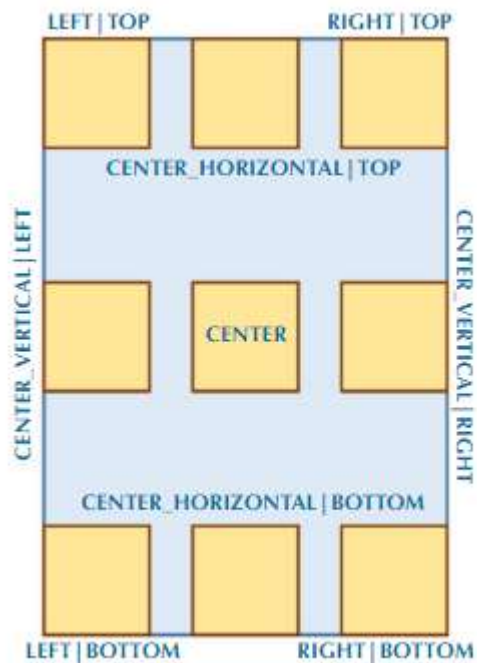


## PAC\_03.1 – Interfaces de usuario - Layout

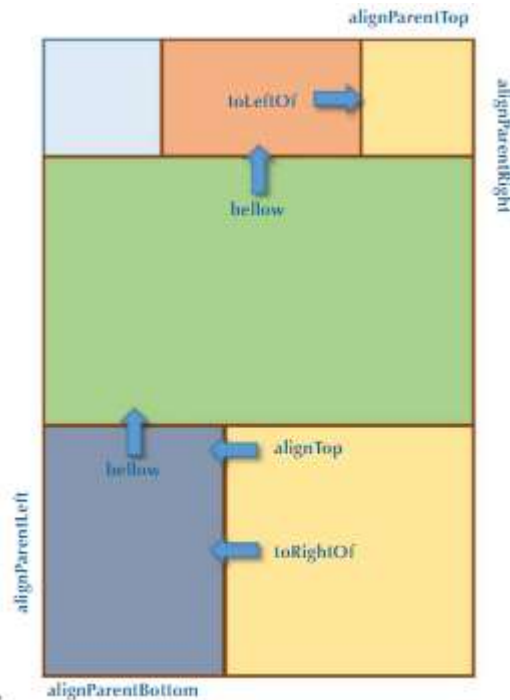
1. Realiza con LinearLayout la siguiente estructura de layouts anidados.



2. Realiza una aplicación con una actividad cuyo FrameLayout principal tenga nueve FrameLayouts interiores y muestren la disposición siguiente:

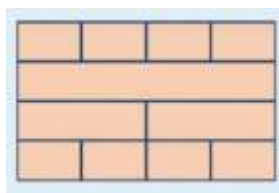


3. El código para posicionar los dos primeros layouts (fila superior) de la figura que se muestra. Es el que se expone a continuación. Realiza un proyecto cuya vista, además de estos, tenga todos los mostrados en dicha figura.



```
<RelativeLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:id="@+id/padre">
    <RelativeLayout
        android:id="@+id/hijo1"
        android:layout_width="100dp"
        android:layout_height="100dp"
        android:layout_alignParentTop="true"
        android:layout_alignParentRight="true"
        android:background="#ff0000">
    </RelativeLayout>
    <RelativeLayout
        android:id="@+id/hijo2"
        android:layout_width="200dp"
        android:layout_height="100dp"
        android:layout_alignParentTop="true"
        android:layout_toLeftOf="@+id/hijo1"
        android:background="#0000ff">
    </RelativeLayout>
</RelativeLayout>
```

- Realiza una aplicación con una actividad cuya vista contenga un TableLayout con la siguiente estructura.



Puedes usar los botones como objetos incluidos en el interior de la tabla.

5. Realiza una aplicación con una actividad cuya vista contenga un GridLayout con la estructura mostrada:

