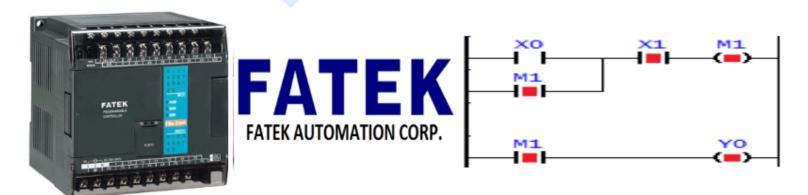
"Comparativa de softwares para PLC"

FATEK"
Practica 2

#### **ALUMNOS:**

LUIS ALFREDO PEREZ AGUILAR
JOSE MIGUEL RODRIGUEZ GARCIA
JORGE DANIEL CORCHADO GARIBAY
MONSERRAT RANGEL OLGUIN
MORALES CRUZ ORLANDO ISRAEL

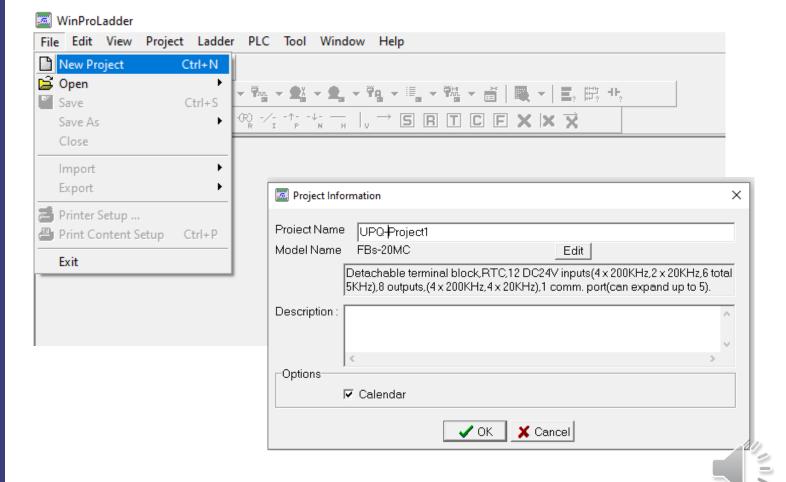






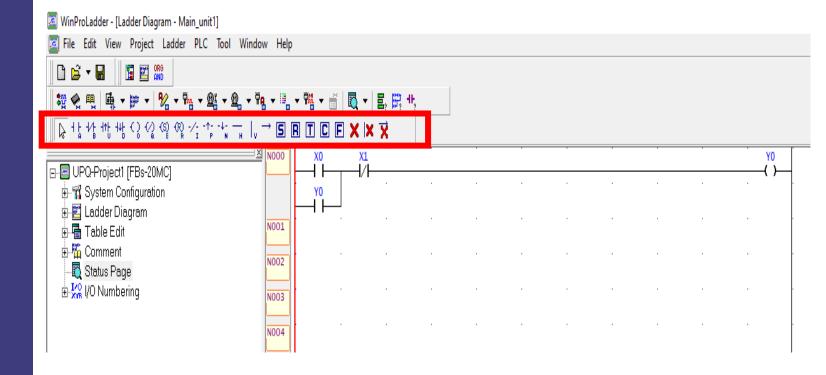


- PASOS PARA PROGRAMAR EN FATEK
- 1. TENEMOS QUE CREAR NUESTRO PROYECTO Y PROGRAMA, EN DONDE SELECIONAREMOS EL TIPO DE CPU QUE SE UTILIZARA.





