

Manual de Usuario

Organización de Lenguajes y Compiladores 1

José Rafael Morente González | 201801237
UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

Contenido

Proyecto No. 2 2

 Menú 2

Reportes..... 3

 Reporte de tokens..... 3

 Reporte de errores..... 4

 Reporte Copia..... 4

 Reporte Árbol AST 5

Proyecto No. 2

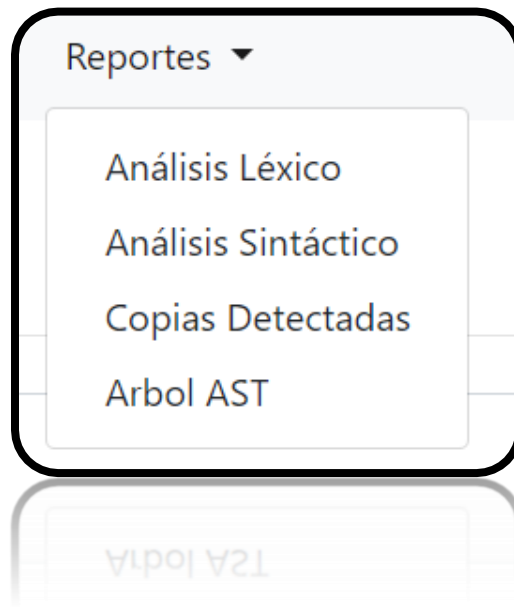
El proyecto No. 2 es una página web que es un analizador de copias que reconozca la sintaxis del lenguaje java, debido a que es el primer lenguaje de programación que se ve en la carrera.



Menú

El menú reporte cuenta con las siguientes herramientas:

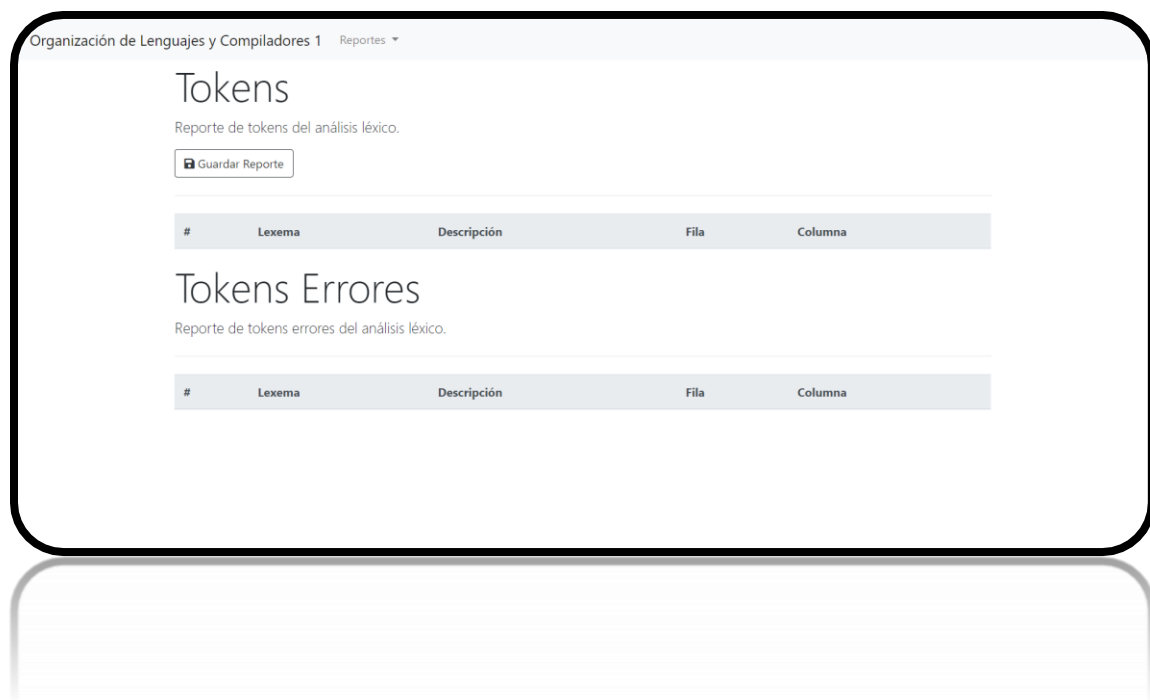
- Reporte de Tokens: Muestra un archivo HTML con los tokens reconocidos por el programa.
- Reporte de Error: Muestra un archivo HTML con los tokens no reconocidos por el programa.
- Reporte de Copias: Muestra las copias entre archivos.
- Reporte Árbol: Muestra el árbol AST obtenido del análisis.



Reportes

Reporte de tokens

El reporte de tokens se utiliza para llevar un registro de los tokens que el analizador léxico encuentra para cada una de las pestañas de forma independiente una de la otra, este es un archivo HTML el cual nos muestra el ID del Token, el token que reconoce, una descripción del token, la fila y columna donde se encuentra dicho token.



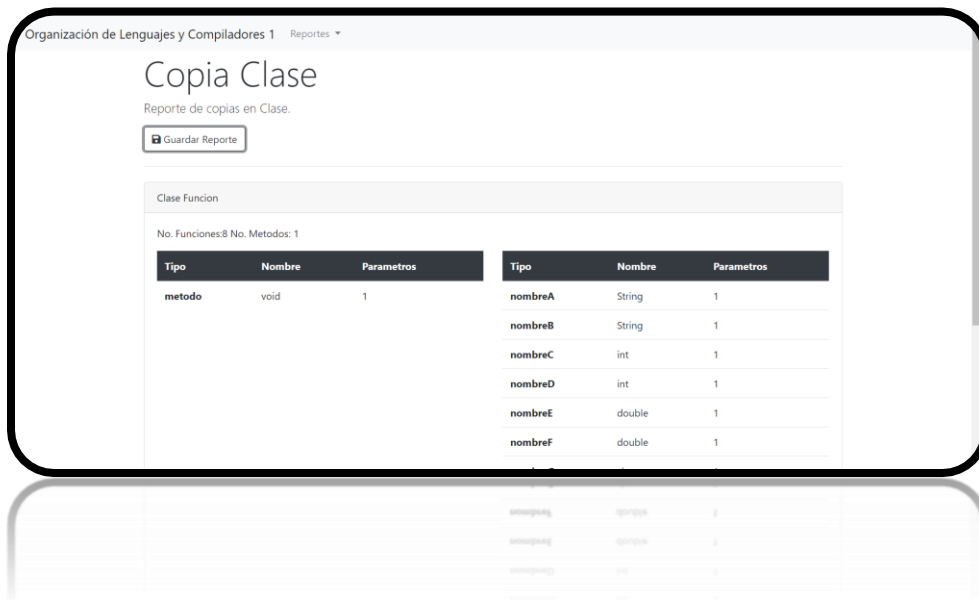
Reporte de errores

El segundo reporte es el de errores, aquí se muestran los símbolos o palabras con su respectiva fila y columna que el analizador no reconoce como válidas dentro de sus parámetros establecidos, este es un archivo HTML.



Reporte Copia

Este reporte deberá mostrar un listado de todas las clases que se consideren como copia, para considerar una clase como clase copia se deberá de verificar que tenga el mismo nombre y los mismos métodos y/o funciones.



Reporte Árbol AST

Este reporte mostrará el árbol de análisis sintáctico que se produjo al analizar el archivo de entrada. Este será un árbol dinámico de manera que al hacer clic sobre alguno de los nodos este despliegue el subárbol que contiene.

