería y el segundo muestra una lista de algunos postres que están disponibles y otros que ya no están disponibles. Para este ejemplo solo se muestran una pequeña lista de 5 postres que pueden estar en venta o no.



Primera imagen: Pagina principal con la información y logo del lugar.

Segunda imagen: Pagina con los postres

Prim Delice

Bienvenidos esta es nuestra página de productos de Prim Delice

¿Qué es lo que deseas hacer?

Información de datos / productos a la venta

Quienes somos | Listado de Productos

Productos que están o estaran "En Venta"

Producto En vente o proximamente

• -----Productos----- Existencia

- | | | |
|----|-----------------------------|---------------|
| 1. | Pastel de Tres Leches ----- | Disponible |
| 2. | -Panques de Limon----- | Disponible |
| 3. | --Carlotas de Limón-- ----- | No Disponible |
| 4. | Helados de agua (VS)- ----- | Disponible |
| 5. | ---galletas de Nuez-- ----- | No Disponible |

Moverse hacia las ventanas siguientes

Para trasladarse has las siguientes ventanas en la parte superior se encuentran las secciones que tiene la página para poder navegar en ella. Cada una de las secciones lleva a una nueva ventana estas se dividen en:

- Inicio
- Privacidad
- Usuarios
- Ventas
- Inventario

Algunas están en fase de desarrollo, más adelante se explica él por qué.

Proyecto_Pastel [Inicio](#) [Privacidad](#) [Usuarios](#) [Ventas](#) [Inventario](#)

Imagen: secciones que se pueden encontrar

En la imagen se presentan de color azul las ventanas que están en funcionamiento y de color morado la ventana que aún está en desarrollo.

Privacidad

En esta ventana se encuentra un aviso en el que redacta que es un sistema para la materia de Procesos de desarrollo de software de la Universidad Veracruzana. Otro dato que marca es que no se recopilan, almacenan ni recopilan datos personales de los usuarios, cada dato que se ocupó en el proyecto es simulado y no son reales.

Además, el espacio se ocupara en caso de que haya una nueva actualización, en ese espacio se ocupara para avisar que se debe actualizar.

Aviso de Privacidad

Última actualización: Junio 2025

Este sitio web es un proyecto académico desarrollado por estudiantes de la **Universidad Veracruzana (UV)** para la materia de **Procesos de Desarrollo de Software**. Su objetivo es simular un sistema de gestión y ventas para una pastelería ficticia llamada **"Nombre por determinar"**.

No se recopila, almacena ni utiliza información personal real de los usuarios. Todos los datos que se ingresan en este sitio son simulados y se utilizan únicamente con fines educativos y de demostración.

Este sitio no representa una tienda en línea real y no realiza transacciones comerciales. Cualquier interacción con el sistema debe entenderse como parte del desarrollo y prueba de un sistema escolar.

Para cualquier duda sobre este proyecto, puedes contactar al equipo desarrollador o al docente responsable dentro del contexto académico de la Universidad Veracruzana.

Este sitio es exclusivamente con fines educativos.

Tercera imagen: Aviso de privacidad

Punto de venta

Funcionalidad

Para esta ventana nos muestra un sistema para poder elegir que postres podemos comprar y cuantos queramos comprar, al momento de seleccionar los dos elementos presionamos el botón de agregar que pone los productos en una lista y automáticamente hace la suma total de la compra y al momento de presionar el botón de finalizar venta, esta misma se enviara al historial de ventas.

Para este ejemplo solo se tiene contemplado dos postres, estos pueden ser seleccionados el número de veces que sea necesario u en la otra sección se puede escribir la cantidad que se necesite de ese postre o puedes usar las flechas para llegar al número, la decisión de usar cualquiera de las dos es decisión del trabajador.

Punto de Venta

Agregar postres

Postre:

Cantidad:

Agregar

Postre	Cantidad	Precio Unitario	Subtotal
Pastel de Chocolate	2	\$150.00	\$300.00
Tarta de Fresa	2	\$120.00	\$240.00
Pastel de Chocolate	1	\$150.00	\$150.00

Finalizar venta

Historial de ventas

Cuarta imagen: punto de venta de la repostería.

