



Aprobaste el curso

Felicitaciones, ya puedes acceder a tu **diploma digital**

10

Calificación

19 / 19

Aciertos

1. ¿Es posible modificar la interfaz de Blender?

Sí

✓

2. ¿Qué es un workspace?

Disposiciones predefinidas de ventanas, para distintas tareas

✓

3. ¿Dónde encuentras los Add-Ons?

Barra de Menú / Edit / Ventana de Preferences / Add-Ons

✓

4. ¿Cuánto cuesta Blender?

Nada. Es gratis por ser de código abierto.

✓

5. ¿Cuántos y cuáles motores de render trae Blender por defecto?

3: Eevee, workbench, cycles

✓

6. En la esquina extrema superior izquierda de cada área de la interfaz encuentras el botón del menú:

Tipos de editores

✓

7. ¿Para qué se usa Eevee?

Renderizar en tiempo real, se usa para animación y videojuegos

✓

8. ¿Para qué se usa cycles?

Renderizar el comportamiento de luces y sombras físicamente correctas dando un acabado foto realista

✓

9. ¿Cuáles son los botones de modos de selección?

Vertex, edges, faces

✓

10. ¿Qué es un nodo?

Es un módulo que contiene parametros variables editables, que al interconectarse, modifica el modelado

✓

11. Los shorcuts para mover, escalar y rotar un objeto son:

Teclas G, S, R respectivamente

✓

12. Ctrl o cmd B sirve para biselar:

Caras y segmentos

✓

13. La tecla para extruir es:

E

✓

14. La cantidad de loop cuts se controla con:

La rueda del mouse

✓

15. Con que tecla puedes enfocarte en el objeto que tienes seleccionado

Punto del numpad

✓

16. Con que teclas puedes ir a la vista frontal, lateral y superior respectivamente

Numpad 1-3-7

✓

17. ¿Para que sirve el X-ray mode?

Para ver através de los objetos

✓

18. Es posible crear atajos rápidos de teclado?

Sí

✓

19. El nodo Principled BSDF maneja:

Una lista de parámetros editables cuyas combinaciones crean una variedad muy amplia de materiales como metales, vidrios o plásticos básicos

✓