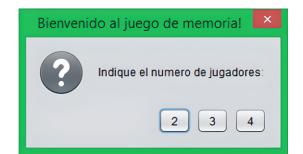
MANUAL DE USUARIO



Este manual proporciona los pasos esenciales de como manejar el juego y garantizar su funcionamiento óptimo.

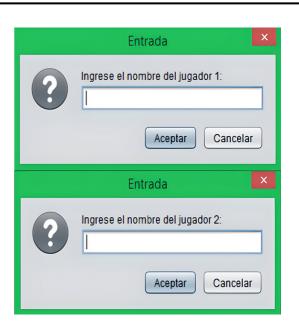
PASO 1

Debe indicar la cantidad de Jugadores que van a ser ingresados en el juego.



PASO 2

Los nombres de los jugadores deben ser ingresados OBLIGATORIAMENTE, de no ser así, el programa no permitirá avanzar.



PASO 3

iniciar Δl juego, el se podrá visualizar todas las cartas barajeadas respectivamente volteadas. como también los perfiles de los jugadores con su información: Nombre, puntos turno jugados.



PASO 4

Para voltear las cartas haz click sobre ellas, si no son iguales vuelven a su posición inicial y le corresponde el turno al siguiente jugador.

NOTA: El marco dorado alrededor del jugador indica que se encuentra en su turno



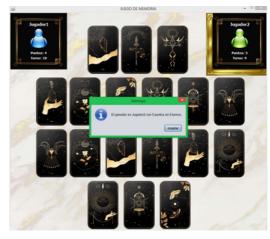
PASO 5

Si las cartas volteadas son iguales, se te suma un punto y le corresponde el turno al siguiente jugador.



PASO 6

El juego se termina una vez todas las parejas fueron conseguidas y el ganador será el jugador que más parejas consiguió



PASO 7

En caso de haber un empate en puntos por el 1º lugar, el jugador ganador será el primero que consiguió punto entre los jugadores empatados.



