

Programación

Bloque 02 - Introducción a la programación orientada a objetos

Funciones estáticas y paquetes

1. Importa las clases contenidas en el paquete `Actividad204a.jar`, documentadas en el archivo `Actividad204a.zip`. Con ellas realiza un programa que haga lo siguiente:
 - a) Crea varios objetos distintos de la clase `GranHermano`. No importa el valor de la edad.
 - b) Muestra por pantalla el número de objetos creados obteniendo la información desde la clase `GranHermano`. Consulta la documentación si no sabes cómo.
 - c) Repita los pasos a) y b).
2. En el paquete `Actividad204b.jar` se incluyen las clases descritas en el archivo `Actividad204b.zip`. Con ellas:
 - a) Solicita al usuario los datos necesarios para crear dos objetos de la clase `paquete1.Fraccion`.
 - b) Realiza la suma, resta, producto y división de las dos fracciones anteriores y muestra los resultados por pantalla
 - c) Utiliza uno o más objetos de la clase `paquete2.Fraccion` para simplificar los resultados obtenidos en el paso b e imprímelos por pantalla.