

Plan de pruebas para el comando puntaje

Daniel Rosas, Sebastian Forero, David Hernández, Jose David Ontiveros

Entrega 1

1. Descripción general:

El comando "puntaje" calcula el puntaje de una palabra en el juego Scrabble.

Este plan de pruebas evaluará el correcto funcionamiento del comando "puntaje" bajo varias condiciones, incluyendo palabras válidas e inválidas, y verificará si el diccionario se inicializa correctamente.

2. Procedimiento de pruebas:

Se compilará y ejecutará el programa Scrabble (`main`) en un entorno de desarrollo utilizando el compilador g++ con el estándar de C++11.

Se ejecutarán pruebas individuales mediante la introducción de comandos "puntaje" con palabras específicas en el diccionario.

Se verificarán los resultados obtenidos según las especificaciones del juego Scrabble y se compararán con los resultados esperados.

3. Pruebas individuales:

Prueba 1: Inicialización del diccionario

Comando: `\$inicializar diccionario.txt`

Verificar si el diccionario se inicializa correctamente desde el archivo `diccionario.txt`.

Resultado esperado: Mensaje indicando que el diccionario se ha inicializado correctamente desde el archivo especificado.

Prueba 2: Palabra válida

Comando: `\$puntaje zebra`

Verificar el puntaje de la palabra "zebra".

Resultado esperado: Un puntaje de 16, que es el puntaje válido según las reglas del juego Scrabble para la palabra "zebra".

Prueba 3: Palabra válida

Comando: `\$puntaje quilt`

Verificar el puntaje de la palabra "quilt".

Resultado esperado: Un puntaje de 14, que es el puntaje válido según las reglas del juego Scrabble para la palabra "quilt".

Prueba 4: Palabra no existente en el diccionario

Comando: `\$puntaje palabra`

Verificar el manejo adecuado de una palabra que no existe en el diccionario.

Resultado esperado: Un mensaje indicando que la palabra no existe en el diccionario.

Prueba 5: Palabra con caracteres inválidos

Comando: `\$puntaje p;lop`

Verificar el manejo adecuado de una palabra que contiene caracteres inválidos.
Resultado esperado: Un mensaje indicando que la palabra contiene símbolos inválidos.

Prueba 6: Palabra no existente en el diccionario

Comando: `\$puntaje spider`

Verificar el manejo adecuado de una palabra que no existe en el diccionario.

Resultado esperado: Un mensaje indicando que la palabra no existe en el diccionario.

4. Entorno de prueba:

Sistema operativo: Windows PowerShell

Compilador: g++

Archivos: `main.cpp`, `diccionario.txt` (contiene las palabras válidas para el juego Scrabble)

Comandos ejecutados directamente desde el entorno de Windows PowerShell.

Este plan de pruebas establece un marco detallado para evaluar la funcionalidad del comando "puntaje" en el juego Scrabble, asegurando que el programa maneje correctamente una variedad de casos de uso y proporcione resultados precisos según las reglas del juego.

```
PS C:\Users\david\OneDrive\Documents\ProyectoScrabble\Scrabble\src> g++ -std=c++11 *.cpp -o main
PS C:\Users\david\OneDrive\Documents\ProyectoScrabble\Scrabble\src> ./main
$inicializar diccionario.txt
Diccionario inicializado correctamente desde
$puntaje zebra
La palabra tiene un puntaje de 16
$puntaje quilt
La palabra tiene un puntaje de 14
$puntaje palabra
La palabra no existe en el diccionario
$puntaje p;lop
La palabra contiene simbolos invalidos.
$puntaje spider
La palabra no existe en el diccionario
$
```