Ejercicios II Python

Ejercicio 1

Realizar un programa que guarde la cadena de caracteres contraseña en una variable y pregunte al usuario por la contraseña hasta que coincida con la contraseña guardada.

Ejercicio 2

Realizar un programa que guarde los módulos de un curso en una lista y la muestre por pantalla indicando el mensaje Yo estudio "módulo" donde "módulo" es cada uno de los módulos de la lista.

Ejercicio 3

Basado en el ejercicio anterior realizar un programa que pregunte al usuario la nota que ha sacado en cada módulo y elimine de la lista los módulos aprobados. Al final el programa debe mostrar por pantalla los módulos que el usuario tiene que repetir.

Ejercicio 4

Realizar una función que pida al usuario una palabra y muestre por pantalla si es un palíndromo o no.

Ejercicio 5

Realizar un programa que guarde en un diccionario los precios de las frutas de la tabla, pregunte al usuario por una fruta, un número de kilos y muestre por pantalla el precio de la fruta. Si la fruta no está en el diccionario debe mostrar un mensaje informando de ello.

Fruta	Precio
Plátano	1.35
Manzana	0.80
Pera	0.85
Naranja	0.70

Ejercicio 6

Realizar una función que reciba una frase y devuelva un diccionario con las palabras que contiene y su longitud.

Ejercicio 7

Realizar una función que pida la anchura de un triángulo y lo dibuje con caracteres producto (*)

```
Anchura del triàngulo: 4

*

* *

* *

* * *

* * *

* * *

* * *
```

Ejercicio 8

Realizar un programa que cree una lista de palabras (que puede ser vacía). El programa debe pedir el número de palabras que van a estar en la lista y luego solicitar ese número de palabras para crear la lista. Por último, el programa tiene que escribir la lista.

Ejercicio 9

Realizar un programa que guarde los números que el usuario vaya introduciendo; el criterio de finalización es cuando introduzca algo que no sea un número. Una vez que haya terminado, el usuario debe indicar un número que haya introducido y el ordenador deberá decirle el puesto en el que lo metió.

Ejercicio 10

El siguiente programa debería imprimir el número 2 si se le ingresan como valores x=5, y=1 pero en su lugar imprime 5. ¿Qué hay que corregir?

```
def maximo(a,b):
  if x>y:
    return x
  else:
    return y

def minimo(a,b):
  if x<y:
    return x
  else:
    return y

#programa principal
x=int(input("Un número: "))
y=int(input("Otro número: "))
print(maximo(x-3, minimo(x+2, y-5)))</pre>
```