Manual Usuario

I.E.S ALBARREGAS

JOSE PABLO FERNÁNDEZ NOVOA

Índice

Introducción	2
Login/Registro	3
Registro	3
Login	4
Roles	5
Invitado	5
Usuario	5-8
Administrador	8-14
Funciones	14
Estadísticas	15
Individuales	15-17
Comparar Estadísticas	18-21
Anotadores	22-23
Asistentes	23-24
Reboteadores	24-25
Taponadores	26-27
Partidos	27-29
Equipos	29-32
Otras Funciones	

O.INTRODUCCIÓN

Bienvenido al manual de usuario de la aplicación DataBasket, aquí encontraras como funcionan cada una de las partes de esta aplicación que se detalla a continuación.

En primer lugar, al entrar en la aplicación encontraras lo siguiente



Está en la pantalla principal de la aplicación, aquí podrás acceder a varias funciones, sin poder registrarte, pero si quieres acceder a todas las funciones de la aplicación deberás registrarte.

Credenciales

-Administrador

User: admin@gmail.com

Password: 123

-Usuario

User: usuario1@gmail.com

Password: 123

1.Login / Registro

1.1 Registro

Para registrarnos como usuarios deberemos hacer click en el botón de Inicio Sesión ahí, nos encontraremos con esta pantalla.

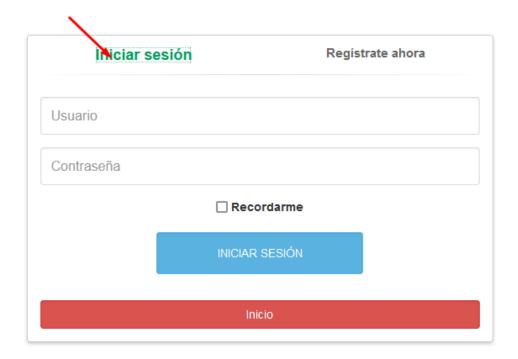


Para registrarte tendrás que introducir los campos que se adjuntan en la foto, si desea volver a la pantalla principal pulse en <u>INICIO.</u>

Para registrar su usuario rellene todos los campos repitiendo la contraseña para confirmar su validez y pulse sobre <u>CREAR CUENTA.</u>

1.2 Login

Para acceder con nuestro usuario registrado pulsaremos igualmente sobre el botón Inicio Sesión donde nos llevara a la siguiente pantalla.



Aquí introduciremos nuestras credenciales de usuario (Usuario y password).

Si queremos que el usuario sea recordado para posteriores entradas a la aplicación, haremos click en el ckeck de Recordarme.

Recordarme

Ya con las credenciales introducidas podremos acceder a la aplicación pulsaremos sobre <u>INICIAR SESIÓN</u>

2.Roles

La aplicación consta de 3 roles (invitado, usuario y administrador), cada uno de ellos serán explicados a continuación, con cada una de sus funciones propias.

2.1 Invitado

Es el usuario que accede a la aplicación sin iniciar sesión, este no consta de funciones propias de usuario.

Por otra parte, solo tiene acceso a 2 de las 3 funciones propias de la aplicación (partidos y equipos), la función de estadísticas está limitada al administrador y al usuario registrado.

2.2 Usuario

Es el usuario que se registra e inicia sesión en la aplicación tiene 2 funciones propias de su rol (visualizar perfil y modificar perfil).

Además, tiene acceso a las 3 funciones propias de la aplicación (estadísticas, partidos y equipos.)

A continuación, explicaremos las funciones propias de dicho usuario las de la aplicación están detalladas en el apartado de FUNCIONES.

Una vez iniciada la sesión con nuestro usuario en la parte superior derecha tendremos un botón como este



