

# Desafío

1

## Introducción al Pensamiento Computacional



Universidad  
Rafael Landívar  
Escuela de Ingeniería en Computación

### Integrantes del grupo

José Molina  
Andrea Cifuentes  
Guillermo Contreras  
Josué González  
Nicole Reyes

### Fecha

13 - Agosto - 2022

### Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☒ Elaborar el plan
- ☒ Ejecutar el plan
- ☒ Revisar y verificar el plan

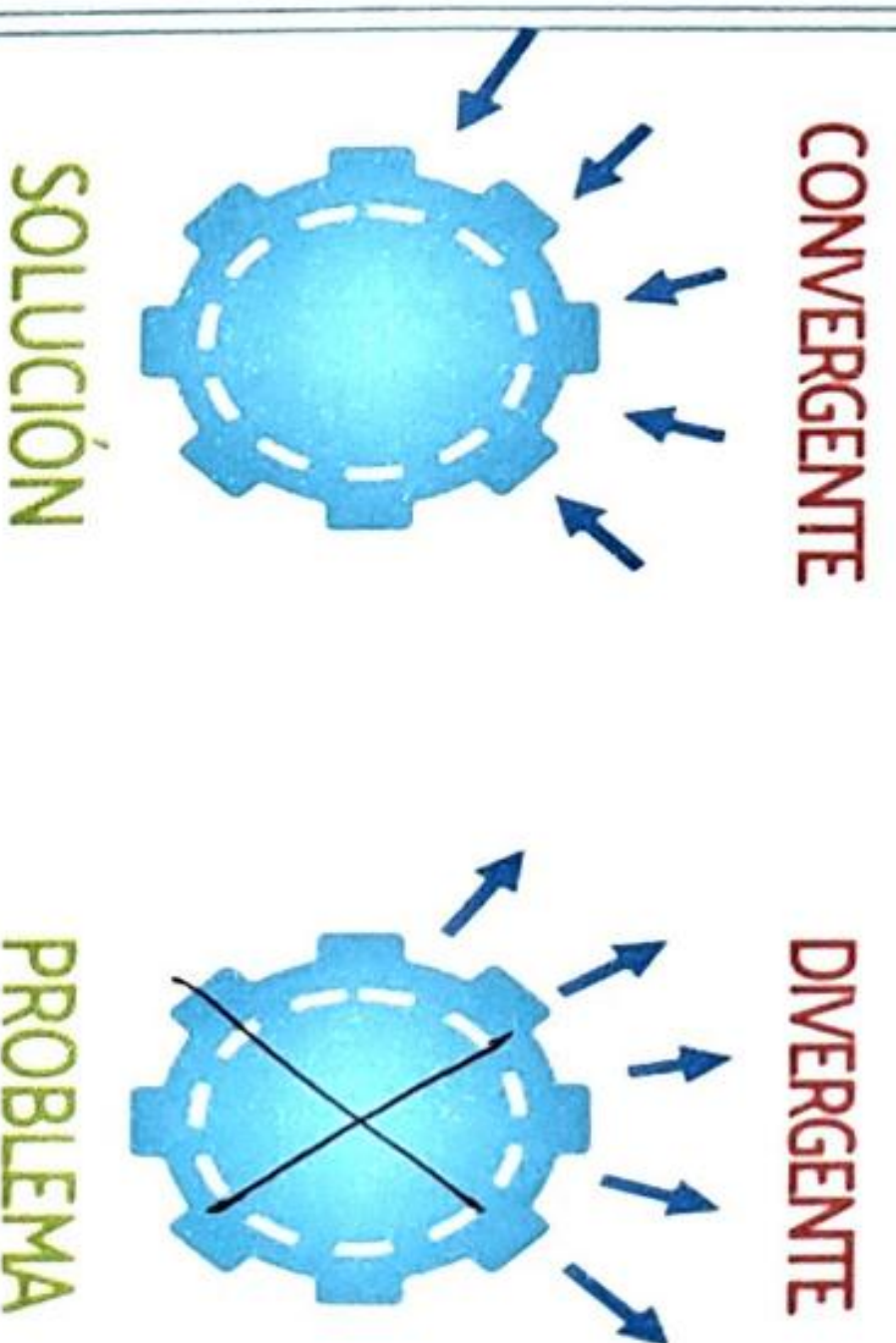
### Técnicas aplicadas

- ☒ Reflexión
- ☒ Análisis
- ☒ Diseño
- ☐ Programación
- ☒ Aplicación

### Actitudes aplicadas

- ☒ Perseverancia
- ☒ Experimentación
- ☒ Creatividad

### Tipo de pensamiento utilizado y cómo



### ¿Qué aprendieron?

Δ trabajar en equipo. Escuchar las opiniones de los demás. Y buscar la mejor opción para afrontar el problema.

### ¿Qué fue interesante?

Que el 1er prototipo no funcionó y se pensó en otro más el cual estaba mejorado. Nunca dejar un proyecto tirado solo porque algo salió mal. Buscar más opciones

### ¿Qué dudas quedan?

Ninguna ☺



