

DS Pratique

Semestre 1

Matière : **Programmation Orienté Objet**

Documents Autorisés : Non

Classe : 2 info

Enseignants : Abdallah Abdelkader Skander

Durée : 1H

Date : 09/11/2023

Nombre de page : 3

NB :

1. Les documents sont autorisés pour une utilisation strictement personnelle.
2. L'échange de clés USB, les connexions Internet et réseau ainsi que le partage de documents sont strictement interdits durant toute l'épreuve.
3. Toute tentative de fraude aboutira à une note de zéro à l'examen.
4. La validation se fera sur place à la fin de l'épreuve avec l'un des enseignants présents.
5. L'étudiant est le seul responsable de sa machine et de son environnement de travail, en cas de panne (soft ou bien hard) aucune assistance particulière ne sera fournie.

Enoncé :

On se propose de créer une application de gestion de produit, elle permet la connexion à une base donnée, faire une sélection de produit selon la disponibilité en stock et la modification du prix de chaque produit.

Pour créer la table Produit et ajouter quelques éléments, exécuter le code SQL suivant dans votre base de données.

```
CREATE TABLE `produit` (  
  `Reference` varchar(30) NOT NULL,  
  `Designation` varchar(30) NOT NULL,  
  `Quantite en stock` int(11) NOT NULL,  
  `Prix unitaire` int(11) NOT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;  
INSERT INTO `produit` (`Reference`, `Designation`, `Quantite en stock`, `Prix unitaire`) VALUES  
( ' TV-TSH-32S2850', 'Toshiba 32', 13, 589),  
( 'TV-SAM-32-T5300', 'SAMSUNG T5300', 20, 899),  
( 'TV-SAM-40-T5300', 'SAMSUNG T5300', 0, 1245),  
( '43LK5730', 'LG 43', 0, 1339);  
COMMIT;
```

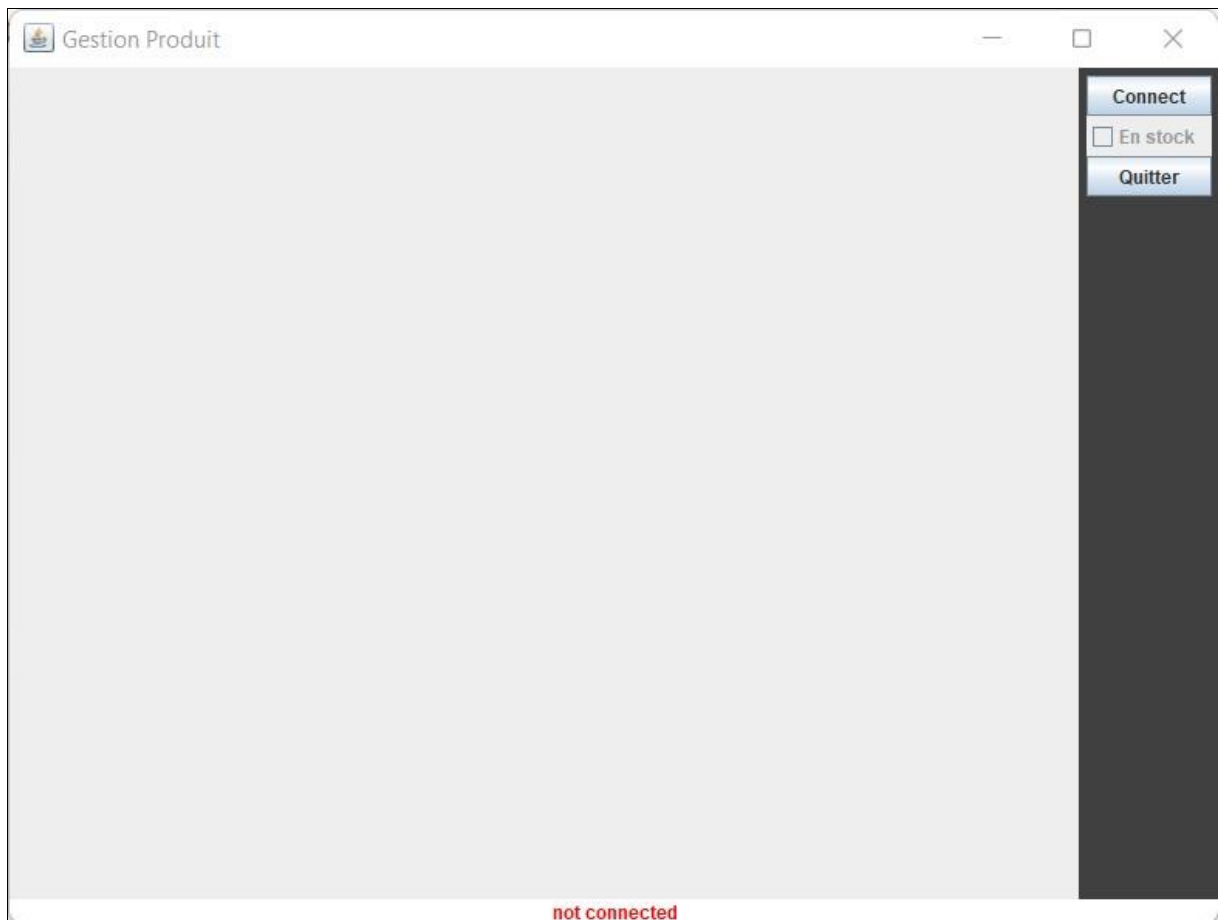
Travail demandé :