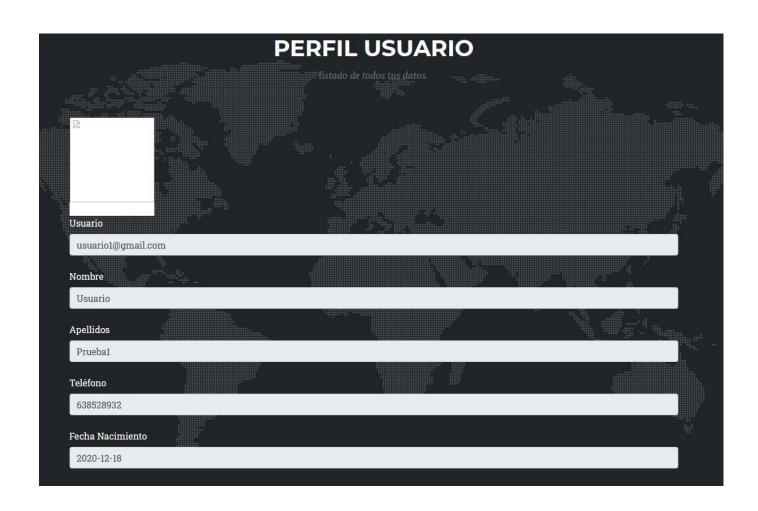
Si hacemos click se desplegará y veremos las funciones que tenemos al ser un usurario registrado.



2.2.1 Visualizar Perfil

Para acceder a esta función haremos click sobre PERFIL

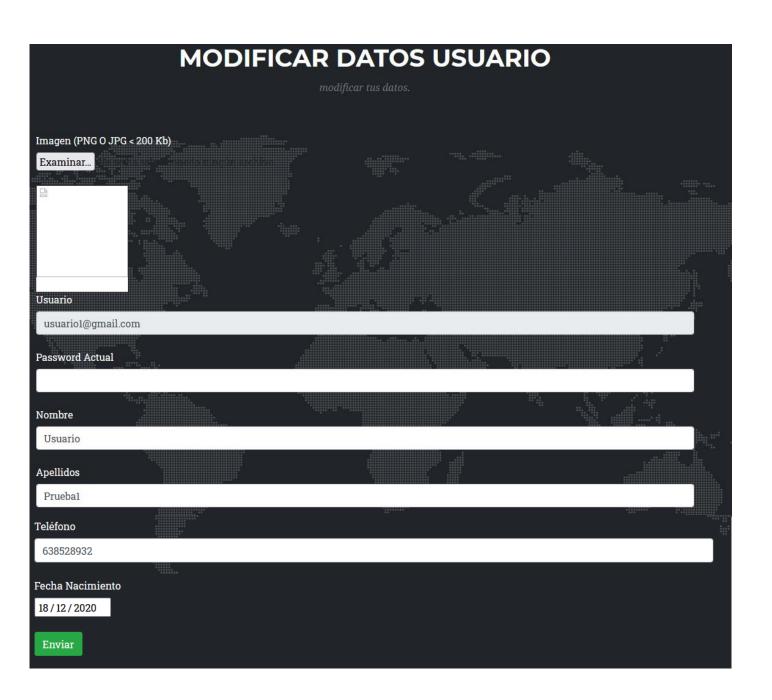
Donde nos llevara a esta pantalla donde podremos visualizar nuestros datos de usuario



2.2.2 Modificar Perfil

Para acceder a esta función haremos click sobre MODIFICAR TUS DATOS

Donde nos llevara a esta pantalla donde podremos modificar nuestros datos de usuario



En primer lugar, cabe destacar que no se puede modificar el usuario con el que iniciamos sesión en la aplicación, está puesto solo para que el usuario lo pueda visualizar.

Aquí podremos modificar los campos de nuestro perfil, en primer lugar, podremos cambiar nuestra imagen de perfil, pero eso tiene unas restricciones, solo admite imágenes en formato png o jpeg, además el tamaño de la imagen no puede ser superior a 200KB.

Para modificar la password introduciremos la actual, una vez hecho esto aparecerán dos recuadros donde podremos introducir la nueva, y tendremos que confirmarla introduciéndola de nuevo.



Para modificar el resto de campos es simple introduciremos un nuevo nombre, apellidos, teléfono o fecha de nacimiento.

Por ultimo pulsaremos sobre **ENVIAR** para modificar nuestros datos.

2.2.3 Cerrar Sesión

Para cerrar la sesión con nuestro usuario haremos click sobre CERRAR SESIÓN y nos llevara a la pantalla principal.

2.3 Administrador

Este tipo de usuario es único en la aplicación y solo existe 1 que tiene 3 funciones propias de su rol (listar usuarios registrados en la apelación, crear jugador y crear jugador).

Además, tiene acceso a las 3 funciones propias de la aplicación (estadísticas, partidos y equipos.)

A continuación, explicaremos las funciones propias de dicho usuario las de la aplicación están detalladas en el apartado de FUNCIONES.

