

Manual de Usuario

Organización de Lenguajes y Compiladores 1

José Rafael Morente González | 201801237
UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

Contenido

Proyecto No. 1 2

 Menú Bar 2

 Menú Archivo 2

 Editor de texto 3

 Botón Analizar Entrada 3

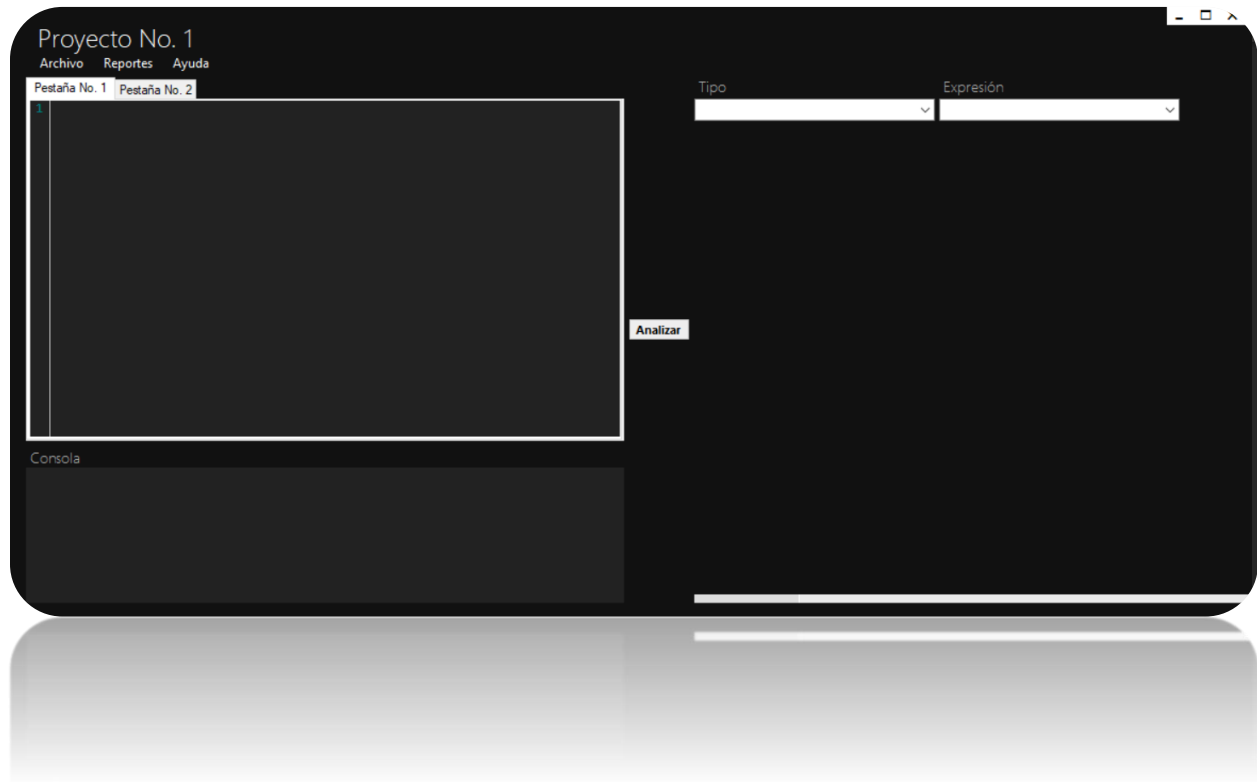
 Área de Consola 4

 Área de Imágenes..... 4

Reportes de Aplicación 5

Proyecto No. 1

La interfaz gráfica del programa se compone de una sola vista, pero esta cuenta con un conjunto de elementos los cuales se van a listar y se va a dar una descripción de su funcionamiento.



Menú Bar

El menú principal de la aplicación, aquí se presentan las herramientas importantes para el funcionamiento del programa.

Menú Archivo

El menú archivo cuenta con las siguientes herramientas:

- Nueva Pestaña: Abre una nueva pestaña.
- Abrir: Al presionar este botón es posible cargar un archivo con la extensión .ER desde cualquier ruta de la computadora, a nuestra pestaña actual.
- Guardar Como: Al presionar este botón es posible guardar el contenido desde la pestaña actual en cualquier ruta dentro de la computadora.
- Guardar: Al presionar este botón es posible guardar el contenido desde la pestaña actual en cualquier ruta dentro de la computadora.
- Salir: Sale del programa.

