

Pontificia Universidad Javeriana

Analisis Numerico Metodo de la posicion falsa y algoritmo de Aitken

Autores:
José Mario Arias
Santiago Andres Diaz
Camilo Cruz

23 de febrero del 2021

Índice

1.			e la posicion falsa	3
	1.1.		ucción general al metodo	3
	1.2.	Pregui	ntas	3
		1.2.1.	Cuales son condiciones para aplicar el método	3
		1.2.2. 1.2.3.	Proporcione una explicación geométrica del algoritmo Realice un diagrama de flujo que muestre como se debe	3
			operar el algoritmo	4
		1.2.4.	Cuál son las raíces. Valide su resultado	4
		1.2.5.	Como se comporta el método en cuanto: perdida de significancia, el número de iteraciones, la convergencia, en	
			cada caso	10
		1.2.6.	Cómo se puede solucionar el problema de significancia, es remediable o estádestinado al fracaso, en los casos que se	
			presente el problema	10
		1.2.7.	Que pasa con el método cuando hay más de dos raíces, ex- plique su respuesta, encontrar la multiplicidad (sugerencia	
			utilice Wólfram para factorizar)	10
		1.2.8.	¿Qué pasa con el método cuando la función es periódica,	
			par o impar, estas características influyen?	11
		1.2.9.	Realice una gráfica que muestre cómose comporta el método en cada caso con respecto a la tolerancia y al número	
			de iteraciones	11
			Como se comporta el método con respecto al de bisección Como se comporta el método con respecto a la solución	12
			con Taylor	13
2.	Met	odo de	el algoritmo de Aitken	13
	2.1.	Introd	ucción general al metodo	13
	2.2.	Pregui	ntas	13
		2.2.1.	Cuales son condiciones para aplicar el método	13
		2.2.2. 2.2.3.	Proporcione una explicación geométrica del algoritmo Realice un diagrama de flujo que muestre como se debe	13
			operar el algoritmo	14
		2.2.4.	Cuál son las raíces. Valide su resultado	14
		2.2.5.	Como se comporta el método en cuanto: perdida de sig-	
			nificancia, el número de iteraciones, la convergencia, en cada caso	14
		2.2.6.	Cómo se puede solucionar el problema de significancia, es	17
		2.2.0.	remediable o estádestinado al fracaso, en los casos que se	
				15
			presente el propiema	
		2.2 7	presente el problema	10
		2.2.7.	Que pasa con el método cuando hay más de dos raíces, explique su respuesta, encontrar la multiplicidad (sugerencia	10

2.2.8.	¿Qué pasa con el método cuando la función es periódica,	
	par o impar, estas características influyen?	15
2.2.9.	Realice una gráfica que muestre la relación entre repre-	
	senta esa gráfica, encuentre una relación de la forma:	15
2.2.10.	Realice una gráfica que muestre cómose comporta el méto-	
	do en cada caso con respecto a la tolerancia y al número	
	de iteraciones	15
2.2.11.	Como se comporta el método con respecto al de bisección	15
2.2.12.	Como se comporta el método con respecto a la solución	
	con Taylor	15

1. Metodo de la posicion falsa

1.1. Introducción general al metodo

El método de la posición falsa intenta juntar la seguridad que proporciona el método de la bisección con la rapidez que tiene el método de la secante. En este método se parte de dos puntos los cuales están rodeando la raíz de f(x)=0, esto quiere decir que son los dos puntos los cuales f(x1) f(x0) sean menores a 0. Después de esto se toma un punto x2 el cual es calculado tomando la intersección en el eje X entre una recta la cual une los puntos x1 y x0. Después de esto se asigna un nuevo intervalo el cual viene dado por una comparación entre ambos intervalos, [x0,x2] y [x2,x1], se toma aquel que cumpla f(x)f(x2) menor que 0.

