

Manual de Usuario

Juego en Consola

José Rafael Morente González 201801237 Sección C

Contenido

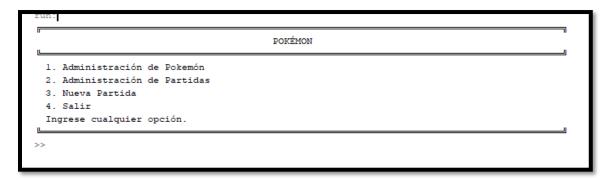
Me	enú	Principal	2
Administración de Pokémon			2
1	1.	Lista de los Pokémon	2
2	2.	Editar Pokémon	3
3	3.	Lista de los Pokémon más utilizados	3
2	4.	Lista de los Pokémon menos utilizados	4
Nueva Partida			5
Administración de Partidas			7
Registro de Partidas			8
٦	Гор	5 Mejores Jugadores	8
٦	Top	5 Peores Jugadores	8

Juego en Consola

Menú Principal

Este menú es el que aparecerá al iniciar cada vez la aplicación que cuenta con las opciones

- 1. Administrar Pokémon
- 2. Administrar Partidas
- 3. Nueva Partida
- 4. Salir de la aplicación



Administración de Pokémon

En esta sección se muestra lo siguiente

- 1. Lista de los Pokémon: Se muestra un listado de los Pokémon ingresados en el sistema.
- 2. Editar Pokémon: Esta sección usted puede editar cualquier Pokémon.
- 3. Lista de los Pokémon más utilizados: En esta sección se muestra los Pokémon mas utilizados durante las batallas.
- 4. Lista de los Pokémon menos utilizados: En esta sección se muestra los Pokémon no utilizados en batallas.

```
>>> 1

ADMINISTRACIÓN DE POKÉMON

1. Lista de los Pokémon
2. Editar Pokémon
3. Lista de los Pokémon más utilizados
4. Lista de los Pokémon menos utilizados
5. Regresar
Ingrese cualquier opción.
```

1. Lista de los Pokémon

En esta sección se muestran los Pokémon con sus datos generales, nombre, imagen, pts de vida, pts de ataque y su estado.

2. Editar Pokémon

En esta sección usted puede editar los pts de vida, ataque, y nombre del Pokémon, si usted agrega un numero incorrecto o un carácter incorrecto el programa le retorna un mensaje de error, hasta que ingrese el numero correctamente.

```
>> 2

1 - Bulbasaur
2 - Charmander
3 - Squirtle
4 - Pikachu
5 - Jigglypuff
6 - Mew
Ingresar el número del pokémon que desea editar.
>> 4

Nombre: Pikachu
Vida: 138
Ataque: 32
Estado: Vivo
Actualizar Nombre:
>> Raichu
Actualizar Vida:
>> 200
Actualizar Contador:
>> 50

Nombre: Raichu
Vida: 50
Estado: Vivo

Actualizar Contador:
>> 50

Nombre: Raichu
Vida: 50
Estado: 50
Esta
```

3. Lista de los Pokémon más utilizados

Es una simple vista que imprime los Pokémon más utilizados en una batalla.

```
### Note | Pokémon: Charmander | No. Veces Selectionsdos:1
```

4. Lista de los Pokémon menos utilizados

Es una simple vista que imprime los Pokémon menos utilizados en una batalla.

Nueva Partida

Esta opción es utilizada para jugar una batalla uno contra uno para ver quién es el mejor líder Pokémon. Como primera instancia pide los datos del jugador 1 y 2, y que escoja los Pokémon que desea utilizar y de una manera aleatoria escoge el turno del jugador. Se pueden realizar los ataques que sean necesarios hasta que el Pokémon este muerto. La partida finalizara una vez los dos Pokémon de cualquier jugador estén muertos.

```
NUEVA PARTIDA
  Nombre del primer jugador:
>> RAFAEL
1 - Bulbasaur
2 - Charmander
3 - Squirtle
4 - Raichu
5 - Jigglypuff
6 - Mew
 Ingrese su primer pókemon:
1 - Bulbasaur
2 - Charmander
3 - Squirtle
4 - Raichu
5 - Jigglypuff
6 - Mew
 Ingrese su segundo pókemon:
 Nombre del segundo jugador:
>> JOSÉ
1 - Bulbasaur
2 - Charmander
3 - Squirtle
4 - Raichu
5 - Jigglypuff
6 - Mew
 Ingrese su primer pókemon:
1 - Bulbasaur
2 - Charmander
3 - Squirtle
4 - Raichu
5 - Jigglypuff
6 - Mew
 Ingrese su segundo pókemon:
```

Cada jugador cuenta con un turno para realizar un ataque si en caso el Pokémon se encuentre muerto se le notificara al usuario final que no puede utilizar el Pokémon por lo cual se le dará una segunda oportunidad para que ataque con el Pokémon que le queda.

```
V.da: 200
Ataque: 50

Ataque: 50
```

```
JUGADOR 1

JUEGA: RAFAEL
Escoga a su pokémon para atacar al jugador: JOSD
2. Squirtle
>> 1

El pokémon Charmander esta muerto.

JUGADOR 1

JUEGA: RAFAEL
Escoga a su pokémon para atacar al jugador: JOSD
2. Squirtle
>> Squirtle
>> Squirtle
```

Una vez terminada la batalla la aplicación le notifica al usuario el ganador de la batalla y nos regresa al menú inicial.

```
/,./*((* (////////
,*//////*.
,../,% ,,

Pokémon Herido: Squirtle

Vida: 0
Ataque: 30

GANADOR: JOSD
```

Administración de Partidas

La sección administración de partidas cuenta con lo siguiente

- 1. Registro de partidas
- 2. Top 5 Ganadores
- 3. Top 5 Perdedores

```
ADMINISTRACIÓN DE PARTIDAS

1. Registro de Partidas
2. Top 5 Ganadores
3. Top 5 Perdedores
4. Regresar
Ingrese cualquier opción.
```

Registro de Partidas

Esta sección muestra el historial de todas las partidas jugadas.

```
HISTORIAL PARTIDAS
JUGADOR NO. 1: RAFAEL
   Pokémon 1: Charmander
       Ataques Recibidos: 4
       Ataques Realizados: 7
       Estado: Muerto
   Pokémon 2: Squirtle
       Ataques Recibidos: 4
       Ataques Realizados: 0
       Estado: Muerto
JUGADOR NO. 2: JOS□
   Pokémon 1: Raichu
       Ataques Recibidos: 6
       Ataques Realizados: 5
       Estado: Vivo
   Pokémon 2: Mew
       Ataques Recibidos: 1
       Ataques Realizados: 3
       Estado: Vivo
```

Top 5 Mejores Jugadores

Muestra el top de los 5 jugadores que han ganado.



Top 5 Peores Jugadores

Muestra el top de los 5 jugadores que han perdido.