Créer un nouveau projet java portant le nom DS_nomprenom.

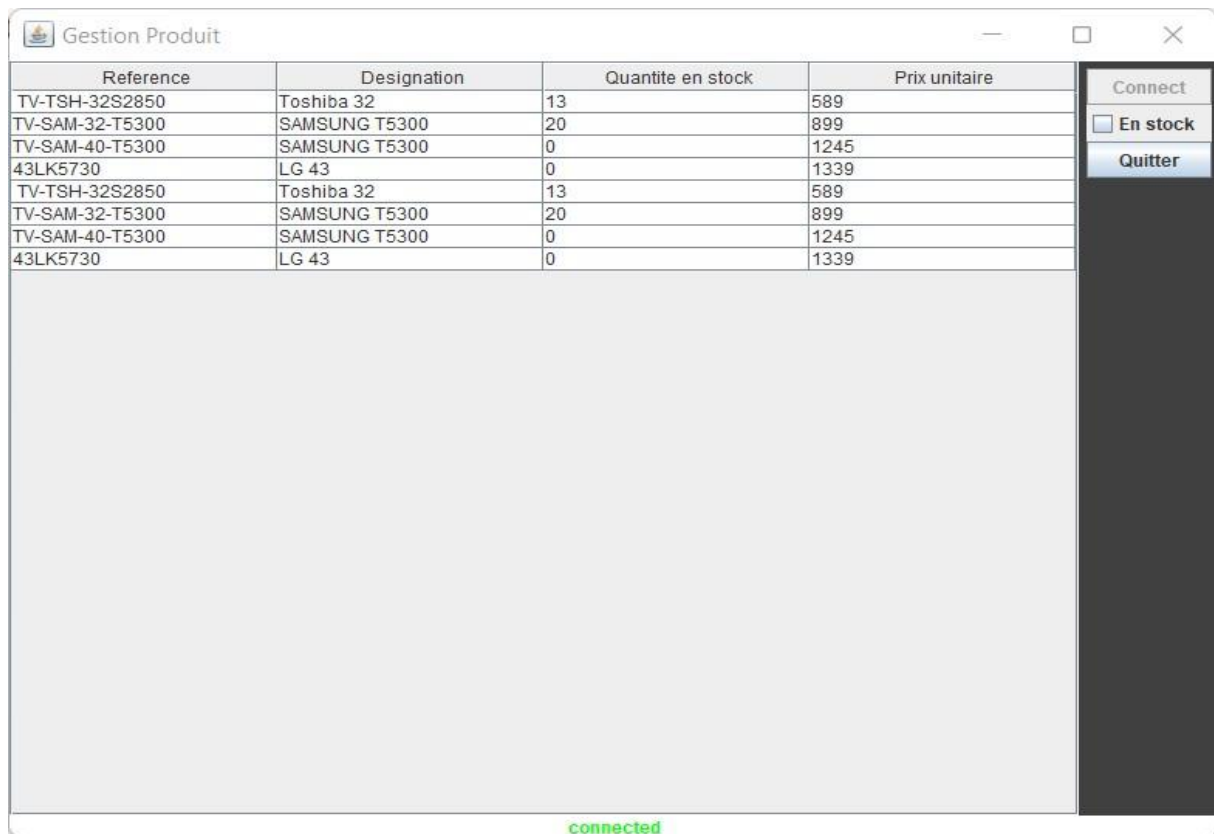
Copier les classes java données dans votre dossier source (src).