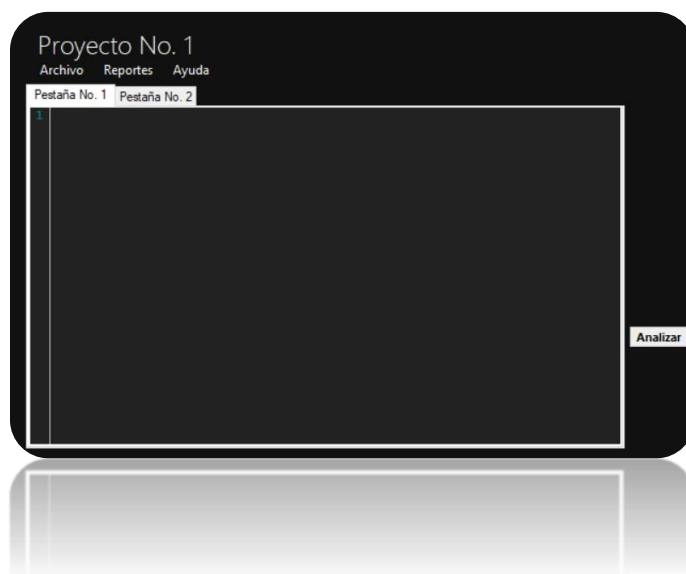


Editor de texto

El editor de texto le permite, como se indica poder escribir y editar texto que será analizado para cargar los archivos de código.

Botón Analizar Entrada

El botón para analizar la entrada nos generara el árbol de los conjuntos definidos y la tabla de siguientes.



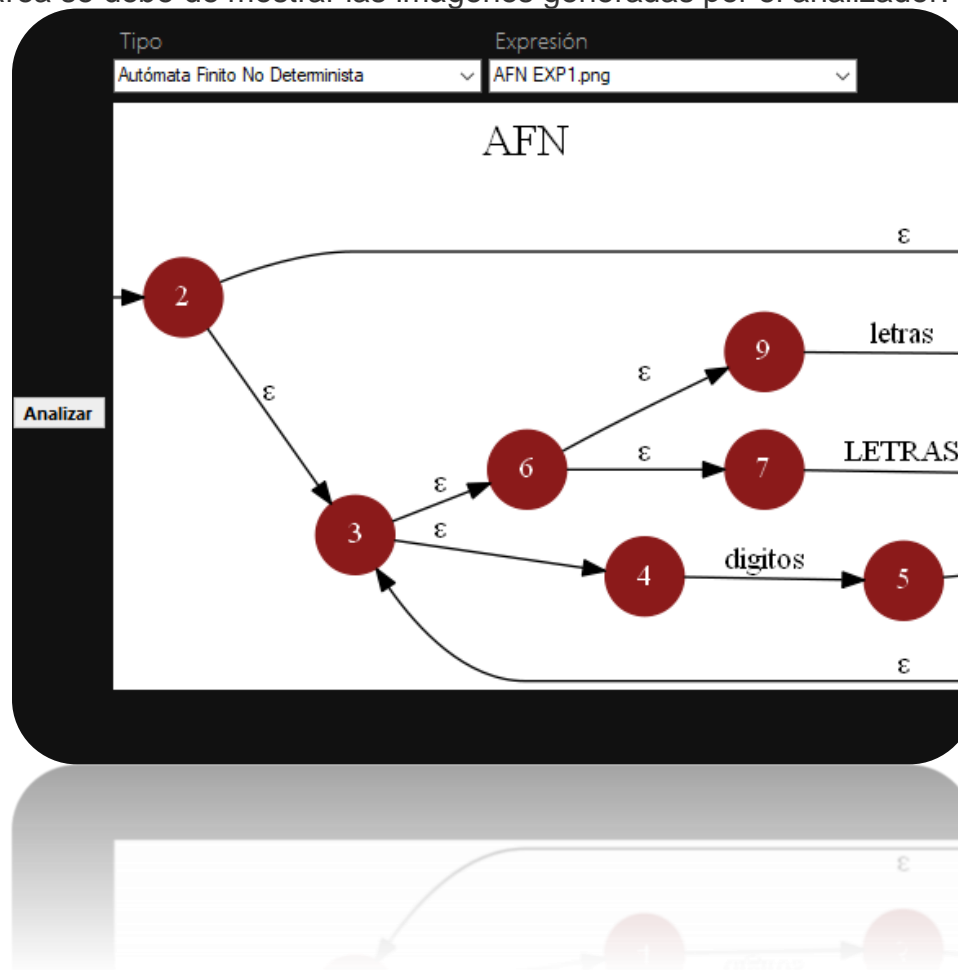
Área de Consola

En esta área se debe de imprimir si las expresiones regulares son válidas o no.

```
Consola
* La Cadena "#3C2E2E" de la Expresion EXP1 fue Evaluada
correctamente
* La Cadena "#520A0A" de la Expresion EXP1 fue Evaluada
correctamente
* La Cadena "#D88888" de la Expresion EXP1 fue Evaluada
correctamente
* La Cadena "#41DA90" de la Expresion EXP1 fue Evaluada
correctamente
```

