

# Programación

## Bloque 06 - Estructuras de almacenamiento

### Conjuntos

Todas las clases correspondientes a los ejercicios de esta relación se deben crear dentro del paquete `prog.unidad06.conjuntos`. Cada ejercicio se deberá almacenar en su propio paquete bajo éste, llamando a cada paquete `ejercicio01`, `ejercicio02`, etc.

1. Crea una aplicación, llamada `NombresEliminaDuplicados`, que lea desde teclado una serie de nombres, terminando con la cadena vacía. A continuación debe mostrar los nombres, eliminando los posibles nombres repetidos.

**Ejemplo de uso:**

```
NOMBRES DUPLICADOS I
Introduzca un nombre (vacío para terminar): Juan
Introduzca un nombre (vacío para terminar): Pablo
Introduzca un nombre (vacío para terminar): Lukas
Introduzca un nombre (vacío para terminar): Antonio
Introduzca un nombre (vacío para terminar): Juan
Introduzca un nombre (vacío para terminar): Lukas
Introduzca un nombre (vacío para terminar): Pablo
Introduzca un nombre (vacío para terminar): Maria
Introduzca un nombre (vacío para terminar):
Los nombres introducidos sin duplicados son:
Pablo
Lukas
Juan
Antonio
Maria
```

2. Crea una nueva versión de la aplicación anterior, que llamarás `NombresEliminaDuplicadosOrdenados`, que muestre los nombres al terminar en orden alfabético.

**Ejemplo de uso:**

```
NOMBRES DUPLICADOS II
Introduzca un nombre (vacío para terminar): Juan
Introduzca un nombre (vacío para terminar): Pablo
Introduzca un nombre (vacío para terminar): Lukas
Introduzca un nombre (vacío para terminar): Antonio
Introduzca un nombre (vacío para terminar): Juan
Introduzca un nombre (vacío para terminar): Lukas
Introduzca un nombre (vacío para terminar): Pablo
Introduzca un nombre (vacío para terminar): Maria
Introduzca un nombre (vacío para terminar):
Los nombres introducidos sin duplicados son:
```

Antonio

Juan

Lukas

Maria

Pablo