Historial de ventas

Anteriormente, se describió que la lista se envía al historial de ventas, este se encuentra debajo de la tabla del lado derecho, al darle clic al botón este desglosa todas las compras que se han hecho, tanto la cantidad de los postres que se compraron, los postres mismos que se seleccionaron y el total de la venta, además de presentar la fecha de la compra de cada uno junto con la hora exacta de cuando se terminó la compra.

Historial de Ventas

ID Venta	Fecha	Usuario	Detalles
2	17/06/2025 09:38 p. m.	Venta anónima	<ul style="list-style-type: none">Pastel de Chocolate x 3 a \$150.00 = \$450.00Tarta de Fresa x 3 a \$120.00 = \$360.00
1	12/06/2025 06:28 p. m.	Ana Pastelera	<ul style="list-style-type: none">Pastel de Chocolate x 2 a \$150.00 = \$300.00Tarta de Fresa x 1 a \$120.00 = \$120.00

Quinta imagen: presentación del historial de ventas

Para salir se puede seleccionar otra ventana o hacer clic a la flecha de retroceso para regresar a la ventana anterior.

Inventario

La siguiente ventana es la de inventario, en ella se muestra los ingredientes o productos que se ocupan para preparar cada uno de los postres que se venden en la repostería. Cada uno tiene un identificar con su nombre cantidad que queda de cada uno (estos se pueden también representar en kg, g, l, ml o unidad). Estos se pueden editar o borrar dependiendo de la situación en la que este el usuario. Toda la información se acomoda en una tabla.

Inventario

+ Añadir ingrediente

ID	Nombre	Cantidad	Unidad	Acciones
1	Harina	20.00	kg	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>
2	Azúcar	10.00	kg	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>
3	Huevos	100.00	unidad	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>
4	Leche	15.00	l	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>
5	Chocolate	5.00	kg	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>
6	Fresas	3.00	kg	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>
7	Crema	4.00	l	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>
8	Nuez	10.00	kg	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>

Sexta imagen: inventario de la repostería

Añadir en inventario

Arriba en la tabla del inventario se encontrará un botón que dice “Añadir ingrediente”, al momento de presionarlo este te manda hacia otra ventana en la cual muestra una sección de agregar los datos de un nuevo ingrediente que quieras añadir. Los datos que se deben llenar son: el nombre del producto a añadir, la cantidad que se va a añadir y definir la unidad en la que se va a guardar, después de llenar los tres espacios se oprime el botón de guardar, en caso de no continuar con el ingrediente se presiona el botón de cancelar y te lleva nuevamente a la ventana de inventario.

Añadir ingrediente

Nombre:

Cantidad:

Unidad:

g

▼

Guardar

Cancelar

Séptima imagen: ventana de añadir ingrediente

Sección en desarrollo

Al principio del manual, se describió que una de las secciones está en desarrollo, esto debido a algunas fallas durante la creación de la misma, pero con el fin de poder dar una respuesta en algún futuro con la sección faltante, estamos dando una solución a futuro con una nueva actualización para la página, en donde se pueda añadir esta función para añadir a más usuarios.

Aviso de Privacidad

Última actualización: Junio 2025

Este sitio web es un proyecto académico desarrollado por estudiantes de la **Universidad Veracruzana (UV)** para la materia de **Procesos de Desarrollo de Software**. Su objetivo es simular un sistema de gestión y ventas para una pastelería ficticia llamada "**Nombre por determinar**".

No se recopila, almacena ni utiliza información personal real de los usuarios. Todos los datos que se ingresan en este sitio son simulados y se utilizan únicamente con fines educativos y de demostración.

Este sitio no representa una tienda en línea real y no realiza transacciones comerciales. Cualquier interacción con el sistema debe entenderse como parte del desarrollo y prueba de un sistema escolar.

Para cualquier duda sobre este proyecto, puedes contactar al equipo desarrollador o al docente responsable dentro del contexto académico de la Universidad Veracruzana.

Este sitio es exclusivamente con fines educativos.

Octava imagen: se muestra un aviso

Para esta ocasión se muestra la misma información de la ventana de privacidad ya que ahí se muestra la ultima actualización.