Una vez iniciada la sesión con nuestro usuario en la parte superior derecha tendremos un botón como este



Si hacemos click se desplegará y veremos las funciones que tenemos al ser un usurario registrado.



2.3.1 Listar Usuarios

Para acceder a esta función del administrador haremos click en LISTAR USUARIOS

A continuación, nos redirigirá a esta aplicación



Aquí podremos visualizar los usuarios que se han registrado en la aplicación además de su nombre y apellidos.

2.3.2 Crear Jugador

Para crear un nuevo jugador haremos click en CREAR JUGADOR Ahí podremos dar de alta un nuevo jugador de la siguiente forma





Aquí podremos crear un nuevo jugador en la BD en primer lugar, podremos introducir su imagen de perfil, pero eso tiene unas restricciones, solo admite imágenes en formato png o jpeg, además el tamaño de la imagen no puede ser superior a 200KB.

El resto de campos son simple es rellenar los datos que se piden pudiendo seguir los que hay de ejemplo, a excepción de EQUIPO y POSICION, que se al hacer click se desplegara varios existentes y escogeremos uno de ellos como se observa en la foto.

Finalmente, para enviar los datos pulsaremos sobre Enviar y si todos los datos se han completado correctamente se guardarán en la BD.

2.3.3 Crear Equipo

Para crear un nuevo jugador haremos click en CREAR EQUIPO

Ahí podremos dar de alta un nuevo jugador de la siguiente forma



Aquí podremos crear un nuevo equipo en la BD en primer lugar, podremos introducir su logo, pero eso tiene unas restricciones, solo admite imágenes en formato png o jpeg, además el tamaño de la imagen no puede ser superior a 200KB.

El resto de campos son simple es rellenar los datos que se piden pudiendo seguir los que hay de ejemplo, a excepción de DIVISION, que se al hacer click se desplegara varios existentes y escogeremos uno de ellos como se observa en la foto.

Otro es conferencia que podremos elegir en ESTE y OESTE haciendo click en el botón de forma circular, como se ve en el ejemplo

Finalmente, para enviar los datos pulsaremos sobre Enviar y si todos los datos se han completado correctamente se guardarán en la BD.

3.FUNCIONES

Aquí detallaremos y explicaremos cada una de las funciones de la aplicación

La aplicación cuenta con 3 funciones principales

3.1 Estadísticas

En esta pantalla podremos visualizar las estadísticas de los jugadores, de forma individual, o compararlas entre sí para ver el progreso de cada uno, también se podrá ver la media de sus puntuaciones por partido, o su total.

Por otro lado, tenemos listado de los máximos anotadores, asistentes, taponadores y reboteadores, en ellos se podrá filtrar por nombre, ordenador de forma ascendente o descendente en general ordenar y filtrar al gusto del usuario.

Para acceder a la pantalla principal de las estadísticas, tendremos que estar registrados como usuario, y hacer click en el apartado de estadísticas de la barra de navegación.



Una vez hagamos click entraremos a la siguiente pantalla.



Aquí podremos acceder a las diferentes secciones de las estadísticas que detallaremos a continuación.

3.1.1 Estadísticas Individuales

Aquí podremos visualizar las estadísticas de un jugador de forma individual donde podremos ver la media de sus datos por partido, sus puntuaciones totales, Triples-Dobles, Dobles-Dobles y su progreso durante los partidos reflejados en graficas interactivas.

Para acceder a esta pantalla haremos clicko en el apartado INDIVIDUALES.



Esto es lo primero que nos encontramos al acceder, para visualizar los datos de un jugador, seleccionaremos un equipo, una vez hecho esto aparecerá otro select para escoger un jugador.



Por ultimo escogeremos un jugador.



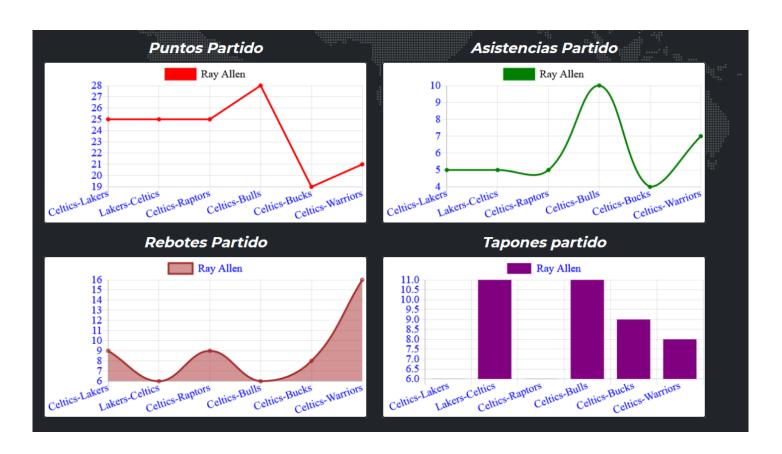
Una vez escogido un jugador nos saldrá la foto del jugador y una pequeña descripción del jugador.