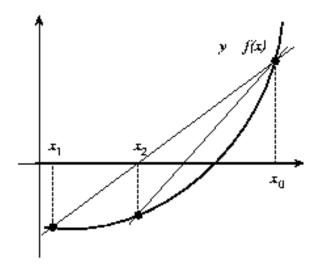
1.2. Preguntas

1.2.1. Cuales son condiciones para aplicar el método

-Si g(x) es una función continua en [a, b] y g(a) mayor que a -Debe cumplirse el criterio de convergencia de la primera derivada

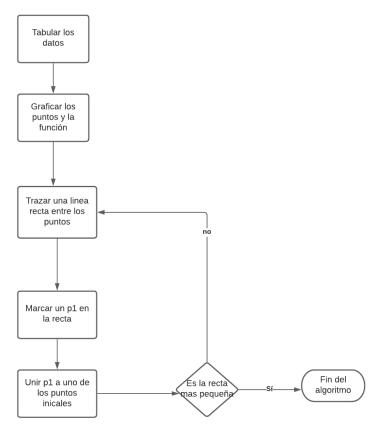
1.2.2. Proporcione una explicación geométrica del algoritmo

Este método se puede asimilar bastante a la tangente, ya que ambas intentan hallar la línea recta entre dos puntos de una función sin importar su forma o curvatura.



1.2.3. Realice un diagrama de flujo que muestre como se debe operar el algoritmo

1. Tabular buscando un f(x) positivo y uno negativo 2. Graficar los dos puntos y buscar la forma de la función 3. Trazar la línea recta que junte los dos puntos 4. Ubicar un p1 y sacar la imagen en la función original 5. Realizar una nueva recta entre p1 y uno de los f(x) principales 6. Iterar hasta que la línea generada sea lo más pequeña posible



1.2.4. Cuál son las raíces. Valide su resultado

Para encontrar la raiz en este metodo se puede lograr utilizando la siguiente formula.

$$\mathbf{x}_{r} = \mathbf{x}_{u} - \frac{f(\mathbf{x}_{u})(\mathbf{x}_{l} - \mathbf{x}_{u})}{f(\mathbf{x}_{l}) - f(\mathbf{x}_{u})}$$

Implementación: El codigo se encuentra disponible en el repositorio de gitHub

```
import numpy as np import math
e = math.e
# INGRESO
fx = 1ambda x: (x**3)-(x*2)-5
    #((668)/x)*(1-e**(-0.146843*x))-40
#(x**3)-(x*2)-5
                11(x^{**3})-(2^{*}x^{**2})+(4/3)^{*}x-(8/27)
\mathbf{a} = \mathbf{2}
b = 3
tolerancia = 10e-16
# PROCEDIMIENTO
tabla = []
tramo = abs(b-a)
fa = fx(a)
fb = fx(b)
while not(tramo<=tolerancia):
     c = b - fb*(a-b)/(fa-fb)
     fc = fx(c)
     cambio = np.sign(fa)*np.sign(fc)
     tabla.append([a,c,b,fa,fc,fb,tramo])
     if cambio>0:
         tramo = abs(c-a)
         \mathbf{a} = \mathbf{c}
         fa = fc
         print('La raíz es : ',c)
         tramo = abs(b-c)
         \mathbf{b} = \mathbf{c}
         fb = fc
         print('La raíz es : ',c)
tabla = np.array(tabla)
ntabla = len(tabla)
# SALIDA
for i in range(0,ntabla,1):
     print('iteración: ',i)
print('raiz: ',c)
print('error: ',tramo)
```

-Punto 1

$F(X)=COS^2(X)-X^2$

Roots[cos(x)^2-x^2==0,x]	(
5 Extended Keyboard	
Input interpretation:	
$roots cos^2(x) - x^2 = 0$	
Solution over the reals:	`
$x\approx 0.739085$	
$\chi\approx-0.739085$	
raiz: 0.73908513321 error: 0.0	51607

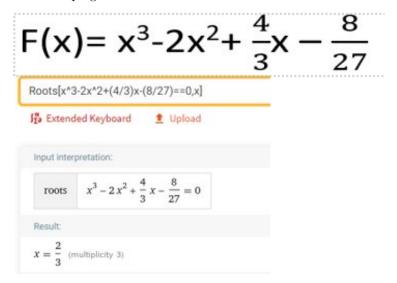
--Punto 2-

F(X)=XSIN(X)-1 [-1,2]