Sauvegarder votre travail et copier le dans la clé USB lorsque vous terminer.

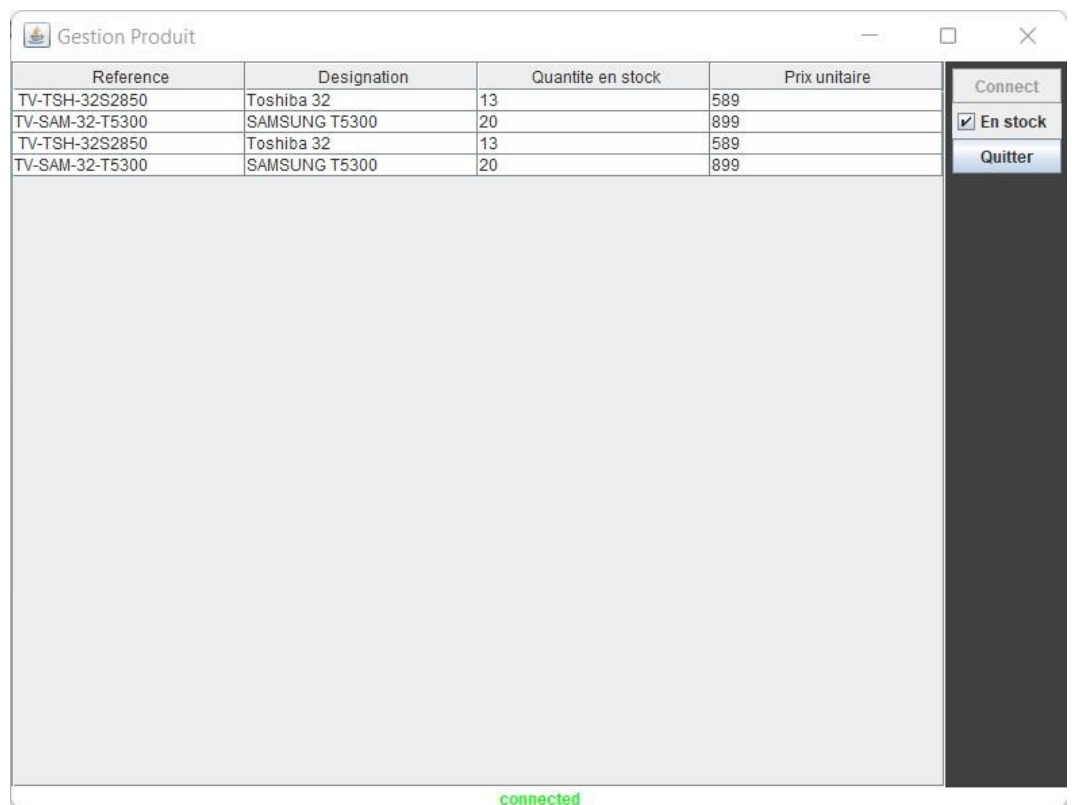
1. Modifier l'application tel que les figures Ajout et List s'affiche à l'intérieur de la fenêtre principale. (3 points). Corriger les évènements des boutons



2. La clique sur le bouton Connect permet (utiliser une classe anonyme) (1 point)
 - Se connecter à la base 'DsJava'(2 points)
 - Modifier l'état (Enabled) du bouton connect et de Checkbox stock (2 points)
 - Modifier le texte du label et la couleur en vert (2 points)
 - Afficher le contenu de la table Produit depuis la base. (3 points)
 - Seulement le champ Prix unitaire est éditable, pour modifier la valeur du prix de produit. (3 points)



3. Le bouton 'Quitter' ferme l'application. Utiliser une classe externe pour l'action. (2 points)
4. La modification de la case à cocher en stock affiche seulement les produits dont la quantité est supérieure à 0. (2 points)



Bon courage