Área de Imágenes

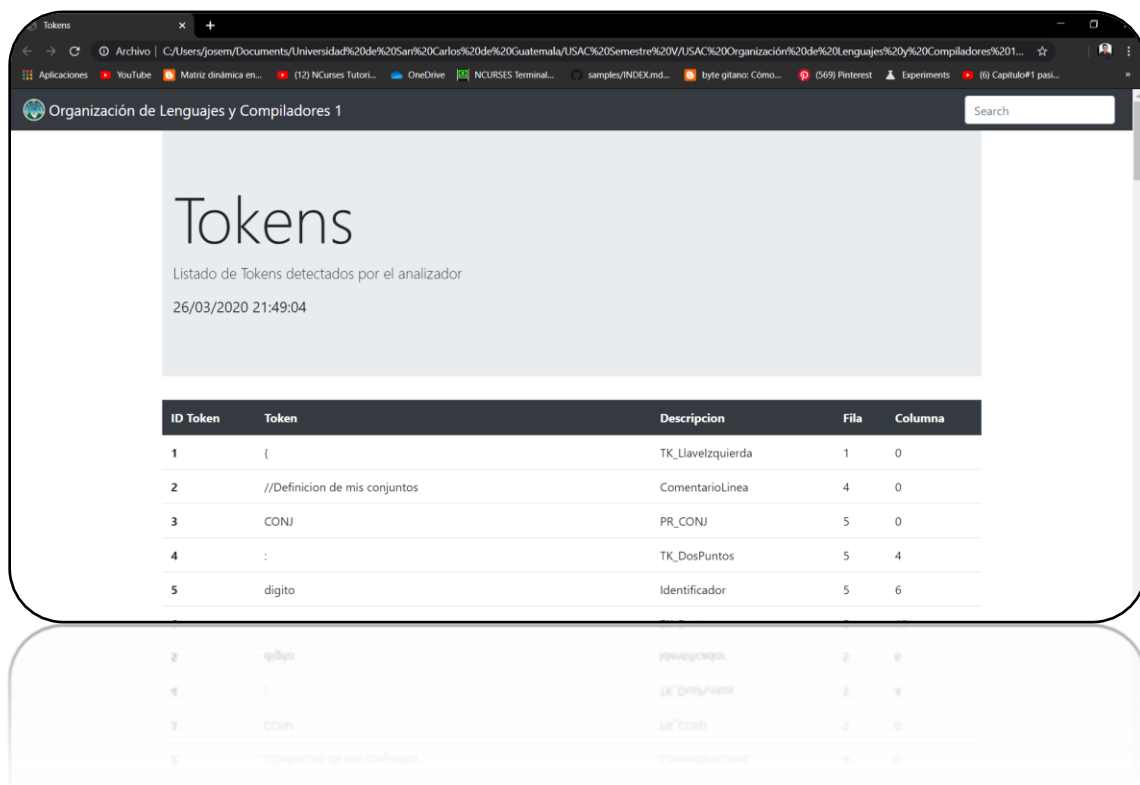
En esta área se debe de mostrar las imágenes generadas por el analizador.



