

JVida: Juego de la vida

4. Requisitos del proyecto

4.1. Requisitos funcionales

El software objeto de este proyecto permitirá aplicar de manera integral todos los procesos esenciales implicados en la simulación del juego de la vida. Los requisitos funcionales se detallan junto a las especificaciones en cada CASO DE USO (Apartado 5 de este documento).

4.2. Requisitos del producto

RP-1: Será posible el trabajo independiente para distintos usuarios.

RP-2: La aplicación dispondrá de una interfaz gráfica con opciones de menús adecuadas a las necesidades del juego, cubriendo -básicamente- los siguientes aspectos:

a. Menú Principal

- **Configuración**
- **Gestión de Usuarios**
- **Gestión de patrones**
- **Simulación**

RP-3: Arquitectura de la aplicación

- a. Estación que ejecuta, de manera independiente, el software de la aplicación con acceso a base de datos local.

RP-4: Equipos

- o **Estaciones de trabajo**

4.3. Requisitos de organización

4.4. Requisitos externos