

# Actividad 3.05

## Plan de Pruebas

Prueba	Resultado Esperado	¿Superada?
1. Introducimos un dato String "hola"	Mensaje de error: "El dato introducido no es un número entero válido." El programa continúa.	Si
2. Introducimos un dato double 9.8	Mensaje de error: "El dato introducido no es un número entero válido." El programa continúa.	Si
3. Introducimos como primer dato un 0	El programa finaliza y la media es 0	Si
4. Introducimos 4 datos que no se encuentran en el intervalo: -10, -5, 10, 15, y el 0 para finalizar.	El programa finaliza y la media es 0. <ul style="list-style-type: none"><li>• Los números -10 y 10 son pares. Los números -5 y 15 son impares</li><li>• Los números 15 y 10 son positivos. Los números -10 y -5 son negativos.</li><li>• Ninguno cumple la condición</li></ul>	Si
5. Introducimos los 4 extremos del intervalo: -11, -1, 3, 20, y 0 para finalizar.	El programa finaliza y la media es -3. <ul style="list-style-type: none"><li>• El número 20 es par. Los números -11, -1 y 3 son impares.</li><li>• Los números 3 y 20 son positivos. Los números -11 y -1 son negativos.</li><li>• Los números -11, -1 y 3 cumplen la condición</li></ul>	Si
6. Introducimos 4 datos del intervalo sin ser casos excepcionales (no son límites del intervalo): -21, 21, -99, 99	El programa finaliza y la media es 0. <ul style="list-style-type: none"><li>• Todos los números son impares.</li><li>• Los números -21 y -99 son negativos. Los números 21 y 99 son positivos.</li><li>• Todos los números cumplen la condición.</li></ul>	Si

## 1. Introducimos un dato String “hola”

```
Problems Javadoc Declaration Console X
SuperEstadisticaApp [Java Application] [pid:10401]
EXAMEN DE José Martín Bellido. PROGRAMA DE SUPER ESTADISTICA.
Introduce un número entero (Introduzca 0 para finalizar el programa): hola
El dato introducido no es un número entero válido

Introduce un número entero (Introduzca 0 para finalizar el programa):
```

## 2. Introducimos un dato double

```
Problems Javadoc Declaration Console X
SuperEstadisticaApp [Java Application] [pid:10589]
EXAMEN DE José Martín Bellido. PROGRAMA DE SUPER ESTADISTICA.
Introduce un número entero (Introduzca 0 para finalizar el programa): 9.8
El dato introducido no es un número entero válido

Introduce un número entero (Introduzca 0 para finalizar el programa):
```

## 3. Introducimos como primer dato un 0

```
Problems Javadoc Declaration Console X
<terminated> SuperEstadisticaApp [Java Application] /usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64/bin/java (14 nov 2023 12:53:13 – 12:53:15) [pid:10687]
EXAMEN DE José Martín Bellido. PROGRAMA DE SUPER ESTADISTICA.
Introduce un número entero (Introduzca 0 para finalizar el programa): 0

La media de los números que cumplen la condición inicial es de: 0.0
```

## 4. Introducimos 4 datos que no se encuentran en el intervalo: -10, -5, 10, 15, y el 0 para finalizar.

```
Problems Javadoc Declaration Console X
<terminated> SuperEstadisticaApp [Java Application] /usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64/bin/java (14 nov 2023 12:54:51 – 12:56)
EXAMEN DE José Martín Bellido. PROGRAMA DE SUPER ESTADISTICA.
Introduce un número entero (Introduzca 0 para finalizar el programa): -10
El número -10 es par
El número -10 es negativo
El número -10 NO cumple las condiciones para el cálculo de la media.

Introduce un número entero (Introduzca 0 para finalizar el programa): -5
El número -5 es impar
El número -5 es negativo
El número -5 NO cumple las condiciones para el cálculo de la media.

Introduce un número entero (Introduzca 0 para finalizar el programa): 10
El número 10 es par
El número 10 es positivo
El número 10 NO cumple las condiciones para el cálculo de la media.

Introduce un número entero (Introduzca 0 para finalizar el programa): 15
El número 15 es impar
El número 15 es positivo
El número 15 NO cumple las condiciones para el cálculo de la media.

Introduce un número entero (Introduzca 0 para finalizar el programa): 0

La media de los números que cumplen la condición inicial es de: 0.0
```

5. Introducimos los 4 extremos del intervalo: -11, -1, 3, 20, y 0 para finalizar.

```
Problems Javadoc Declaration Console X
<terminated> SuperEstadisticaApp [Java Application] /usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64/bin/java (14 nov 2023 13:08:35 - 13:08:46) [pid: 11051]
EXAMEN DE José Martín Bellido. PROGRAMA DE SUPER ESTADÍSTICA.
Introduce un número entero (Introduzca 0 para finalizar el programa): -11
El número -11 es impar
El número -11 es negativo
El número -11 cumple las condiciones para el cálculo de la media.

Introduce un número entero (Introduzca 0 para finalizar el programa): -1
El número -1 es impar
El número -1 es negativo
El número -1 cumple las condiciones para el cálculo de la media.

Introduce un número entero (Introduzca 0 para finalizar el programa): 3
El número 3 es impar
El número 3 es positivo
El número 3 cumple las condiciones para el cálculo de la media.

Introduce un número entero (Introduzca 0 para finalizar el programa): 20
El número 20 es par
El número 20 es positivo
El número 20 NO cumple las condiciones para el cálculo de la media.

Introduce un número entero (Introduzca 0 para finalizar el programa): 0
|
La media de los números que cumplen la condición inicial es de: -3.0
```

6. Introducimos 4 datos del intervalo sin ser casos excepcionales (no son límites del intervalo): -21, 21, -99, 99

```
Problems Javadoc Declaration Console X
<terminated> SuperEstadisticaApp [Java Application] /usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64/bin/java (14 nov 2023 13:14:30 - 13:14:40) [pid: 11389]
EXAMEN DE José Martín Bellido. PROGRAMA DE SUPER ESTADÍSTICA.
Introduce un número entero (Introduzca 0 para finalizar el programa): -21
El número -21 es impar
El número -21 es negativo
El número -21 cumple las condiciones para el cálculo de la media.

Introduce un número entero (Introduzca 0 para finalizar el programa): 21
El número 21 es impar
El número 21 es positivo
El número 21 cumple las condiciones para el cálculo de la media.

Introduce un número entero (Introduzca 0 para finalizar el programa): -99
El número -99 es impar
El número -99 es negativo
El número -99 cumple las condiciones para el cálculo de la media.

Introduce un número entero (Introduzca 0 para finalizar el programa): 99
El número 99 es impar
El número 99 es positivo
El número 99 cumple las condiciones para el cálculo de la media.

Introduce un número entero (Introduzca 0 para finalizar el programa): 0
La media de los números que cumplen la condición inicial es de: 0.0
```