• 2. AHORA EMPEZAMOS AGREGAR LAS INSTRUCCIONES DEL PROGRAMA A PARTIR DE NA ES: "X0" Y NC ES: "X1" Y UNA SALIDA O ACTUADOR COMO "Y0"

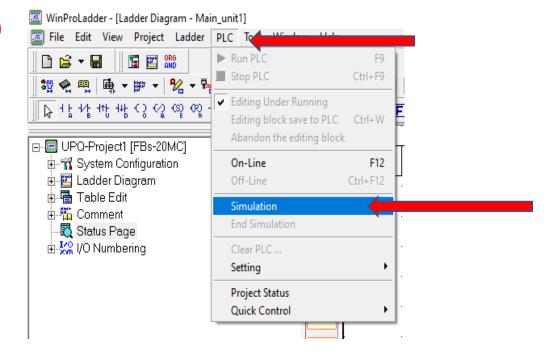




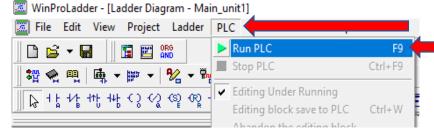
# FATEK®

• 2. YA QUE TIENES TU PROGRAMA CARGADO SEGUIREMOS CON LA SIMULACION DEL PROGRAMA COMO SE MUESTRA A CONTINUACION.





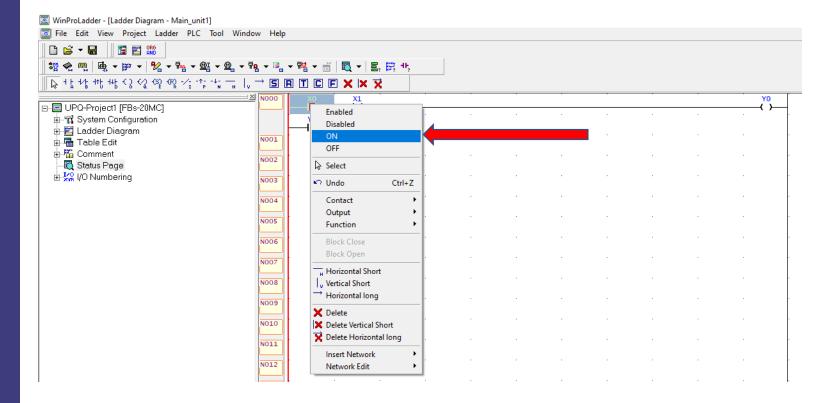








• 3. SE SELECCIONA EL COMPONENTE QUE SE QUIERE ACTIVAR PRESIONANDO EN LA OPCION DE ON PARA ACTIVAR LA SIMULACION.





# FATEK®

Fuente: Curso PLC FATEK(ejercicios).qxd (infoplc.ne

### PRACTICA 3:

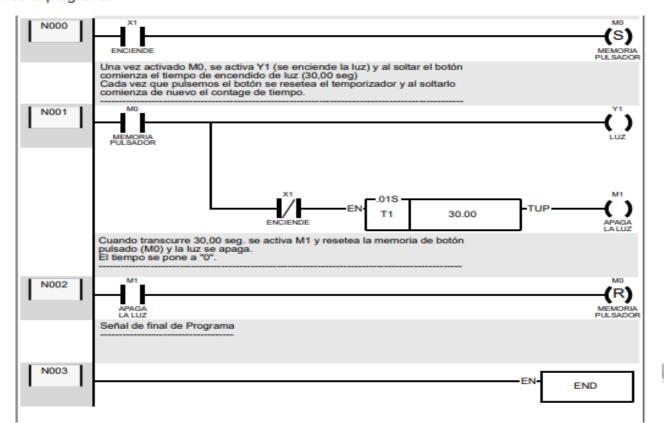
#### Ejercicio 12º

Respondiendo a la pregunta con la que hemos acabado el ejercicio anterior diremos que si pulsamos repetidas veces el botón de encendido, mientras la luz está encendida y el temporizador contando tiempo, no ocurre nada (la luz sigue encendida y el temporizador sigue contando tiempo).

Pues bien, vamos a realizar una variación sobre el ejercicio anterior. Programaremos un temporizador con reset para conseguir que el tiempo empiece de "0" cada vez que pulsamos el botón mientras esté temporizando como consecuencia de una pulsación anterior.

Esta solución puede ser adecuada para encender la luz con un detector de movimiento (en lugar de con un botón), que se active ante el paso de alguna persona o vehículo.

