Historia del usuario

Código: SHO-001 **Usuario**: Jugador

Nombre de historia de usuario: Construcción del escenario con el

shooter y el asteroide

Prioridad: Alta **Riesgo de desarrollo**: Muy alto

Estimación: 4 horas **Iteración asignada**: 4

Responsable: Jose Omar Murillo

Descripción: Cómo jugador quiero poder visualizar tanto la posición como el movimiento de mi shooter y del asteroide para que, por medio de una estrategia, poder destruirlo.

Criterios de aceptación:

El jugador maneja el shooter y se puede mover en ocho direcciones.

Hay un asteroide moviéndose de forma errante en la parte superior del escenario.

Observaciones:

Estructura de aplicación

MeteorMayhem

-shooter: Shooter -asteroide : Asteroide -joypad: Joypad

+setup() +draw() +keyPressed() +keyReleased() #posicion: PVector
#imagen: PImage
+display()
+mover()

GameObject |

Asteroide

+display() +mover(direccion:int)

Shooter

-joypad: Joypad -vidas: int

+display()

+mover(velocidad:float) +getVidas()

Joypad

-upPressed: boolean -downPressed: boolean -leftPressed: boolean -rightPressed: boolean

+keyPressed() +keyReleased()