# Manual d'usuari Helppet-Vet

### Login:

Al login tindràs de introduir les dades facilitades per la teua empresa:

- Usuari: conformat de tres lletres.
- Contrasenya: conformat de 4 números.



# Apartat Principal del veterinari:

En aquest apartat trobaràs el necessari ,per a realitzar la gestions d'incorporació de nous clients , així com afegir noves mascotes als clients que ja estan registrats, realitzar casos a les mascotes existents de cada client i revisar els casos disponibles, tant si es troben en estat actiu o finalitzat.

També cal dir que totes les icones que es troben son botons.

### Registrar cas nou:

Es te de utilitzar el sistema de cerca de la pròpia aplicació, per a cercar principalment al propietari al que estem atenent, un cop trobat el propietari, podrem buscar la mascota a la que anirà dirigit el cas.



Tindrem de omplir tots els caps, de forma correcta, redactant una amnesis, un tractament, medicaments ,pes, malaltia i en el cas de demanar data de revisió , introduir-la també.





Un cop omplerts tots els camps, polsarem registrar, per a crear el cas.

### Afegir una nova mascota:

Es te de utilitzar el sistema de cerca de la pròpia aplicació, per a cercar al propietari que vols registrar una mascota nova a la clínica.



Es tenen de omplir tots els camps de forma adequada, sinó no es registrarà correctament la mascota. Un cop omplerts tots els camps, podran afegir la mascota a la clínica.



# Afegir un nou client:

Afegir un nou client es bastant simple.

Nomes tindrem d'introduir les dades que es sol·liciten al programa, però es te de tindre en compte que si una graella de informació a sigut omplerta de forma errònia

no es registrarà al propietari.

La graella del DNI, nomes deixarà ficar 7 valors numèrics i 1 valor alfabètic.



Després de omplir tota la informació de forma correcta nomes tindrem de prémer l'iconal de registrar:



# Revisar casos existents:

Per a revisar casos, tindrem de realitzar una cerca similar a la de registrar mascota.

Tindrem de cercar el propietari en primera instancia, després cercarem la mascota, i al final escollirem el cas que volem visualitzar, mostrant així tota la informació del cas.

