■ GUÍA: Crear y Asociar un Archivo CSS en JavaFX con Scene Builder

1■■ Crear el archivo .css en tu proyecto (NetBeans)

- 1. En el Explorador de proyectos, haz clic derecho sobre la carpeta donde está tu archivo FXML.
- 2. Selecciona: New \rightarrow Other \rightarrow Cascading Style Sheet \rightarrow Next. 3. Nombra el archivo (por ejemplo: styles.css). 4. Haz clic en Finish.

2■■ Escribir tus estilos CSS

Ejemplo básico de estilos: .root { -fx-font-family: "Segoe UI"; -fx-background-color: #ecf0f1; } .button { -fx-background-color: #3498db; -fx-text-fill: white; -fx-font-weight: bold; -fx-background-radius: 8px; } .label { -fx-text-fill: #2c3e50; -fx-font-size: 14px; }

3 Asociar el .css a tu archivo FXML

Opción A: Desde Scene Builder

- 1. Abre el archivo FXML en Scene Builder. 2. Selecciona el nodo raíz (AnchorPane, VBox, etc.).
- 3. En Properties \rightarrow Stylesheets \rightarrow + \rightarrow selecciona tu styles.css. 4. Scene Builder agregará automáticamente: ...

Opción B: Desde el código FXML

Agrega el atributo stylesheets al nodo raíz:

Opción C: Desde el código Java

Scene scene = new Scene(FXMLLoader.load(getClass().getResource("view/main.fxml"))); scene.getStylesheets().add(getClass().getResource("view/styles.css").toExternalForm()); stage.setScene(scene); stage.show();

4■■ Verificar que el CSS se aplique correctamente

✓ Guarda el FXML y el CSS. ✓ Revisa que la ruta sea correcta y el archivo se llame styles.css (no styles.css.txt). ✓ Usa el prefijo @ para rutas relativas.

5■■ Asociar clases específicas desde Scene Builder

1. En Scene Builder, selecciona un nodo y abre la pestaña Code. 2. En Style Class, escribe un nombre como 'primary-button'. 3. En tu styles.css define: .primary-button { -fx-background-color: #27ae60; -fx-text-fill: white; -fx-font-weight: bold; }

■ Ejemplo completo

Estructura del proyecto: src/ main/ resources/ main.fxml main.fxml