

PHASER - BASQUETBALL REAL GAME

1. Mecánica principal del juego

- Controlas un jugador de baloncesto que mueve un balón en la cancha.
- El objetivo es encestar golpeándolos con la pelota.
- Se generan bombas al encestar que, si golpea al jugador, termina el juego.
- Hay una barra de puntuación que se suma cada vez que encestras.
- Temporizador de 24 segundos (como un reloj de posesión en baloncesto), si se acaba y no has enceestado todas las cestas, termina el juego.
- Colisiones:
 - La pelota rebota en los límites.
 - Si la pelota cae al suelo, termina el juego.
- Música y sonidos:
 - Sonido de fondo del partido.
 - Sonidos al encestar
- Imágenes:
 - Logo CEU
 - Fondo de pista de baloncesto
 - Jugador de baloncesto
 - Cestas de baloncesto

2. Pantalla de "GameOver"

- Se muestra cuando el jugador pierde.
- Aparece una imagen de "GameOver".
- Se reproduce un sonido de derrota.
- Tiene un botón de reinicio para volver a jugar.

3. Pantalla de "Congratulations"

- Se muestra cuando se encestan todas las cestas
- Aparece un trofeo y un mensaje de victoria.
- Se reproduce un sonido de ganador.
- También tiene un botón de reinicio para jugar de nuevo.