A continuación, aparecen la media de sus datos y datos totales

			edia de Dato		
Puntos		Asistencias		Rebotes	Tapones
23.83 6.		6.00		9.00	8.50
			Datos Totales		
Puntos	Asistencias	Rebotes	Tapones	Triples-Dobles	Dobles-Dobles
143	36	54	51	1	2
	·····				

Como se observa en la imagen se observa la media de sus datos por partido y las puntuaciones totales de dicho jugador además de los Triples-Dobles y Dobles-Dobles conseguidos a lo largo de la temporada.

Por ultimo aparecen las gráficas de evolución.



En estas graficas se puede observar la evolución de dicho jugador a lo largo de la temporada en diferentes equipos.

Si ponemos el curso sobre los puntos de las gráficas se puede ver la puntuación de ese jugador que obtuvo en una aptitud especifica de un partido



3.1.2 Comparar Estadísticas

Aquí podremos visualizar las estadísticas de un jugador de forma individual donde podremos ver la media de sus datos por partido, sus puntuaciones totales, Triples-Dobles, Dobles-Dobles y su progreso durante los partidos reflejados en graficas interactivas.

Para acceder a esta pantalla haremos clicko en el apartado COMPARAR ESTADÍSTICAS



Esto es lo primero que nos encontramos al acceder, para visualizar los datos de 2 jugadores, seleccionaremos un equipo, una vez hecho esto aparecerá otro select para escoger un jugador.



A continuación, escogeremos un jugador.

Una vez tengamos el primer jugador escogido tendremos que escoger



otro, en la pantalla aparecerá otro selector de equipo, donde seleccionaremos el equipo y el jugador.

Una vez tengamos los 2 jugadores escogido nos saldrá lo siguiente



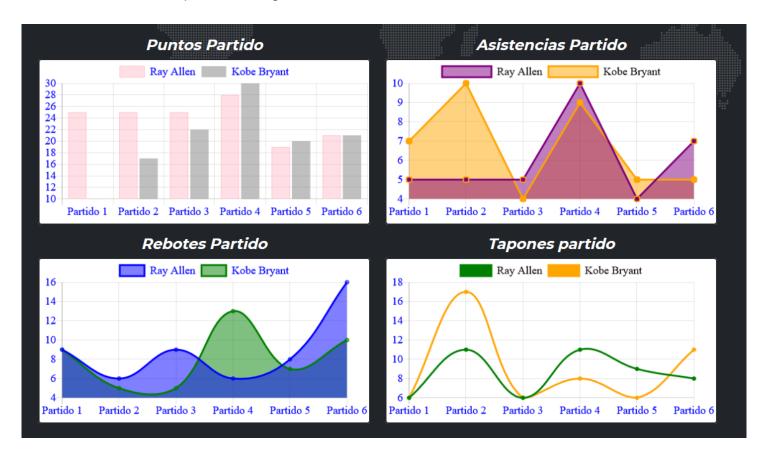
Imagen de los jugadores escogidos

También como en la opción anterior, aparecen la media de sus datos y datos totales

				Media de	Datos			
	Nombre		Puntos	Asiste	encias	Rebotes	Tapones	
	Ray Allen		23.83	6.0	00	9.00	8.50	
	Kobe Bryan	nt	20.00	6.0	67	8.17	9.00	#
1				Datos To	tales	64.		
2/6	Nombre	Puntos	Asistencias	Rebotes	Tapones	Triples-Dobles	Dobles-Dobles	
	Ray Allen	143	36	54	51	1	2	
	Kobe Bryant	120	40	49	54	2	1	h == .
							" " T	

