

FLASHCARD KOTLIN

```
fun main() {
    /*
     * Esto es un comentario
     */
    // Hola mundo

    println("Hola, Kotlin!")

    // Variables
    var myString = "Esto es una cadena de
texto"
    myString = "Aquí cambio el valor de
la cadena"
    // myString = 6 Error
    println(myString)

    var myString2: String = "Esta es otra
cadena"
    println(myString2)

    var myInt = 7
    myInt = myInt + 4
    println(myInt)
    println(myInt - 1)
    println(myInt)

    println("Este es el valor de la
variable myInt: $myInt")

    var myInt2: Int = 5
    println(myInt2)

    var myDouble = 6.5
    println(myDouble)

    myDouble = 6.0
    println(myDouble)

    var myDouble2: Double = 6.5
    var myFloat = 6.5f

    var myBool = false
    myBool = true
    println(myBool)

    // Constantes
    val myConst = "Mi propiedad
constante"
    // myConst = "Mi nueva propiedad
constante" Error

    // Control de flujo
    if (myInt == 10 && myString ==
"Hola") {
        println("El valor es 10")
    } else if (myInt == 11 || myString ==
"Hola") {
        println("El valor es 11")
    } else {
        println("El valor no es ni 10 ni
11")
    }

    // Lista
    val myList = mutableListOf("Edu",
"Lopez", "Eduardo")
```

```
println(myList[1])
myList.add("Edu")
println(myList)

// Sets
val mySet =
setOf("Edu", "Lopez", "Eduardo",
"Edu")
println(mySet)

// Mapas
val myMap = mutableMapOf("Edu" to 36,
"Juez" to 27, "manu" to 34)
myMap["Rosa"] = 17
println(myMap["manu"])

// Bucles
for (value in myList) {
    println(value)
}

for (value in mySet) {
    println(value)
}

for (value in myMap) {
    println(value)
}

var myCounter = 0

while (myCounter < myList.count()) {
    println(myList[myCounter])
    myCounter++
}

// Opcionales
var myOptional: String? = null
println(myOptional)
myOptional = "Mi cadena de texto
opcional"
println(myOptional)

// Funciones
myFunction()

// Clases
var myClass = MyClass("Edu", 46)
println(myClass.age)
}

fun myFunction() {
    println("Esto es una función")
}

// Clases
class MyClass(val name: String, val age:
Int)
```