



Asignatura: Cómputo móvil

Grupo: 3

Semestre: 2023 - 1

Fecha de entrega: 3 de septiembre del 2022

Profesor: Ing. Marduk Pérez de Lara Domínguez

Alumnos:

- Bonifacio León, Mauricio
- Hernández Jiménez Diana Lisset
- Matadamas Macedonio José Alberto
- Reyes Alonso Katherine
- Rosales Mendoza Armando Jose

Tarea 1. Análisis del documental App The Human Story

- **¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrado en la película en el contexto actual?**

Considero que la tecnología cada vez más tiene nuevos retos y desafíos que superar, debido a que nunca se detiene y cada vez más hay que sacar algo nuevo y diferente que atraiga la atención del mercado, haciendo que muchas personas vean esto como un negocio seguro. Las personas, en mi opinión, no valoran realmente estos cambios en la tecnología y solo compran dispositivos para demostrar que traen lo más reciente.

- **¿Qué significa el mercado de apps para los programadores de apps en el contexto actual?**

Tomando en cuenta que a mi parecer, los programadores de apps hoy en día ven esto como un negocio seguro y que tiene futuro, creo que solo se dedican a sacar al mercado nuevas apps que tengan un impacto y sean famosas entre las personas y no algo que ayude a la sociedad como las aplicaciones dedicadas a la educación mencionadas en el documental.

- **¿Qué opinan del mercado laboral generado a partir de este fenómeno, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps en el contexto actual?**

El negocio para los programadores de apps creo que evidentemente cambió y creció y ahora es un lugar para muchos, incluso para algunos que son novatos y ven esto como una nueva oportunidad laboral, el mercado es muy amplio y hay todo tipo de público y un buen negocio para quienes sepan conectar con lo que quiere y demanda el mercado en estos tiempos, como los videojuegos o aplicaciones de video y entretenimiento

- **¿En qué ha cambiado la importancia o poca importancia de tener un título universitario para participar en este mercado?**

No se necesita contar con un título universitario para dedicarse a este ámbito, sino a la creatividad y seguirle el ritmo a la industria de la tecnología

- **¿Qué es la economía de las apps?**

A nuestro parecer la economía de las apps no solo tiene que ver con la creación de nuevas aplicaciones o creación de nuevas tecnologías, sino también la creación de empleos indirectos relacionados con proveedores, entretenimiento, diseñadores, consultorías, transporte, servicios de telefonía, servicios red e incluso de comida, etc. Todas estas variantes de la economía forman lo que podemos llamar un nicho económico que genera miles de empleos en todo el mundo, dando como resultado un capital de millones de dólares, pero con la característica peculiar de que todo se realiza de manera digital entre clientes y los proveedores de esos servicios.

- **¿Cómo es el mercado de apps actualmente? ¿Qué ha cambiado con respecto a la fecha en la que se hizo el documental? Relatar cómo difiere la película con lo que hoy es el mercado y desarrolladores.**

La película fue estrenada en el 2017, de ese año a la actualidad el mercado de las apps ha cambiado considerablemente pues llegó un punto en el que salían demasiadas apps pero ahora pensamos más cuando descargamos una aplicación, se han vuelto tan importantes para nuestra vida diaria, nos comunicamos con ellas, las usamos en el trabajo, para trasladarnos, socializar, entrenar, etc., por lo que es muy importante crear apps que sean verdaderamente útiles, tanto así que al día de hoy varias apps se han apoderado del mercado que es preferible actualizar las aplicaciones que sacar nuevas.

La película muestra historias de desarrolladores de apple que abordan su trabajo como un oficio, lo que nos da a entender que hacer esto para que una aplicación no sea usada solo por usar si no que sean aplicaciones amadas y que realmente sirvan, que tengan un propósito, la película difiere con el mercado y los desarrolladores en este punto que es entender que las aplicaciones se convirtieron en una parte fundamental de nuestras vidas cotidianas.

- **¿Qué piensan del futuro del mercado de apps? ¿Cómo se imaginan que será? ¿Cuáles serán las reglas? ¿Morirá, se transformará?**

En definitiva creemos que no morirá o desaparecerá, al contrario evolucionará conforme evolucionen las nuevas tecnologías, es decir, si en nuestro tiempo las apps nos facilitan adquirir ciertos servicios cotidianos de una manera más rápida y cómoda, consideramos que en un futuro podremos realizar todo esto de una manera más efectiva por así decirlo, dependiendo de la tecnología que manejan estas apps, es decir, creemos que las nuevas tecnologías llegarán a ser menos “físicas” lo cual, tal vez, ni siquiera será necesario tener en nuestras manos algún dispositivo para utilizar las apps. En cuanto a las reglas o leyes que regulen la creación, venta y adquisición de las apps, serán más explícitas y detalladas ya que nuestra vida cotidiana, ya desde hoy en día, estará ligada totalmente al uso de estas aplicaciones, y por lo tanto, creemos que existirán legisladores preparados en este ámbito.

