



Diseño de Prueba Técnica: Desarrollador Senior Frontend

1. Objetivo

Prueba práctica para evaluar las habilidades de un desarrollador Senior Frontend en la implementación de componentes interactivos y manejo de estados utilizando LitComponent, ProseMirror y Canvas. El objetivo principal es permitir la definición de variables en LitComponent y aplicarlas en dos visualizaciones diferentes: un documento editable (ProseMirror) y un formulario interactivo (Canvas).

2. Requisitos Funcionales

→ Definición de Variables en LitComponent:

- ◆ Crear un conjunto de variables en LitComponent con los siguientes tipos:
 - Texto
 - Fecha
 - Texto enriquecido (HTML) - Ocupa y se inserta en una línea completa
- ◆ Las variables deben tener configuraciones de:
 - Label (etiqueta)
 - Texto de ayuda (tooltip en modo producción)

→ Implementación de ProseMirror:

- ◆ Integrar un editor ProseMirror que permita:
 - Escribir texto normal
 - Aplicar estilos de formato al texto
 - Insertar cápsulas de variables dentro del texto
- ◆ Dos estados de ProseMirror:
 - **Edición:** Permite modificar texto y cápsulas de variables.

- **Producción:** Texto estático, solo permite poblar las cápsulas de variables.
- **Implementación de Canvas:**
- ◆ Crear un formulario interactivo en Canvas que permita:
 - Mostrar las cápsulas de variables como campos de entrada.
 - ◆ Dos estados de Canvas:
 - **Edición:** Permite modificar la posición de las cápsulas, realizar CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar).
 - **Producción:** Sólo permite escribir dentro de las cápsulas de variables.
- **Configuración de Cápsulas de Variables:**
- ◆ Al seleccionar una cápsula en modo edición (tanto en ProseMirror como en Canvas), se debe abrir un offcanvas (utilizando Bootstrap) con los parámetros configurables de la cápsula.
- **Persistencia de Datos:**
- ◆ Guardar la configuración de las variables y el contenido de ambas visualizaciones utilizando `localStorage`.
- **Interfaz de Usuario:**
- ◆ Utilizar la librería Bootstrap para los estilos de la interfaz.
 - ◆ Mostrar el texto de ayuda de las cápsulas de variables como tooltip en el modo producción.

3. Criterios de Evaluación

Criterio	Descripción
Funcionalidad	Implementación completa y correcta de todos los requisitos funcionales.
Arquitectura y Diseño	Claridad y eficiencia del diseño de la arquitectura, uso adecuado de LitComponent, ProseMirror y Canvas.
Calidad del Código	Código limpio, bien estructurado, comentado y fácil de mantener. Uso de buenas prácticas de programación.
Experiencia de Usuario (UX)	Facilidad de uso, claridad de la interfaz, respuesta intuitiva a las interacciones.
Uso de Bootstrap y <code>localStorage</code>	Correcta implementación y uso de Bootstrap para estilos y <code>localStorage</code> para persistencia de datos.

4. Instrucciones para el Candidato

1. Crear un repositorio en GitHub para la solución.
2. Implementar la aplicación siguiendo los requisitos funcionales descritos.
3. Documentar cualquier decisión de diseño o implementación relevante.
4. Proporcionar instrucciones claras sobre cómo ejecutar y probar la aplicación.
5. Entregar el enlace al repositorio de GitHub.

5. Recursos para el desarrollador

Documentación Oficial

Librería/Herramienta	Enlace a la Documentación Oficial
LitComponent	Lit.dev
ProseMirror	ProseMirror.net
Canvas (HTML5)	MDN Web Docs - Canvas

Un mensaje especial para ti!! 🍷

Esta prueba es un desafío, sí, pero también una oportunidad para mostrar tu magia como desarrollador Senior Frontend. Creemos en tu potencial y estamos aquí para apoyarte. Si tienes alguna duda, ¡no dudes en contactarnos! Queremos ver lo mejor de ti, y sabemos que lo lograrás. ¡Adelante!