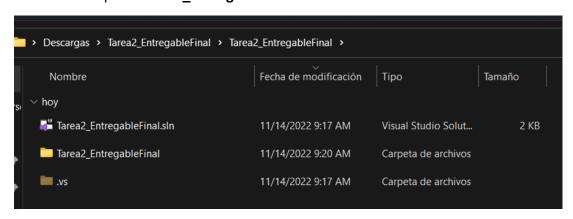
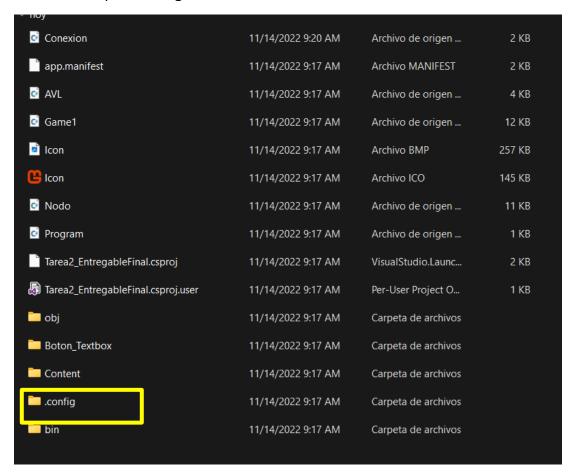
GUIA DE CONFIGURACION PARA EL PROYECTO ARBOL AVL

1. Desbloquear el comando dotnet.

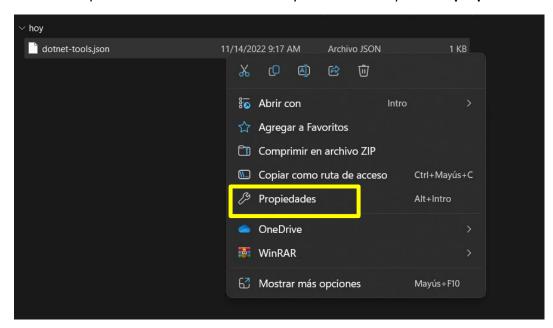
Entrar a la carpeta Tarea2_EntregableFinal



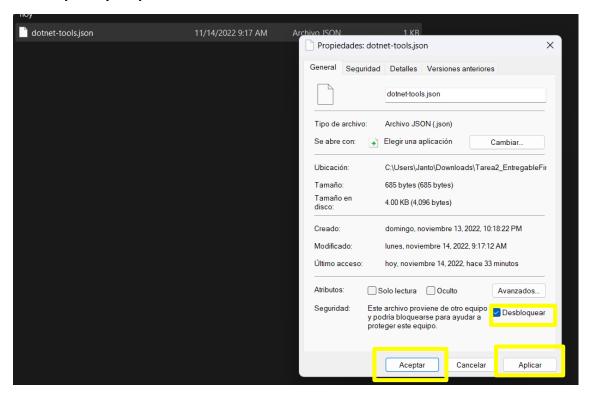
Entrar a la carpeta .config.



Dar Click izquierdo al archivo dotnet-tools y dar click a la opción de propiedades.

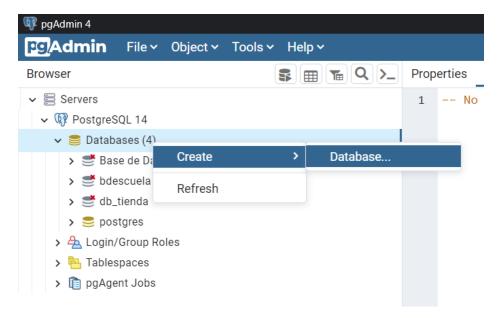


Dentro de las propiedades del archivo selecciones **desbloquear** después dar click al botón **aplicar y aceptar.**

