



# Manual de Usuario

Juego en Consola

José Rafael Morente González

201801237 Sección C

# Contenido

Menú Principal.....	2
Administración de Pokémon .....	2
1. Lista de los Pokémon .....	2
2. Editar Pokémon .....	3
3. Lista de los Pokémon más utilizados .....	3
4. Lista de los Pokémon menos utilizados.....	4
Nueva Partida .....	5
Administración de Partidas .....	7
Registro de Partidas.....	8
Top 5 Mejores Jugadores.....	8
Top 5 Peores Jugadores.....	8

# Juego en Consola

# Menú Principal

Este menú es el que aparecerá al iniciar cada vez la aplicación que cuenta con las opciones

1. Administrar Pokémon
2. Administrar Partidas
3. Nueva Partida
4. Salir de la aplicación

[illegible]

# Administración de Pokémon

En esta sección se muestra lo siguiente

1. Lista de los Pokémon: Se muestra un listado de los Pokémon ingresados en el sistema.
2. Editar Pokémon: Esta sección usted puede editar cualquier Pokémon.
3. Lista de los Pokémon más utilizados: En esta sección se muestra los Pokémon mas utilizados durante las batallas.
4. Lista de los Pokémon menos utilizados: En esta sección se muestra los Pokémon no utilizados en batallas.

```
>> 1
```

ADMINISTRACIÓN DE POKÉMON

```
1. Lista de los Pokémon  
2. Editar Pokémon  
3. Lista de los Pokémon más utilizados  
4. Lista de los Pokémon menos utilizados  
5. Regresar  
Ingrese cualquier opción.
```

```
>> |
```

- ## 1. Lista de los Pokémon

En esta sección se muestran los Pokémon con sus datos generales, nombre, imagen, pts de vida, pts de ataque y su estado.





## Nueva Partida

Esta opción es utilizada para jugar una batalla uno contra uno para ver quién es el mejor líder Pokémon. Como primera instancia pide los datos del jugador 1 y 2, y que escoja los Pokémon que desea utilizar y de una manera aleatoria escoge el turno del jugador. Se pueden realizar los ataques que sean necesarios hasta que el Pokémon este muerto. La partida finalizara una vez los dos Pokémon de cualquier jugador estén muertos.

NUEVA PARTIDA

Nombre del primer jugador:  
>> RAFAEL

1 - Bulbasaur  
2 - Charmander  
3 - Squirtle  
4 - Raichu  
5 - Jigglypuff  
6 - Mew  
Ingrese su primer pokemon:  
>> 2

1 - Bulbasaur  
2 - Charmander  
3 - Squirtle  
4 - Raichu  
5 - Jigglypuff  
6 - Mew  
Ingrese su segundo pokemon:  
>> 3  
Nombre del segundo jugador:  
>> JOSÉ

1 - Bulbasaur  
2 - Charmander  
3 - Squirtle  
4 - Raichu  
5 - Jigglypuff  
6 - Mew  
Ingrese su primer pokemon:  
>> 4

1 - Bulbasaur  
2 - Charmander  
3 - Squirtle  
4 - Raichu  
5 - Jigglypuff  
6 - Mew  
Ingrese su segundo pokemon:  
>> 6

Cada jugador cuenta con un turno para realizar un ataque si en caso el Pokémon se encuentre muerto se le notificara al usuario final que no puede utilizar el Pokémon por lo cual se le dará una segunda oportunidad para que ataque con el Pokémon que le queda.







## Registro de Partidas

Esta sección muestra el historial de todas las partidas jugadas.

HISTORIAL PARTIDAS	
JUGADOR NO. 1: RAFAEL	
Pokémon 1: Charmander	
Ataques Recibidos: 4	
Ataques Realizados: 7	
Estado: Muerto	
Pokémon 2: Squirtle	
Ataques Recibidos: 4	
Ataques Realizados: 0	
Estado: Muerto	
JUGADOR NO. 2: JOSÉ	
Pokémon 1: Raichu	
Ataques Recibidos: 6	
Ataques Realizados: 5	
Estado: Vivo	
Pokémon 2: Mew	
Ataques Recibidos: 1	
Ataques Realizados: 3	
Estado: Vivo	

## Top 5 Mejores Jugadores

Muestra el top de los 5 jugadores que han ganado.

TOP 5 GANADORES	
1. JOSÉ	

## Top 5 Peores Jugadores

Muestra el top de los 5 jugadores que han perdido.

>> 3	
TOP 5 PERDEDORES	
1. RAFAEL	