

## A3 - Actividad Hilos

Investigar, demostrar y resolver problemas reales de **conurrencia** relacionados con:

- **Exclusión mutua** (control de acceso a recursos compartidos).
- **Interbloqueo (deadlock)**: cómo reproducirlo, detectarlo y evitarlo.

Al final, cada grupo presentará una **demo ejecutable + explicación técnica** y una **breve presentación**.

- Investigación : Entender conceptos de exclusión mutua + interbloqueo
- **Elección de caso clásico** (uno por grupo):
  - Filósofos
  - Barbero dormilón
  - Transferencias bancarias
  - Cruce de tráfico
  - Casino/Ruleta
- Demo mínima: Implementar una **versión que provoque el problema**. Añadir Logs para explicar la ejecución.
- Presentación (5–7 diapositivas): Todos los miembros del grupo deben exponer.

Entrega: Carpeta con: código fuente y PDF de la presentación.

### Rúbrica de evaluación (10 puntos)

1. **Comprensión teórica** (2 pt)  
Definiciones claras de los conceptos teóricos.
2. **Reproducción del problema** (2 pt)  
Demo que muestra *deadlock*/carrera de forma **reproducible** con evidencias (logs).
3. **Soluciones implementadas (x2)** (3 pt)  
Dos enfoques distintos funcionando, con explicación de por qué evitan el problema.
4. **Calidad técnica** (2 pt)  
Código limpio y original con los métodos y conceptos vistos en los ejemplos de clase.
5. **Presentación y exposición** (1 pt)