

Aplicación Web - Web application

Algunas aplicaciones móviles son desarrolladas como aplicaciones web (no son nativas) pero, ¿qué opinas de las aplicaciones nativas: iOS, android? ¿presentan características similares a las de una aplicación web actual? ¿en qué son diferentes?

Es mejor una aplicación nativa en cuestiones de rendimiento y memorias a una no nativa, es mayor trabajo y se debe tener conocimiento amplios al hacer una aplicación nativa. Se caracterizan en pocas cosas y una de ellas es la utilización de recursos o APIs, que ciertos recursos necesitan conexión a un servidor. Son diferentes al lenguaje de programación y estructura y que una aplicación nativa es más compleja que una aplicación web.

El desarrollo de las aplicaciones web es multidisciplinario, ¿por qué crees que se dice eso?

Porque al desarrollar una aplicación se necesita varios campos, no solo la parte de programación, si no también administrativa, se necesita saber administrar los recursos adquisitivos y de tiempo al hacer una aplicación web. También incluye áreas de diseño en la parte visual y hasta auditiva. Se necesita también conocimientos en base de datos y análisis de datos, hasta personal especializados en matemáticas aplicadas en el área de estadística.

En tu opinión (y experiencia), ¿cuál crees que es el reto más difícil de resolver: estructurar, procesar, almacenar o presentar información? y ¿porqué?

Estructurar información es el reto más difícil, porque la pregunta es ¿Qué información quieres capturar y cómo? Aun que tengas la respuesta, el detalle es saber estructurar la información adecuadamente para poder procesarla fácilmente y sin complicación, al igual que al presentarla se muestre rápidamente, adecuadamente y ordenada.

Las tecnologías utilizadas en esta capa son:

- Markup procesado por el navegador: HTML, XHTML
- Estilo de la página: CSS
- Scripts del lado del cliente: php node.js django

¿Cuál es la diferencia entre peticiones síncronas y asíncronas?, ¿para qué utilizarías cada tipo de petición?

Síncrona: es cuando invocas a un método y esperas el resultado de dicha operación.

Asíncrona: Realiza una invocación, pero continúa con la operación principal.

Síncrona: Al hacer una consulta o un query a la base de datos.

Asíncrona: Información que se necesita cada cierto tiempo o streaming

KAHOOT!

Genera dos preguntas acerca del tema con cuatro respuestas posibles:

APIS ASINCRONAS:

Google Maps
Google Analytics
Google Routes
Weather API

APIS SINCRONAS:

Google Places
PAYPAL
API INSTAGRAM
API TWITTER

Bibliografía (*agrega bibliografía extra*)

- W3C (2016) Web design and applications. <https://www.w3.org/standards/webdesign/>
- Dr. Adamkó, Attila (2014) Layered Architecture of Web Applications. <https://gyires.inf.unideb.hu/GyBITT/08/ch04.html>
-