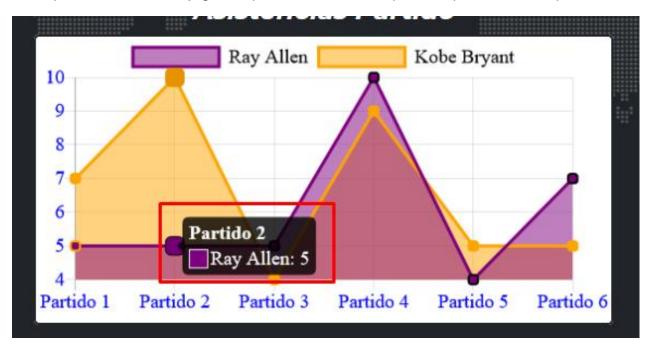
Como se observa en la imagen se observa la media de sus datos por partido y las puntuaciones totales de dicho jugador además de los Triples-Dobles y Dobles-Dobles conseguidos a lo largo de la temporada.

Por ultimo aparecen las gráficas de evolución.



En estas graficas se puede observar la evolución los jugadores a lo largo de la temporada en contra diferentes equipos.

Si ponemos el curso sobre los puntos de las gráficas se puede ver la puntuación de ese jugador que obtuvo en una aptitud especifica de un partido



3.1.3 Máximos Anotadores

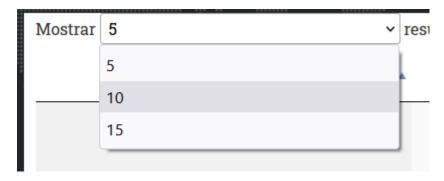
Para acceder a dicha pantalla haremos click en el apartado de MAXIMOS ANOTADORES.

Aquí podremos ver en un listado los máximos anotadores de la temporada.

Además, podremos filtrar por un nombre especifico u ordenar de forma ascendente o descendente según nos convenga además de ordenar alfabéticamente.



Como observamos en la foto se muestran 5 resultados, pero podemos mostrar más haciendo lo siguiente





Podremos filtrar según los jugadores que queramos u ordenar de la siguiente forma con las flechas de la cabecera de las tablas.

Nombre	<u> </u>	Equipo	∆ ∀	Puntos	*

3.1.4 Máximos Asistentes

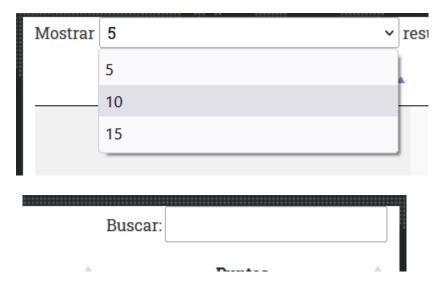
Para acceder a dicha pantalla haremos click en el apartado de MAXIMOS ASISTENTES.

Aquí podremos ver en un listado los máximos asistentes de la temporada.

Además, podremos filtrar por un nombre especifico u ordenar de forma ascendente o descendente según nos convenga además de ordenar alfabéticamente.



Como observamos en la foto se muestran 5 resultados, pero podemos mostrar más haciendo lo siguiente



Podremos filtrar según los jugadores que queramos u ordenar de la siguiente forma con las flechas de la cabecera de las tablas.



3.1.5 Máximos Reboteadores

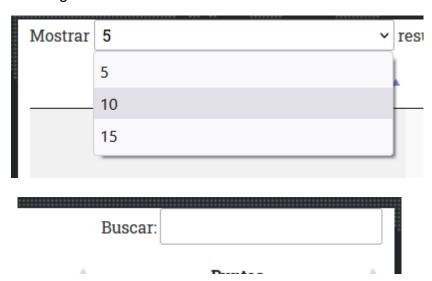
Para acceder a dicha pantalla haremos click en el apartado de MAXIMOS REBOTEADORES.

Aquí podremos ver en un listado los máximos reboteadores de la temporada.

Además, podremos filtrar por un nombre especifico u ordenar de forma ascendente o descendente según nos convenga además de ordenar alfabéticamente.



Como observamos en la foto se muestran 5 resultados, pero podemos mostrar más haciendo lo siguiente



Podremos filtrar según los jugadores que queramos u ordenar de la siguiente forma con las flechas de la cabecera de las tablas.



3.1.6 Máximos Taponadores

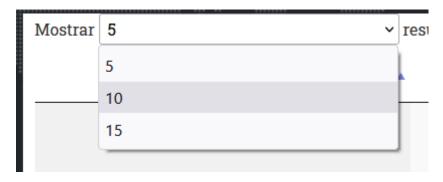
Para acceder a dicha pantalla haremos click en el apartado de MAXIMOS TAPONADORES.

