

1. Sistema de Gestión de Biblioteca

Crea un sistema de gestión de una biblioteca. Define clases para Libro, Usuario, y Biblioteca. Implementa métodos para agregar libros, registrar usuarios y prestar libros a los usuarios. Asegúrate de que un libro no se pueda prestar si ya está prestado.

2. Sistema de Reservas de Hotel

Diseña un sistema para gestionar reservas de un hotel. Implementa clases para Habitación, Cliente, y Reserva. Permite a los clientes reservar habitaciones y cancelar reservas. Incluye un método que muestre todas las reservas activas.

3. Juego de Rol (RPG)

Crea un sistema básico para un juego de rol. Define clases para Personaje, Guerrero, Mago, y Hechizo. Implementa métodos para atacar y usar hechizos. Los personajes deben tener puntos de vida y poder realizar acciones según su clase.

4. Sistema de Gestión de Estudiantes

Implementa un sistema para gestionar estudiantes en una escuela. Define clases para Estudiante, Curso, y Profesor. Permite a los profesores asignar cursos a los estudiantes y calcular la calificación promedio de cada estudiante.

5. Gestor de Tareas

Diseña un gestor de tareas. Crea clases para Tarea, Proyecto, y Usuario. Permite a los usuarios crear proyectos, añadir tareas y marcar tareas como completadas.