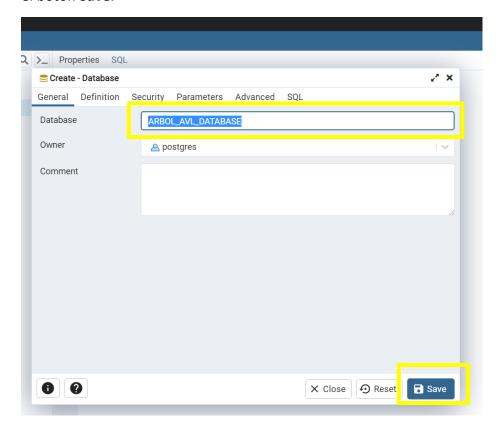


2. Crear la base de datos y la tabla en pgAdmin4.

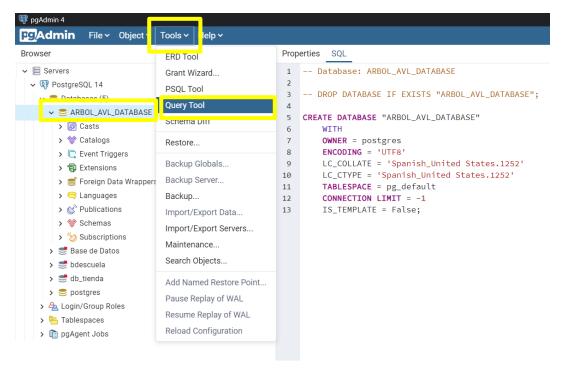
Crear la base de datos. Dar click izquierdo en **Databases**, después en **Create** y de ultimo **Database**.



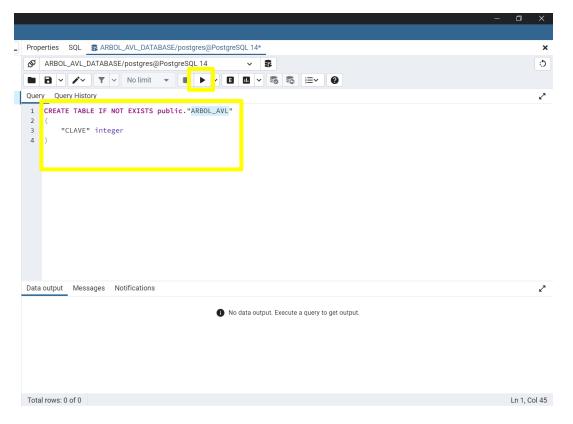
Asignar el nombre de la base de datos como **ARBOL_AVL_DATABASE** y dar click en el botón **Save.**



Seleccionar la base de datos **ARBOL_AVL_DATABASE** y en la cinta de opciones dar click en **Tools** y seleccionar la opción de **Query Tool.**



Crear una tabla llamada **ARBOL_AVL** y una columna con el nombre de **CLAVE**. Para eso ingresar las siguientes líneas de código sql y correr dichas líneas.

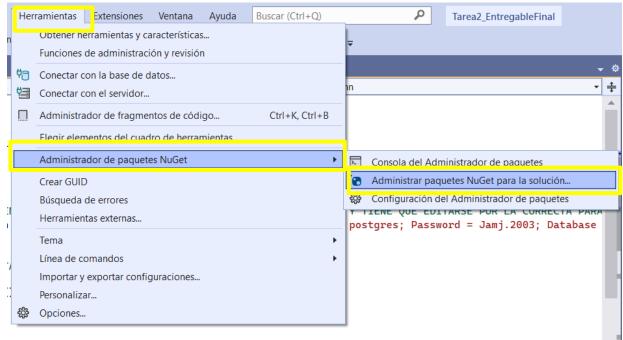


Aplicar una restricción en la tabla **ARBOL_AVL** para que en la columna **CLAVE** no se repitan los datos. Por lo que ingresamos la siguiente clausula **UNIQUE** y ejecutar dicha clave.

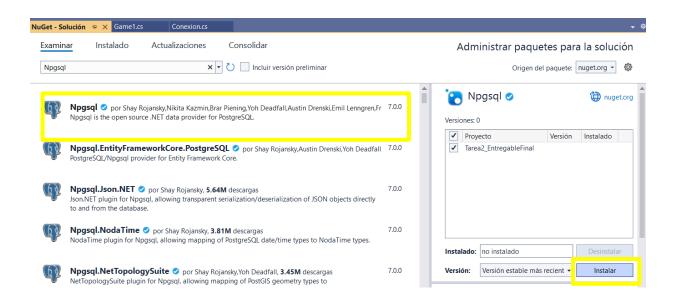


3. Configurar el entorno de Visual Studio para establecer una conexión a la base de datos.

Instalar un paquete NuGet llamado **Npgsql** al proyecto. Primero nos iremos a la cinta de opciones en visual studio y seleccionamos las opciones de **herramientas** y des pues buscamos la opción de **Administrador de paquetes NuGet** y de ultimo dar click a la opción de **Administrar paquetes NuGet** para **solución**.



En la barra de búsqueda buscamos Npgsql y lo instalamos al proyecto.



En la clase **Conexión** se harán cambios en la contraseña depende de la clave que usted haya asignado en su pgadmin, y tiene que editarse por la correcta para funcionar.

```
rea2_EntregableFinal

rea2_EntregableFinal.Conexion

lusing Npgsql;
lusing System;

anamespace Tarea2_EntregableFinal

fundamespace Tarea2_EntregableFinal

fun
```