

# JVida: Juego de la vida

## 3. Objetivos generales

El objetivo principal del proyecto es el de llevar a cabo la elaboración básica de un software de simulación y gestión del autómata celular “El juego de la vida de Conway”. Se pretende hacer posible la configuración y simulación de distintos escenarios y su correspondiente gestión personalizada.

### 3.1. Características básicas

#### Simulaciones

- Configuración de escenarios, cambio de parámetros de la simulación inserción de patrones.
- Captura y almacenamiento de resultados.
- Recuperación de configuraciones y escenarios almacenados.

#### Patrones

- Mantenimiento de patrones celulares.
- Diseño de patrones o esquemas celulares.

#### Usuarios

- Mantenimiento de usuarios.

#### Configuración

- Seguridad.
- Almacenamiento.

### 3.2. A quién va dirigido

La aplicación objeto del proyecto es susceptible de ser utilizada por usuarios interesados en el estudios de autómatas celulares y simulaciones del comportamiento de sistemas más o menos complejos.

### 3.3. Limitaciones

El proyecto se centra esencialmente en el desarrollo, con fines didácticos, de una aplicación que cumpla las líneas básicas descritas en el documento de proyecto: *JVida-2. Estudio de la situación actual* en los aspectos relacionados con el *modelo*. Las capas de *acceso a datos*, de *control* y *vista de usuario*, según le patrón de arquitectura MVC quedarán implementadas de manera simple o muy sencilla.

### 3.4. Soluciones

Por motivos didácticos y de disponibilidad de tiempo –un curso de primero- la aplicación objeto del proyecto adoptará la forma de aplicación clásica independiente *standalone* Java con arquitectura modelo-vista-controlador MVC con una capa adicional de acceso a datos. Esta aplicación, posteriormente podría evolucionar sin apenas dificultad a un modelo cliente servidor con arquitectura web, cambiando fundamentalmente la vista de acceso de usuario.

### 3.5. Alcance

La aplicación objeto del proyecto se centra en los aspectos básicos de la simulación de autómatas celulares en un entorno gráfico sencillo con varios usuarios y almacenamiento en base de datos.