

Historia del usuario

Código: SHO-001	Usuario: Jugador
Nombre de historia de usuario: Construcción del escenario con el shooter y el asteroide	
Prioridad: Alta	Riesgo de desarrollo: Muy alto
Estimación: 4 horas	Iteración asignada: 4
Responsable: Jose Omar Murillo	
Descripción: Cómo jugador quiero poder visualizar tanto la posición como el movimiento de mi shooter y del asteroide para que, por medio de una estrategia, poder destruirlo.	
Criterios de aceptación: El jugador maneja el shooter y se puede mover en ocho direcciones. Hay un asteroide moviéndose de forma errante en la parte superior del escenario.	
Observaciones:	

Estructura de aplicación