- **¿Qué tipo de desarrollador les gustaría ser?**

Nos gustan las aplicaciones que son enfocadas al entretenimiento, por lo tanto creo que esa sería el área en que nos gustaría participar y sería como desarrollador y encargado de efectos y que se vea bonito y entretenido para el público.

- **¿O qué rol quieren tener en este mundo del desarrollo de apps? negocio propio, en una empresa, etc. ¿Qué condiciones laborales? ¿Qué giro o área de la industria en la que se puede participar como desarrollador de apps les interesa y por qué?**

Para empezar contestar es necesario decir que nos gustaría ser freelancer's ya que tu “adminstras” tus tiempos y tus espacios entonces de alguna manera puedes realizar más actividades. Sin embargo primeramente quisiéramos trabajar para alguna empresa o dependencia para adquirir un poco de experiencia en el manejo de recursos y personal para poder colocar posteriormente un negocio propio y para la pregunta final nos gustaría

desarrollar videojuegos ya que es una industria que está en constante cambio y en grandes cantidades.

- **¿Qué tema no se toca en la película que hoy piensan es importante en el mercado de apps?**

La película se centra mucho en la importancia de las aplicaciones, de cómo estas han cambiado la forma en la que vivimos nuestras vidas y de cómo crean apps, el alcance que estas tienen que puede ser tanto para bien como para mal. Algo que no se menciona es la actualización y el mantenimiento que se le tiene que dar a estas ya que para el mercado es muy importante que una app permanezca y mejoren.

- **¿Cómo se imaginan que serán las apps del futuro?**

Como ya mencionamos, consideramos que las apps del futuro dependerá de las nuevas tecnologías, pero consideramos que un cambio esencial será que la utilización de un dispositivo en nuestras manos será cada vez menos usual y, que tal vez, solo con nuestra voz podremos utilizar o realizar ciertas operaciones cotidianas, que incluso las apps tengan una interfaz muy diferente a la que tienen hoy en día, la cual está enfocada a ser utilizadas con nuestras manos, específicamente con los dedos, en un futuro, tal vez, esta interfaz estará enfocada, como ya mencionamos, a las acciones estipuladas por nuestra voz.

- **Mencionar una app que les guste mucho desde el punto de vista de programador y describan por qué.**

Teams es la aplicación que más nos gusta por la facilidad que tiene de uso así como la cantidad de cosas que posee por ejemplo puedes realizar llamadas y enviar textos como cualquier otra pero también tiene seguridad y además puedes realizar más funciones como llamadas grupales, reuniones etc.

Conclusiones

Creemos que el mercado de las apps llegó para quedarse en la vida cotidiana de la humanidad, esto debido a que hoy en día podemos contratar cualquier tipo de servicio, en general, lo cual facilita en tiempo y esfuerzo hacerse de esos servicios; de tal modo que si en nuestro tiempo las apps ya forman parte importante en la vida, en un futuro estarán más arraigadas en todo lo que hacemos cotidianamente.

Comentarios generales

El tema de la película es bastante claro pero las traducciones que aplicamos no fueron del todo claras, al no saber el idioma, por lo que se nos dificultó mucho el entendimiento del video.

Nos gusta mucho la forma en que se centra el documental en la creación de aplicaciones, al igual que nos cuenta la situación y vida que pasó Steve Jobs para sacar al mercado algo novedoso, moderno y nuevo como el iPhone y que pudiera perdurar con el paso de los años y ser uno de los productos más aceptados hoy en día, o por ejemplo el lanzamiento del iPad y como reinventó a los dispositivos.

Bibliografía o referencias.

SCHUMACHER Jake. App: The Human Story. USA, 29 de noviembre del 2017.
appdocumentary.com

Forbes (2018). El beneficio de la economía de las aplicaciones. Consultado el día 1 de septiembre del 2022. Disponible en [<https://www.forbes.com.mx/el-beneficio-de-la-economia-de-las-aplicaciones/>]