**INSTITUTO TECNOLÓGICO DE COSTA RICA I SEMESTRE 2018**

**INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN**

**IC-4700 LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN**

**GUÍA DE DOCUMENTACIÓN - TAREA PROGRAMADA 2**

1. Introducción

Presentar los acertijos brevemente. Puede “reciclar” partes del enunciado de la tarea programada.

1. Estructuras de datos usadas

Describir las estructuras de datos usadas para representar los datos de los acertijos. Indicar si dichas estructuras de datos están ordenadas por algún criterio o no y cuál es ese criterio.

1. Corridas de ejemplo

* Mostrar los resultados obtenidos al procesar los acertijos.
* Mostrar además las primeras dos soluciones que se generarían en caso de usar solamente el primer par de pistas de cada acertijo.
* En caso de implementación parcial de la tarea se pueden mostrar la ejecución de aquellos predicados del programa que funcionen correctamente.

1. Comentarios finales (estado del programa)

Indicar el estado final en que quedó el programa, problemas encontrados y limitaciones adicionales.

1. Directorio con documentación

La tarea debe ser entregada presentando un archivo comprimido (ZIP) que incluya un directorio con la siguiente estructura:

SuApellido\_SuNombre\_TP2 (*directorio*)

Archivo\_de\_documentacion

Programa

Otros archivos en caso necesario

Enviar la tarea con su documentación a [josee.arayamonge@gmail.com](mailto:josee.arayamonge@gmail.com).

Poner como asunto “TP2-Lenguajes-*Su\_Nombre*”.