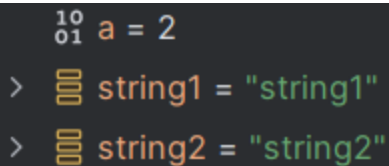


## Donat el projecte IntelliJ adjunt, comproveu mitjançant depuració del sistema:

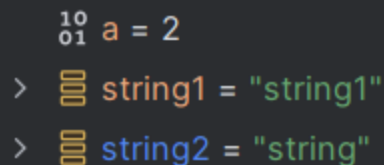
### En la función1... Què fan aquestes línies de codi?:

String string2 = "string2"; // Asigna a la variable string2 la cadena de caràcters "string2"



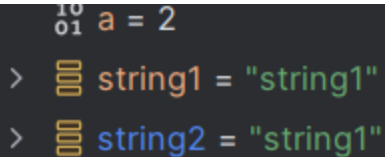
```
10 a = 2
> string1 = "string1"
> string2 = "string2"
```

string2= string2.substring(0, string2.length()-1); //Asigna a la variable string2 la subcadena "string", que es lo que contenía la variable string2 antes de ser asignada quitando la última posición de la cadena ("2").



```
10 a = 2
> string1 = "string1"
> string2 = "string"
```

string2=string2+"1"; //añade al contenido de la variable string2 el carácter "1"



```
10 a = 2
> string1 = "string1"
> string2 = "string1"
```

### Què valen les variables string1 i string2 abans d'executar el codi de comprovació següent?

El valor de las dos variables es "string1".

```
10 a = 2
> string1 = "string1"
> string2 = "string1"
```

## Per què no funciona l'operador == ? Quin operador s'ha d'usar en lloc d'aquest?

No se puede comparar el contenido de dos variables string con "==" ya que lo que comparar es si las dos instancias son iguales, en este caso son dos instancias distintas aunque contengan lo mismo.

Para comparar strings se utiliza la función equals():

```
if(string1.equals(string2)) {
    System.out.println("SON IGUALES " + a);
}
else {
    System.out.println("SON DIFERENTES");
}
```

## La funció2() està declarada com segueix:

public void funcion2() { System.out.println("-----"); System.out.println("Aquesta és la funció 2"); System.out.println("Com faig la crida perquè funcione????"); } Aquesta funció com l'he de cridar des del mètode MAIN perquè funcione. Existeixen 2 possibilitats. Explica-les.

1. Llamando al método desde la función principal, es decir, desde function1();
2. Instanciando un objeto de la clase y llamando a dicho método.