

Programación

Bloque 02 - Introducción a la programación orientada a objetos

Cadenas (String)

1. Crea una aplicación, llamada NavajaSuizaCadenasApp que realice las siguientes operaciones:
 - a) Solicite desde teclado dos cadenas cualquiera al usuario.
 - b) Muestre por pantalla la longitud de ambas, si están vacías y si sólo contienen caracteres blancos (esto último mostrando por pantalla true o false).
 - c) Muestre por pantalla la concatenación de ambas cadenas.
 - d) Muestre por pantalla si ambas cadenas son iguales (true) o no (false), comparándolas tanto con sensibilidad a mayúsculas / minúsculas como sin ella.
 - e) Muestre por pantalla el valor de comparar alfabéticamente ambas (un número) usando tanto comparación sensible a mayúsculas / minúsculas como sin sensibilidad.
 - f) Muestre por pantalla si la primera cadena contiene (true) o no (false) a la segunda.
 - g) Muestre por pantalla si la primera cadena comienza (true) o no (false) por la segunda.
 - h) Muestre por pantalla si la primera cadena termina (true) o no (false) por la segunda.
 - i) Muestre por pantalla el primer y el último carácter de la primera cadena (puede ser el mismo en caso de que la cadena sólo tenga un carácter)
 - j) Muestre por pantalla la primera cadena eliminando el primer caracter.
 - k) Muestre por pantalla la primera cadena con todas las letras en minúscula y con todas las letras en mayúscula.