

IES Gran Capitán Módulo: Entornos de Desarrollo



Ciclo Formativo de Grado Superior "Desarrollo de aplicaciones Web"

<Examen: Refactoriza, Documenta y crea repositorio remoto>

Fecha entrega: <25-04-2016>

Autores: <José Antonio Mesa Villanueva>

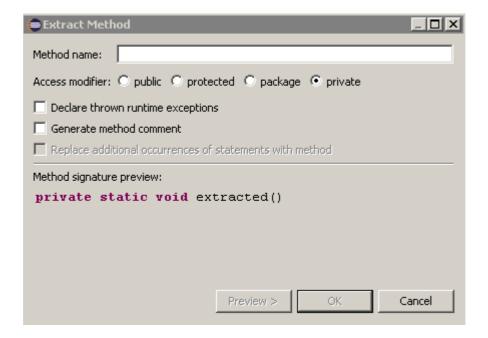
En primer lugar en la clase TestCuenta, vamos a extraer los métodos recogerOpcion, mostrarMenu, ingresar, retirar.

Seleccionamos el código que realizará mostrarMenu.

```
try {
    System.out.println("MENU DE OPERACIONES");
    System.out.println("-----");
    System.out.println("1 - Ingresar");
    System.out.println("2 - Retirar");
    System.out.println("3 - Salir");
    opcion = Integer.parseInt(dato.readLine());
```

Botón derecho, refactor y extract method.

Introducimos el nombre del método y listo.



```
try {
    mostrarMenu();
    opcion = Integer.parseInt(dato.readLine());
```

Seleccionamos el código que realizará recogerOpcion.

```
opcion = Integer.parseInt(dato.readLine());
```

Extraemos su método recogerOpcion

```
opcion = recogerOpcion(dato);
```

Seleccionamos el código que realizará ingresar.

```
case 1:
    System.out.println("Indica cantidad a ingresar: ");
    float ingresar = Integer.parseInt(dato.readLine());
    try {
        System.out.println("Ingreso en cuenta");
        cuental.ingresar(ingresar);
    } catch (Exception e) {
        System.out.print("Fallo al ingresar");
    }
    break;
```

Extraemos su método ingresar.

```
case 1:
    System.out.println("Indica cantidad a ingresar: ");
    float ingresar = ingresar(dato);
    try {
        System.out.println("Ingreso en cuenta");
        ingresar(cuenta1, ingresar);
    } catch (Exception e) {
        System.out.print("Fallo al ingresar");
    }
    break;
```

Seleccionamos el código que realizará retirar.

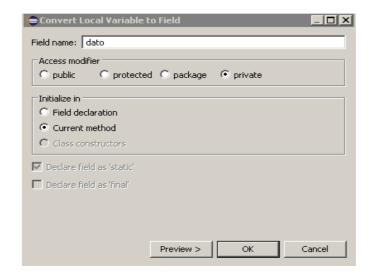
```
case 2:
    System.out.println("Indica cantidad a retirar: ");
    float retirar = ingresar(dato);
    try {
        cuenta1.retirar(retirar);
    } catch (Exception e) {
        System.out.print("Fallo al retirar");
    }
    break;
```

Extraemos su método retirar.

```
case 2:
    System.out.println("Indica cantidad a retirar: ");
    float retirar = retirar(dato);
    try {
        retirar(cuental, retirar);
    } catch (Exception e) {
        System.out.print("Fallo al retirar");
    }
    break;
```

Segundo, convertir dato en campo.

Lo primero seleccionar (dato) y usamos botón derecho, refactor y convert local variable to field.

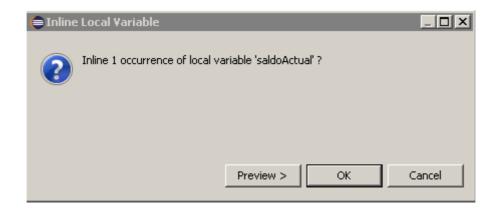


Aceptamos y comprobaremos que se ha creado el campo dato

Incorpora saldoActual en la misma línea.

```
double saldoActual = cuenta1.estado();
System.out.println("Saldo actual: " + saldoActual);
```

Botón derecho, refactor y Inline.



```
System.out.println("Saldo actual: " + cuental.estado());
```

Renombra la variable local cuenta1 con tu cuenta en el sistema (d13macom, por ejemplo)

Seleccionamos cuental y botón derecho, refactor y rename.

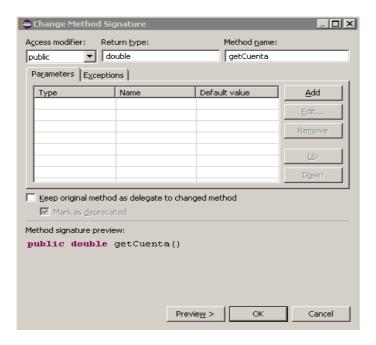
CCuenta cuental;

Podemos ver como ha cambiado el nombre de la cuenta a \rightarrow d15mevij

En segundo lugar en la clase CCuenta, vamos a cambia el nombre del método "estado" por "getCuenta"

```
public double estado() {
    return saldo;
}
```

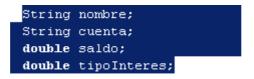
Seleccionamos el método estado.Botón derecho, refactor y change method signature.

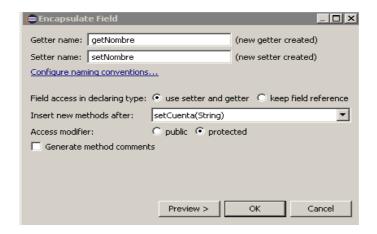


```
public double getCuenta() {
    return saldo;
}
```

Encapsula los campos y usa los métodos generados.

Seleccionamos los 4 campos, botón derecho, refactor y encapsulate fields y así con los 4.





```
private String nombre;
private String cuenta;
private double saldo;
private double tipoInteres;
```