raiz: 1.1141571408719302 error: 0.0

En este punto es importante mencionarque al ser una funcion periodica el metodo posee un problema y se mantiene iterando. Esto se va a responder mas adelante en la pregunta en la seccion 1.2.8



```
0.6697668778396898
a raiz es :
             0.6697668104844743
a raiz es
             0.6697667431336551
a raiz es
             0.6697666757872326
             0.6697666084452059
a raiz es
             0.6697665411075744
a raiz es
              0.6697664737743381
a raiz es
              0.6697664064454958
a raiz es
              0.6697663391210473
a raiz
             0.6697662718009922
a raiz es
             0.6697662044853302
a raiz es
             0.6697661371740605
             0.6697660698671827
a raiz es
a raiz es
              0.6697660025646965
a raiz es
              0.6697659352666012
a raiz es
              0.6697658679728967
 raiz es
              0.6697658006835823
```

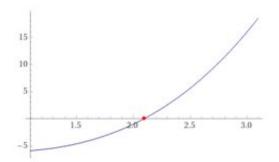
-Punto 4-

raiz: 14.799266066381355

error: 0.0

-Punto 5-

$$F(X) = X^3 - 2X - 5 = 0$$



raiz: 2.0945514815423265 error: 0.0

1.2.5. Como se comporta el método en cuanto: perdida de significancia, el número de iteraciones, la convergencia, en cada caso.

La convergencia del método suele ser lineal y su velocidad de convergencia es superlineal, aunque la falsa posición tiene una convergencia muy lenta hacia la solución. Efectivamente, una vez iniciado el proceso iterativo, uno de los extremos del intervalo tiende a no modificarse. Para obviar este problema, se ha propuesto una modificación del método, denominada método de Hamming. También es preciso para hallar las raíces y a menos de entrar a un bucle, la cantidad de iteraciones tiende a no ser muy grande.

1.2.6. Cómo se puede solucionar el problema de significancia, es remediable o estádestinado al fracaso, en los casos que se presente el problema

El problema de la significancia, debido a que suele ser un poco lento para calcularlo, se puede solucionar modificando y agregando el método de Hamming para poder mejorar estos errores.

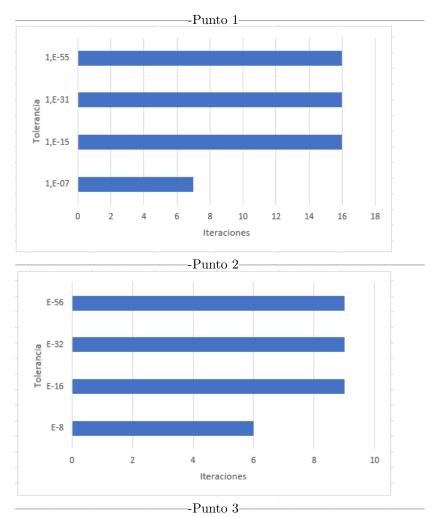
1.2.7. Que pasa con el método cuando hay más de dos raíces, explique su respuesta, encontrar la multiplicidad (sugerencia utilice Wólfram para factorizar)

Sin importar la función y la cantidad de raíces, el método sólo puede hallar una raíz por cada vez que se realice, siendo principalmente hallada la raíz positiva de menor valor.

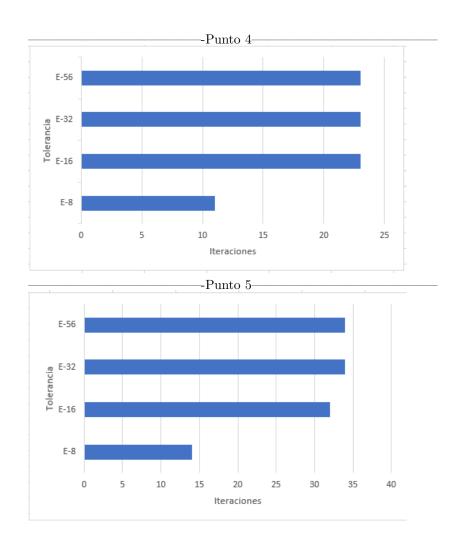
1.2.8. ¿Qué pasa con el método cuando la función es periódica, par o impar, estas características influyen?

Cuando el resultado de la función es periódica, el algoritmo se queda en un bucle iterando con el resultado de la raíz intentando aproximar a este valor. Mientras, que al ser par o impar, el procedimiento no se ve afectado.