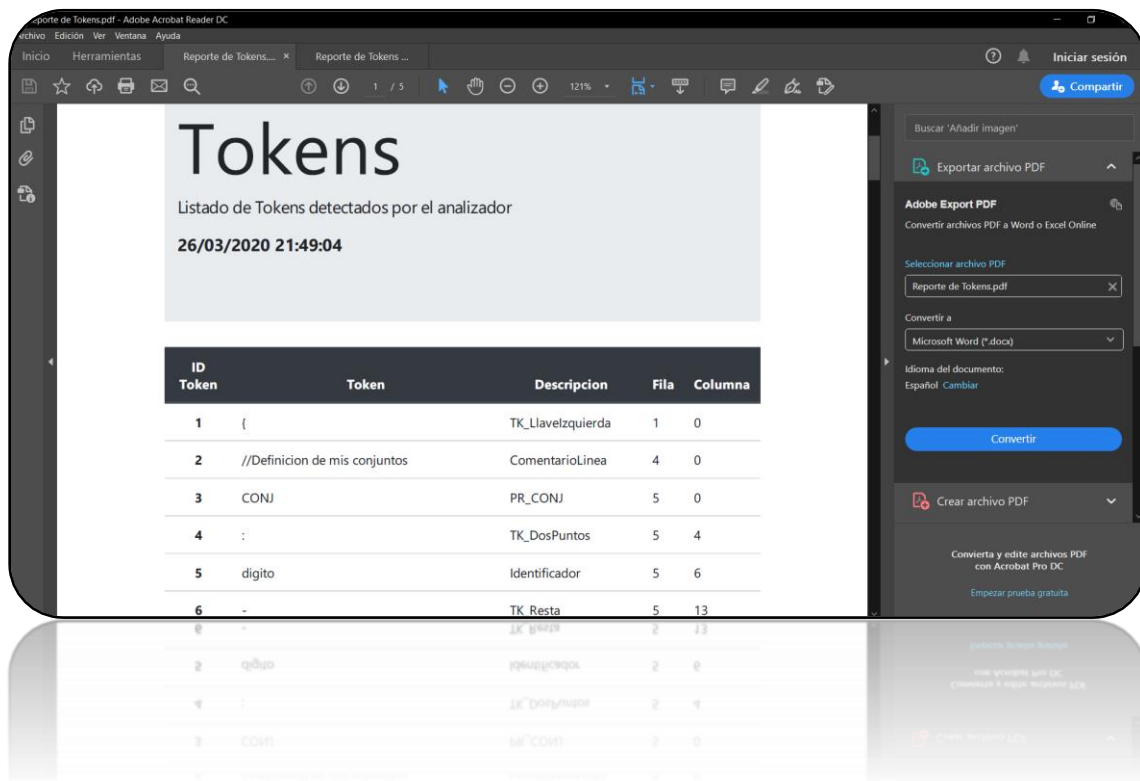
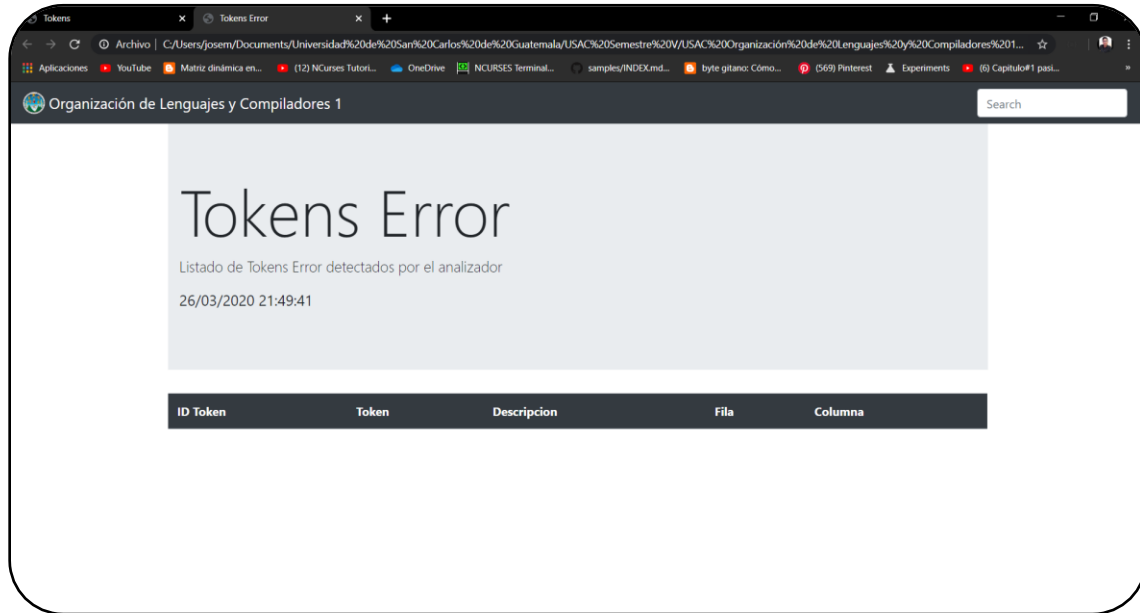
Reportes de Aplicación

La aplicación cuenta con reportes las cuales son las generaciones:

- AFN
- Tabla de Transiciones
- AFD
- XML Token
- XML Token Errores
- HTML Token
- HTML Token Errores



ID Token	Token	Descripción	Fila	Columna
1	{	TK_Ulavelzquierda	1	0
2	//Definición de mis conjuntos	ComentarioLinea	4	0
3	CONJ	PR_CONJ	5	0
4	:	TK_DosPuntos	5	4
5	dígito	Identificador	5	6



MANUAL DE USUARIO

