

Responda las siguientes preguntas

¿Por qué la programación estructura recibe ese nombre?

Porque nos facilita la comprensión del código a través de funciones, subrutinas y métodos.

¿Qué es Programación Orientada a Objetos (POO)?

es una forma de programación que se desarrolla entorno a los objetos a través de métodos.

¿Qué es la herencia en la POO?

Cuando una clase comparte sus características con otra, es decir heredan sus métodos y funciones.

¿Cuáles son los pilares de la POO?

Encapsulamiento

Abstracción

Herencia

Polimorfismo

¿Qué es un puntero?

Es una dirección de memoria.

¿Cuál es el Operador de dirección en un Puntero?

A) & b) * c) == d) Ninguno

¿Cuál es el Operador de Indirección?

a) & b) * c) == d) Ninguno

Las estructuras de control permiten modificar el flujo de ejecución de las instrucciones de un programa. ¿Cuáles son?

Secuencial

Selectiva

Repetición