

Tecnológico de Monterrey

Campus Hidalgo

Tarea Git\_Test

Por

Francisco Javier Delgado de la Paz – A01272249

[Desarrollo](https://classroom.google.com/u/2/c/Mjc0MDg3NjU1MzNa) de aplicaciones web

4 de febrero de 2019

Preguntas que resolver

1.- Algunas aplicaciones móviles son desarrolladas como aplicaciones web (no son nativas) pero ¿qué opinas de las aplicaciones nativas: ¿iOS, Android? ¿presentan características similares a las de una aplicación web actual? ¿en qué son diferentes?

Las aplicaciones nativas no tienen mucho en común con las aplicaciones web salvo el desempeño similar que tendría la aplicación nativa en su plataforma correspondiente con el de una aplicación web responsiva. Sin embargo, la aplicación nativa siempre tendrá mejor desempeño y seguridad que una aplicación web al ser la primera, una solución diseñada especialmente para X plataforma (iOS, Android). Otra ventaja es la rapidez en la navegación en la aplicación y el hecho que se pueda utilizar incluso sin una conexión a Internet. En sus desventajas de la aplicación nativa resalta el hecho de que al ser específica de una plataforma conllevará más gasto el adaptarla a otras plataformas y las actualizaciones a los sistemas operativos. También se debe considerar que utilizarán los recursos del dispositivo para que la aplicación se pueda instalar y usar.

Mientras la aplicación web tendrá menor rendimiento y seguridad para el usuario, pero tendrá menor costo en su desarrollo y será apta para cualquier plataforma. No se utilizan los recursos del dispositivo de la misma escala que una app nativa al ser más bajo su utilización y no se necesita actualizar a nuevas versiones.

2.- El desarrollo de las aplicaciones web es multidisciplinario, ¿por qué crees que se dice eso?

Creo que se dice debido a que necesitan varios conocimientos y personal para que se lleve de manera efectiva el desarrollo de aplicaciones web. Se necesitan no sólo programadores y diseñadores para desarrollar la solución que se pide, debe haber personas que tengan contacto con el cliente y pregunten sus necesidades, debe haber personas que manejen el dinero, personas que estén al tanto de las nuevas tecnologías en este ámbito y personas en el ámbito legal para que manejen cualquier situación que se pueda presentar.

3.- En tu opinión (y experiencia), ¿cuál crees que es el reto más difícil de resolver: ¿estructurar, procesar, almacenar o presentar información? y ¿por qué?

Yo opino que el reto más difícil es estructurar la información. Si se tiene una buena estructura en la información desde un diseño de base de datos adecuada, lo demás resulta mucho más sencillo. Se debe tener ordenada la información para evitar conflictos en el momento que se requiera su obtención. A partir de ahí, los otros retos resultarán más sencillos de resolver.

4.- Las tecnologías utilizadas en esta capa son:

- Markup procesado por el navegador: \_\_HTML, XML\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

- Estilo de la página: \_\_\_CSS, CSS3\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

- Scripts del lado del cliente: \_\_\_\_JavaScript, JScript, ECMAScript\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

5.- ¿Cuál es la diferencia entre peticiones síncronas y asíncronas?, ¿para qué utilizarías cada tipo de petición?

La diferencia entre ambas peticiones es que en la petición síncrona cuando realizas una invocación a un método bloquea el navegador y se espera en ese punto hasta que se devuelva ya sea un resultado o error. Por otro lado, las peticiones asíncronas al realizar la invocación al método no se bloquea el navegador y se continúa con la ejecución del resto del código. En este tipo de peticiones se crea una función que maneja tanto el resultado como el error que pueda arrojar el método invocado.

Usaría las peticiones síncronas para mostrar los precios en una tienda virtual ya que a mi parecer si no se tiene acceso a los precios de los artículos en venta no tiene caso seguir corriendo el resto del código. Para las peticiones asíncronas tendría los resultados arrojados a una galería de fotos. Permitir que el resto de la página se muestre mientras se cargan las imágenes en la galería de fotos.

6.- Kahoot

1. Capa más visible y que interactúa con el cliente
   1. View Layer
   2. Business Layer
   3. Data Layer
   4. Main Layer
2. Tecnologías usadas en la Data Layer
   1. HTML
   2. MongoDB
   3. Microsoft Edge
   4. Materiallize

Referencias:

MDN (2018) *Solicitudes síncronas y asíncronas.* Obtenido el 4 de febrero de 2019 de la página web: https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/XMLHttpRequest/Synchronous\_and\_Asynchronous\_Requests

Raona (2017) ¿App nativa, web o híbrida? Obtenido el 4 de febrero de 2019 de la página web: https://www.raona.com/aplicacion-nativa-web-hibrida/

Romero, L.D.J (2012) *Interfaces AJAX: Peticiones de Javascript síncronas.* Obtenido el 4 de febrero de 2019 de la página web: <http://blog.intelligenia.com/2012/02/interfaces-ajax-peticiones-de.html>

Tendencias 21 (2014) *¿Qué es una app nativa y una web app?* Obtenido el 4 de febrero de 2019 de la página web:https://www.tendencias21.net/Que-es-una-app-nativa-y-una-web-app\_a33476.html