Desafío

Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

José Miguel Molina Lemus - 1308819

Fecha:

20 de Agosto de 2022

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- X Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- Reflexión
- X Análisis
- X Diseño
- **Y** Programación
- X Aplicación

Actitudes aplicadas

- > Perseverancia
- **Experimentación**
- Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo







¿Qué aprendieron?

A que buscar varias soluciones para un mismo problema.

¿Qué fue interesante?

Qué estaba programando y a la vez jugando.

¿Qué dudas quedan?

No, no quedaron dudas.

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

A que se aplicaron conceptos de la teoría para poder resolver el problema. No me di cuenta que los estaba aplicando hasta el final.

El pensamiento divergente se utilizó, debido a que hay varias rutas para poder llegar al mismo objetivo.