#### Veamos el programa:

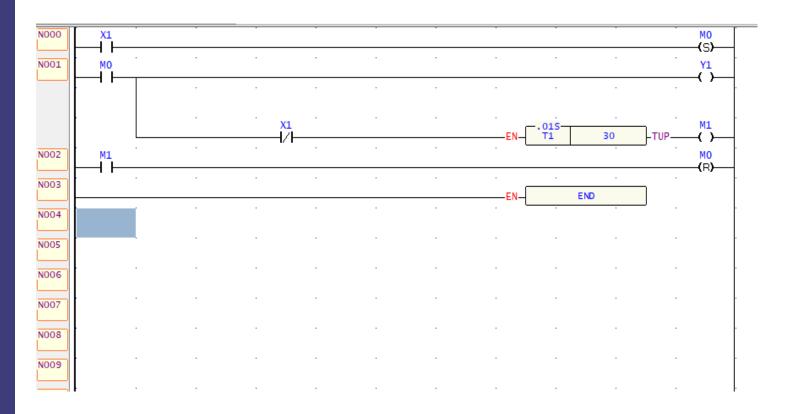






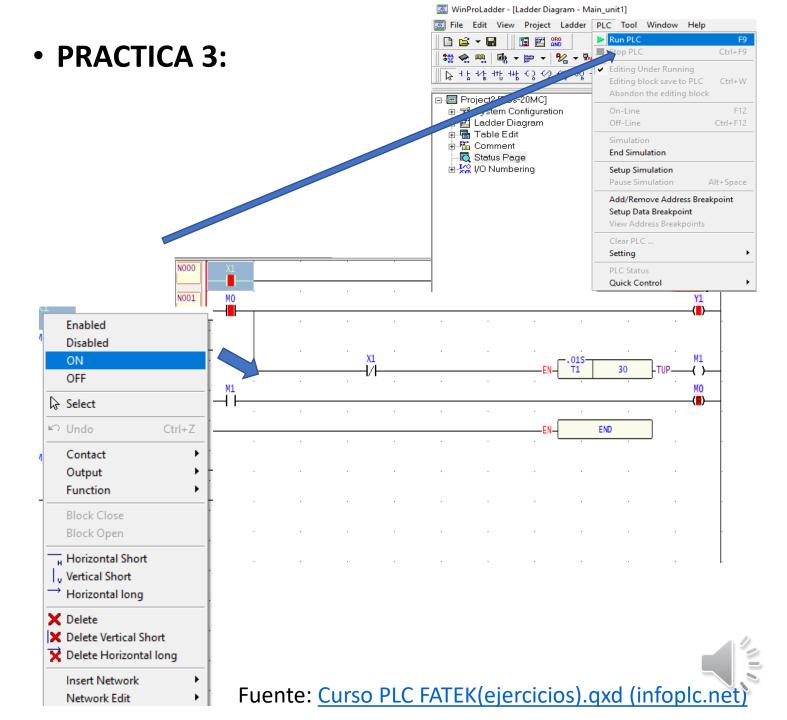
## • PRACTICA 3:

Agregaremos los componentes necesarios para hacer la programación de la practica 3



Fuente: Curso PLC FATEK(ejercicios).qxd (infoplc.net)

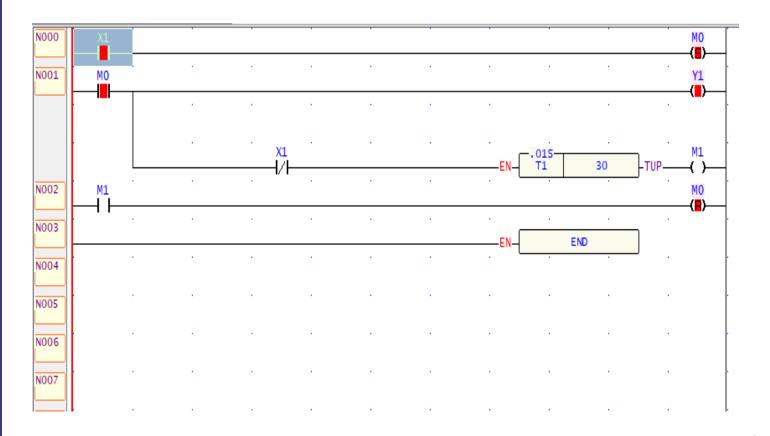
# FATEK®





## • PRACTICA 2:

## Conclusión:





# GRACIAS POR SU ATENCION

