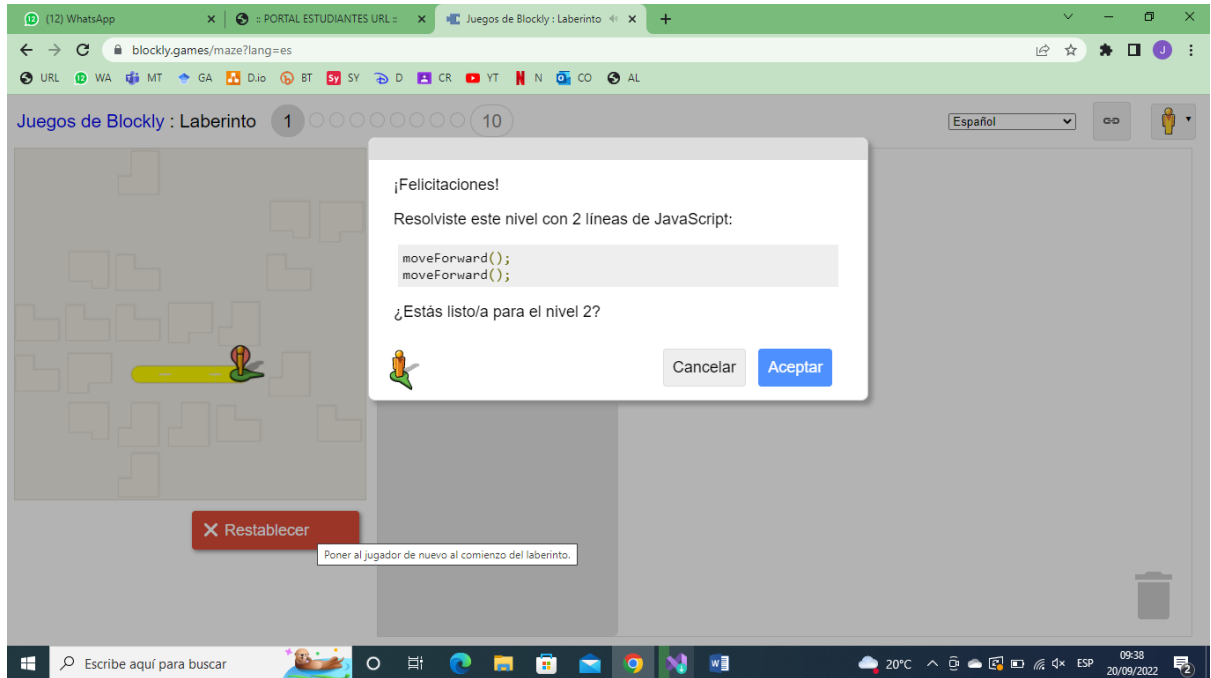


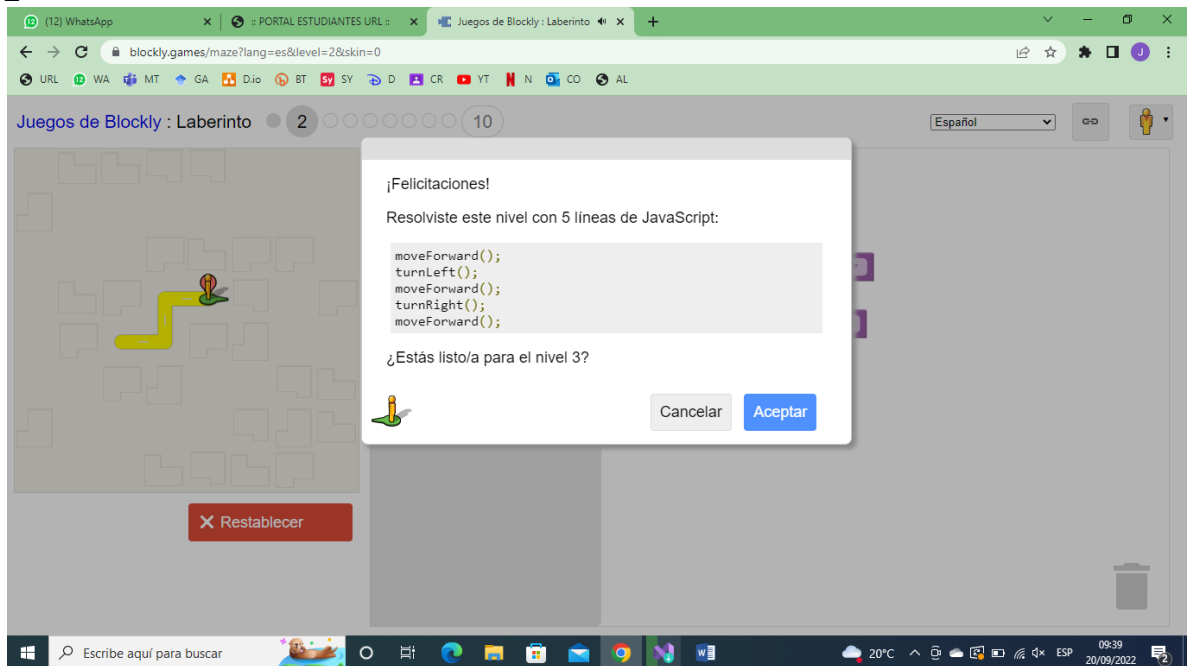
José Miguel Molina Lemus
1308819
Introducción a la Programación

Blocky Games

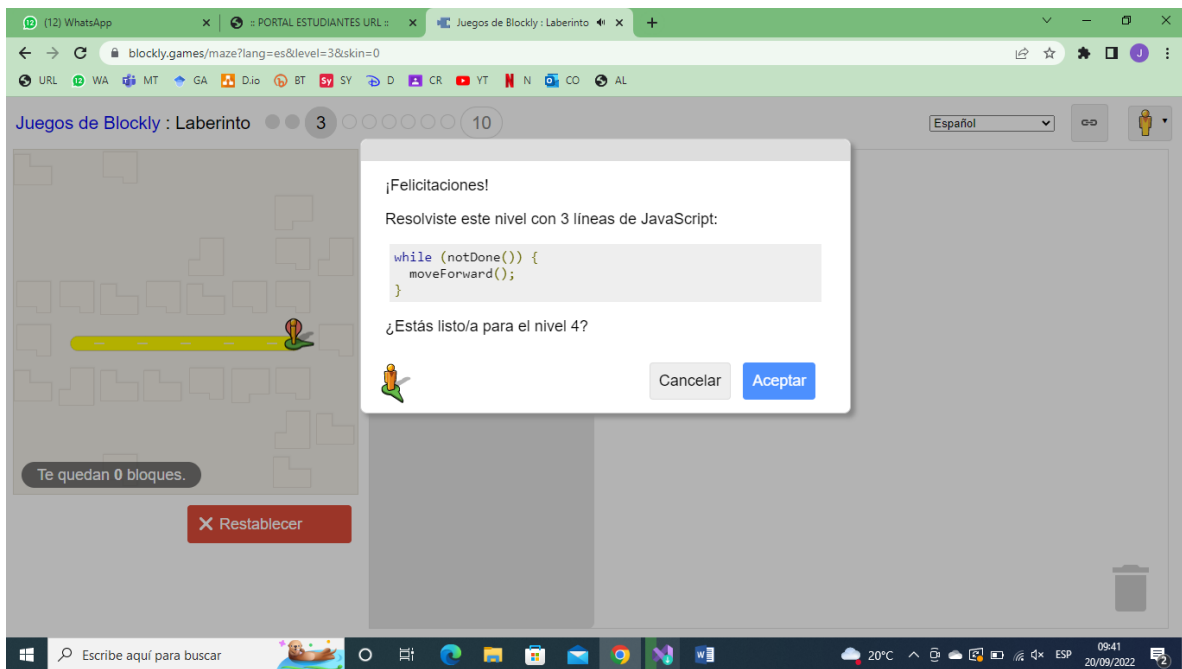
Nivel 1



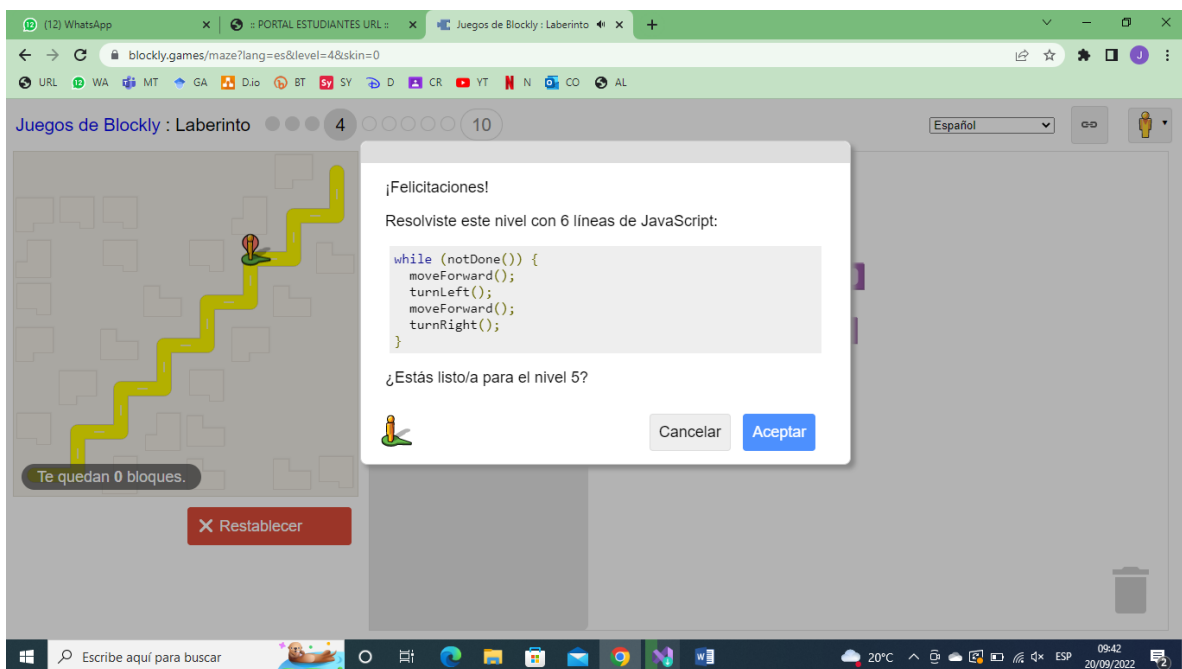
Nivel 2



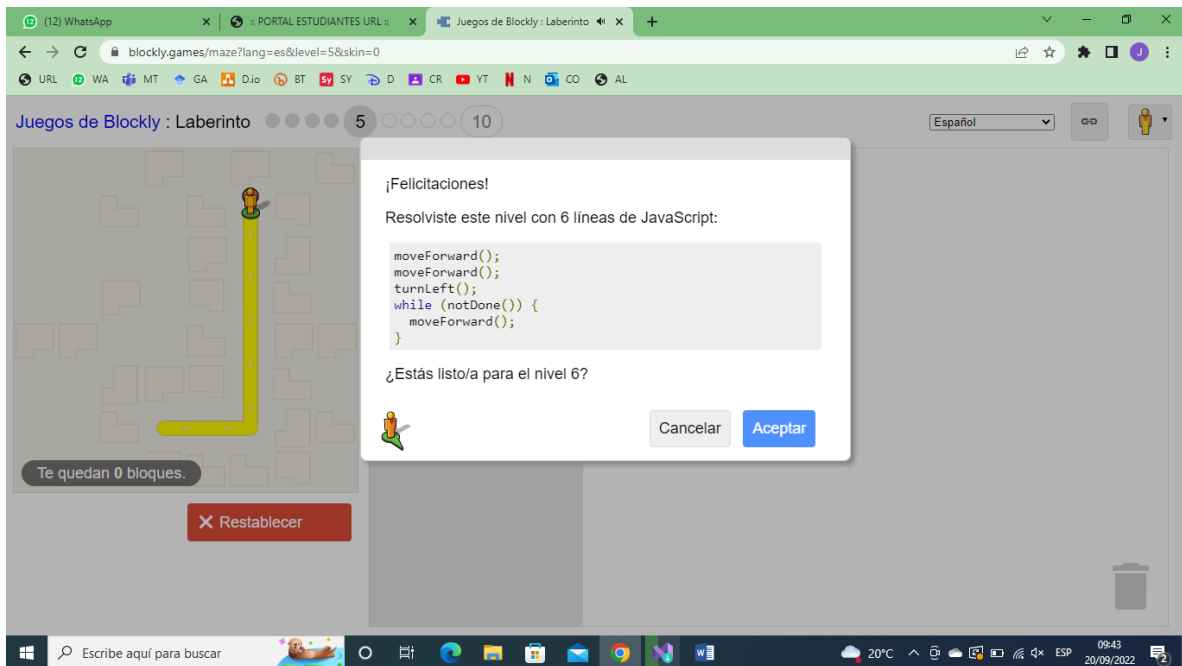
Nivel 3



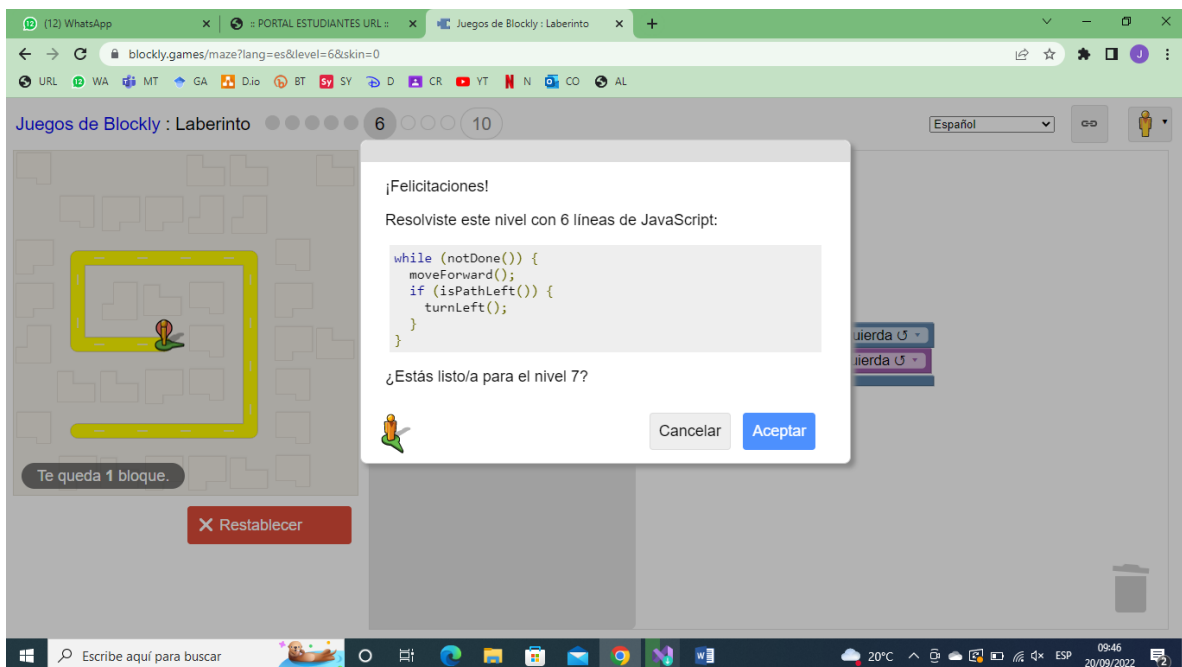
Nivel 4



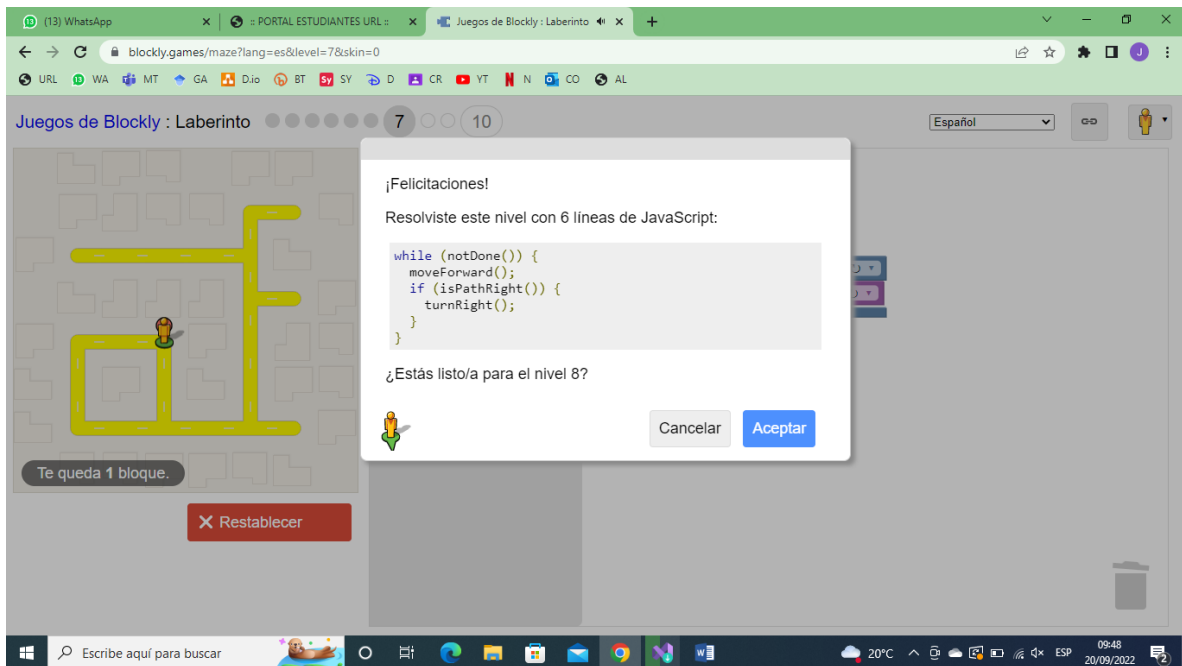
Nivel 5



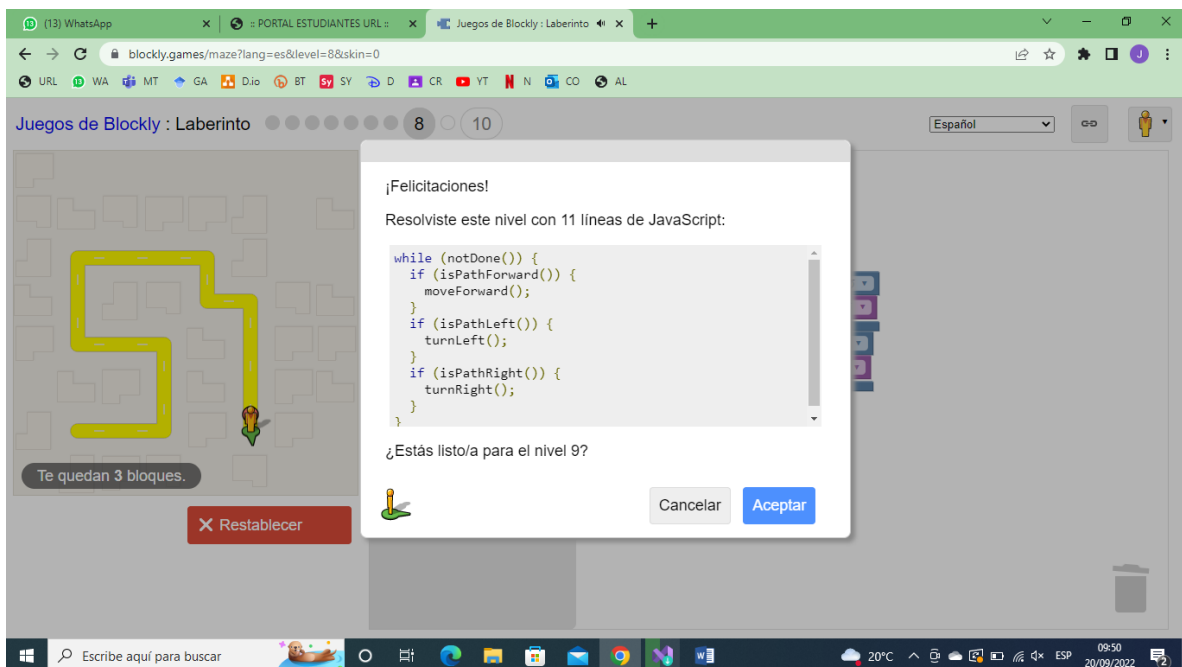
Nivel 6



Nivel 7



Nivel 8



Nivel 9

The screenshot shows the 'Juegos de Blockly : Laberinto' interface. The maze is solved with yellow blocks. A modal dialog is open with the following text:

¡Felicitaciones!

Resolviste este nivel con 7 líneas de JavaScript:

```
while (notDone()) {  
  if (isPathForward()) {  
    moveForward();  
  } else {  
    turnLeft();  
  }  
}
```

¿Estás listo/a para el nivel 10?

Buttons: Cancelar, Aceptar

Background text: Te quedan 3 bloques. Restablecer. Poner al jugador de nuevo al comienzo del laberinto.

Nivel 10

The screenshot shows the 'Juegos de Blockly : Laberinto' interface. The maze is solved with yellow blocks. A modal dialog is open with the following text:

¡Felicitaciones!

Resolviste este nivel con 18 líneas de JavaScript:

```
while (notDone()) {  
  moveForward();  
  if (isPathForward()) {  
    if (isPathRight()) {  
      turnRight();  
    } else {  
      if (isPathLeft()) {  
        turnLeft();  
      }  
    }  
  } else {  
    // Additional logic for Level 10  
  }  
}
```

¿Estás listo/a para el siguiente desafío?

Buttons: Cancelar, Aceptar

Background text: Te quedan 0 bloques. Restablecer. Poner al jugador de nuevo al comienzo del laberinto.