

PAC_03.2 – Interfaces de usuario – Controladores básicos

1. (TextView) Realiza las siguientes actividades de texto.



2. (Button) Realiza las siguientes actividades con botones. El objetivo es que se modifique el contenido de una etiqueta de texto tras pulsar un botón, en el primer caso, mediante un método que responde a un evento onClick, y el segundo caso, con un escuchador de Java:



3. (EditText) Implementa un EditText en tu proyecto y modifica los parámetros para obtener los siguientes tipos de teclados:



4. Realiza un proyecto con los RadioButton que aparecen en la imagen y que respondan al evento checked cambiando una etiqueta de texto:

