TP3

Considere um projecto que pode ser decomposto num conjunto de actividades, entre as quais existem relações de precedência. Todas as actividades têm de ser realizadas, e têm durações determinísticas. As restrições de precedência traduzem o facto de o instante em que se pode dar início a uma dada actividade ter de ser posterior aos instantes em que terminam as actividades que lhe são precedentes. O projecto tem as seguintes actividades e relações de precedência:

Actividade	Duração	Precedências
A	3	_
В	5	
C	6	A
D	4	ABC

a) Construa um modelo de programação linear que lhe permita determinar os instantes de tempo em que cada actividade se deve iniciar de modo a minimizar a duração total do projecto.

Actividade	Duração	Precedências
A	3	_
В	5	
C	6	A
D	4	ABC

Dados

- Durações das actividades, designadas por dj

Variáveis de decisão

tj: tempo de início da actividade j

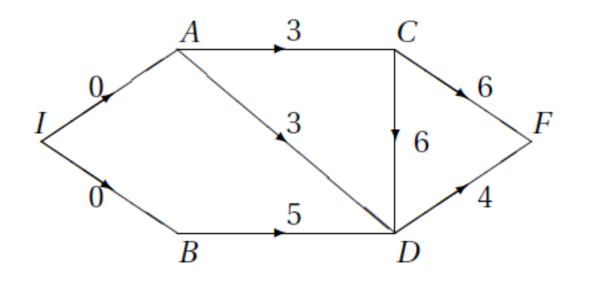
Restrições

- Respeitar as restrições de precedência

Função objectivo

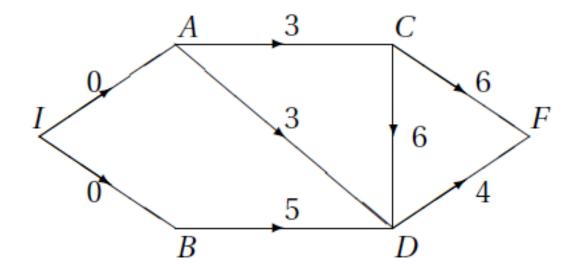
- Minimizar o tempo de execução do projecto

O problema pode ser representado num grafo, em que cada actividade é representada por um vértice, havendo ainda dois vértices fictícios *I* e *F*, que podem ser pensadas como actividades, sem duração, de início e de conclusão do projecto. Cada relação de precedência é representada por um arco, e a duração de cada actividade é atribuída aos arcos que saem do vértice que a representa. O grafo do projecto é o apresentado na Figura:



Actividade	Duração	Precedências
A	3	_
В	5	
C	6	A
D	4	ABC

Se a actividade i deve preceder a actividade j, a forma de garantir que a actividade j não se inicia antes de terminar a actividade i é:



```
🖺 Source 🔳 Matrix 💆 Options 🙆 Result
 1 /* Objective function */
 2 min: tF;
 4 /* Constraints */
 6 tA >= 0;
 7 tB >= 0;
 8 tC >= tA + 3;
 9 tD >= tA + 3;
10 tD >= tB + 5;
11 tD >= tC + 6;
12 tF >= tC + 6;
13 tF >= tD + 4;
14
```

1.5

Ubjective | Constraints | Sensitivity

Variables	result
	13
ŧF	13
tΔ	0
tΒ	0
tC	3
tD	9

