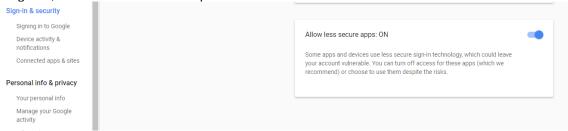
Informe de uso de JavaMail

1. Introducción

En este informe explicaremos como usar JavaMail para él envió de mensajes desde nuestra aplicación a las bandejas de correo de nuestros usuarios de forma que sean notificados sin necesidad de entrar a la aplicación. Hemos empleado MimeMessage y MimeMessageHelper para facilitar la implementación de JavaMail.

2. Resumen de la configuración

Sera necesaria una cuenta de correo en la cual habilitemos el uso de aplicaciones menos seguras, en este caso hemos empleado Gmail.



-Las credenciales de la cuenta empleada son:

Cuenta: acmepetdp@gmail.com

Contraseña: A8p2YNua

-En el pom.xml añadiremos:

- -Sera necesario implementar un método que cree el mensaje, y que introduzca las Properties necesarias para él envió del mensaje.
 - mail.smtp.host: Indica el servidor SMTP al cual nos conectaremos.
 - mail.smtp.socketFactory.port: Especifica el puerto al que conectarse cuando se utiliza la fábrica de socket especificada. Si no se establece, se utilizará el puerto predeterminado.
 - mail.smtp.socketFactory.class: Si se establece, especifica el nombre de una clase que implementa la interfaz javax.net.SocketFactory. Esta clase se usará para crear sockets SMTP.
 - mail.smtp.auth: Si es true, intenta autenticar al usuario utilizando el comando AUTH. El valor predeterminado es false.

 mail.smtp.port: El puerto del servidor SMTP al que conectarse, si el método connect () no especifica explícitamente uno. El valor predeterminado es 25.

```
public int sendEMail(final String to, final String name, final String text, final String subject) (
   int i = 0;
    final Properties props = new Properties();
   props.put("mail.smtp.host", "smtp.gmail.com");
    props.put("mail.smtp.socketFactory.port", "465");
   props.put("mail.smtp.socketFactory.class", "javax.net.ssl.SSLSocketFactory");
    props.put("mail.smtp.auth", "true");
   props.put("mail.smtp.port", "465");
    final Session session = Session.getDefaultInstance(props, new javax.mail.Authenticator() {
       protected PasswordAuthentication getPasswordAuthentication() {
           return new PasswordAuthentication("acmepetdp@gmail.com", "A8p2YNua");
    });
    final MimeMessage message = new MimeMessage(session);
    final MimeMessageHelper helper = new MimeMessageHelper(message);
       helper.setTo(to);
       helper.setSubject(subject);
       helper.setText(name + ",
                                 " + text);
       Transport.send(message);
    } catch (final MessagingException e) {
        System.out.println(e.getMessage());
        i = 1;
    return i;
```

3. Ejemplo de uso



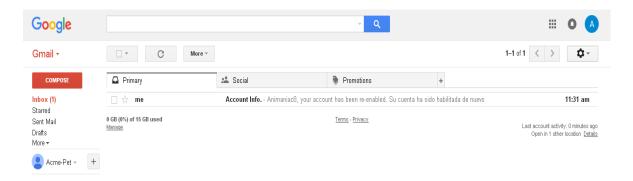
Report List

Reported	Reporter	Description	Date		
animaniac8	animaniac1	description sample7	2017-01-01 13:12:00.0	Unban reported	Delete
animaniac4	animaniac7	description sample6	2017-01-01 12:12:00.0	Unban reported	Delete
animaniac4	animaniac6	description sample5	2017-01-01 12:11:00.0	Unban reported	Delete
animaniac4	animaniac5	description sample4	2017-01-01 12:10:00.0	Unban reported	Delete
animaniac4	Deleted account	description sample3	2017-01-01 12:08:00.0	Unban reported	Delete

Copyright © 2017 Acme Pet Co., Inc. | About | Terms and conditions

Para mostrar un caso de uso funcionando con JavaMail este ha sido implementado en el ban y unBan de un animaniac, ya que de esta forma podrá ser informado del estado de su cuenta.

Al animaniac8 se le ha modificado su dirección de correo en el populate de este proyecto demostración para que coincida con el usado por la página para enviar los mensajes.



Como aquí se muestra deberán aparecer los mensajes en la bandeja de entrada de nuestra cuenta de correo.

4. Bibliografía

https://www.tutorialspoint.com/javamail_api/javamail_api smtp_servers.htm
https://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/html/mail.html