1.2.9. Realice una gráfica que muestre cómose comporta el método en cada caso con respecto a la tolerancia y al número de iteraciones



En este caso por las que se varie la tolerancia, como la raiz es periodica, el metodo se queda en un bucle infinito en el cual siempre trata de aproximar la raiz pero no termina. Es por esto que no se puede realizar una grafica ya que los datos siempre estan variando infinitamente.



1.2.10. Como se comporta el método con respecto al de bisección

El método de la posición falsa se compone de los métodos de la bisección y la secante, unificando así la seguridad con la rapidez de estos. Realmente este método se presenta como una forma de optimizar el método de la bisección ya que en este no se tiene en cuenta las magnitudes de f(x1) y f(xu), con esta información podríamos saber cuál de las dos está más próxima a 0 y por ende la raíz. Para esto se traza una línea recta que una f(x1) y f(xu) para representar mejor una aproximación de la raíz El hecho de que se reemplace la curva por una línea recta de una "falsa posición" de la raíz; de aquí el nombre de método de la falsa posición.

${\bf 1.2.11.} \quad {\bf Como \ se \ comporta \ el \ m\'etodo \ con \ respecto \ a \ la \ soluci\'on \ con } \\ {\bf Taylor}$

2. Metodo del algoritmo de Aitken

2.1. Introducción general al metodo

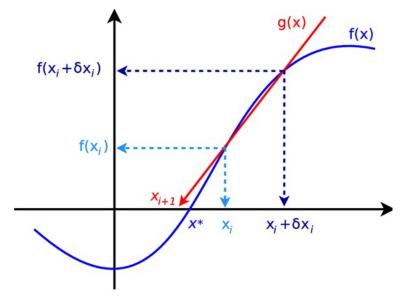
El método de Aitken es un método el cual busca acelerar la convergencia de una sucesión la cual converge linealmente. Su nombre se debe a Alexander Aitken quien fue el que introdujo este método. Su fórmula es la siguiente:

$$x_{n+1} = x_n - \frac{[f(x_n)]^2}{f(x_n + f(x_n)) - f(x_n)}$$

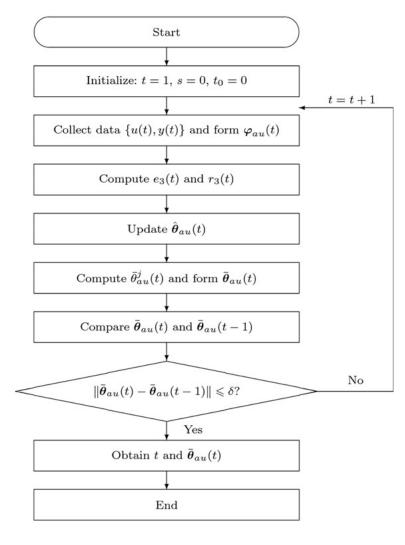
2.2. Preguntas

2.2.1. Cuales son condiciones para aplicar el método

2.2.2. Proporcione una explicación geométrica del algoritmo



2.2.3. Realice un diagrama de flujo que muestre como se debe operar el algoritmo



2.2.4. Cuál son las raíces. Valide su resultado

2.2.5. Como se comporta el método en cuanto: perdida de significancia, el número de iteraciones, la convergencia, en cada caso.

Presenta una convergencia rápida y no requiere, como en el caso del método de la secante, la evaluación de derivada alguna. Tiene convergencia cuadrática como el método de Newton.

- 2.2.6. Cómo se puede solucionar el problema de significancia, es remediable o estádestinado al fracaso, en los casos que se presente el problema
- 2.2.7. Que pasa con el método cuando hay más de dos raíces, explique su respuesta, encontrar la multiplicidad (sugerencia utilice Wólfram para factorizar)
- 2.2.8. ¿Qué pasa con el método cuando la función es periódica, par o impar, estas características influyen?
- 2.2.9. Realice una gráfica que muestre la relación entre representa esa gráfica, encuentre una relación de la forma:
- 2.2.10. Realice una gráfica que muestre cómose comporta el método en cada caso con respecto a la tolerancia y al número de iteraciones
- 2.2.11. Como se comporta el método con respecto al de bisección
- 2.2.12. Como se comporta el método con respecto a la solución con Taylor