Práctica 2. Diseño de un curriculum web accesible

MULTIMEDIA –2018

Autores: DANIEL OLIVER GALLEGO y JOSÉ MIGUEL GARCÍA BENAYAS

Titulación: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE

Profesor: LILIANA PATRICIA SANTACRUZ VALENCIA

Sitio web: https://josemiguel92.github.io/

Fecha: 25 de abril de 2018

Índice

[1. INTRODUCCIÓN 2](#_Toc512165642)

[2. DECISIONES DE DISEÑO 3](#_Toc512165643)

[3. RESULTADO DE VALIDACIÓN 4](#_Toc512165644)

[3.1. RESULTADOS OBTENIDOS 4](#_Toc512165645)

[3.2. ANÁLISIS PERSONAL 4](#_Toc512165646)

[3.3. TABLA COMPARATIVA 4](#_Toc512165647)

[3.4. DESCRIPCION DE LAS PRINCIPALES DIFICULTADES 4](#_Toc512165648)

[3.5. CONCLUSIONES 4](#_Toc512165649)

# INTRODUCCIÓN

asfafafaf

# DECISIONES DE DISEÑO

Sfafdsfs

# RESULTADO DE VALIDACIÓN

## RESULTADOS OBTENIDOS

Asdafaf

## ANÁLISIS PERSONAL

ASFAF

## TABLA COMPARATIVA

SFAFASF

## DESCRIPCION DE LAS PRINCIPALES DIFICULTADES

ASFAFAF

## CONCLUSIONES

ASFLKASFSDF