Aquí podremos ver en un listado los máximos taponadores de la temporada.

Además, podremos filtrar por un nombre especifico u ordenar de forma ascendente o descendente según nos convenga además de ordenar alfabéticamente.



Como observamos en la foto se muestran 5 resultados, pero podemos mostrar más haciendo lo siguiente



Possition A	ı

Podremos filtrar según los jugadores que queramos u ordenar de la siguiente forma con las flechas de la cabecera de las tablas.

Nombre	<u> </u>	Equipo	\$	Puntos	\$
Hombie		Equipo	v.	1 dillos	Ÿ

3.2 Partidos

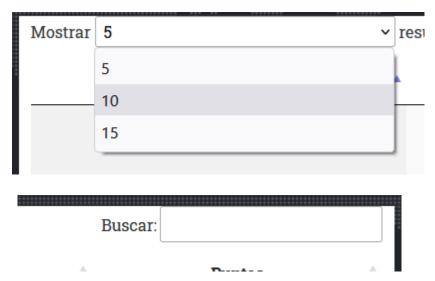
Para acceder al apartado de partido haremos click en la sesión PARTIDOS de la barra de navegación en la parte superior de la pantalla.



Aquí podremos observar el resultado de todos los partidos de la temporada además de filtrar, buscando u ordenar según queramos.



Como observamos en la foto se muestran 5 resultados, pero podemos mostrar más haciendo lo siguiente



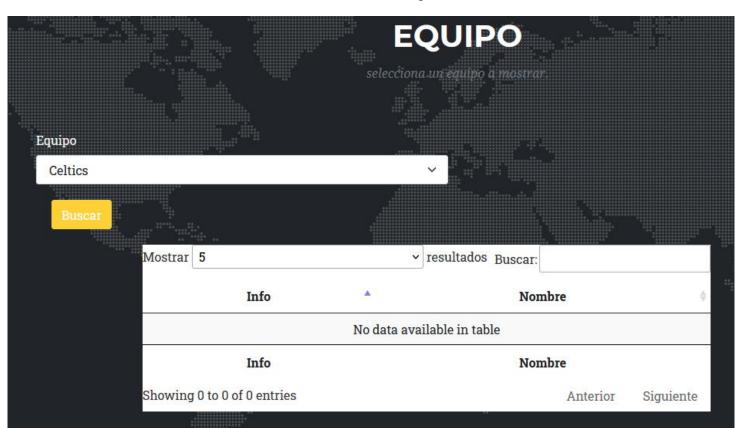
Podremos filtrar según los jugadores que queramos u ordenar de la siguiente forma con las flechas de la cabecera de las tablas.

3.3 Equipos

Para acceder al apartado de partido haremos click en la sesión EQUIPOS de la barra de navegación en la parte superior de la pantalla



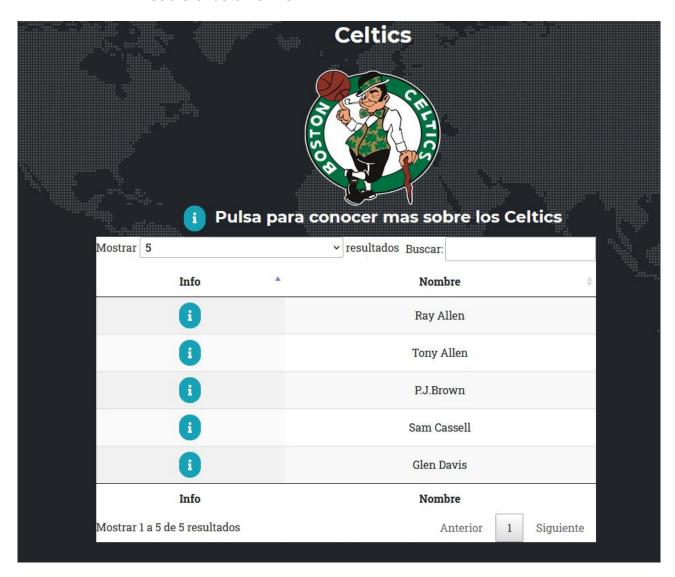
Al entrar nos encontraremos lo siguiente



Aquí podremos acceder a la información del equipo que escojamos además si ese equipo tiene jugadores, visualizaremos una tabla con dichos jugadores, donde a su vez se podrá ver la información personal del jugador.



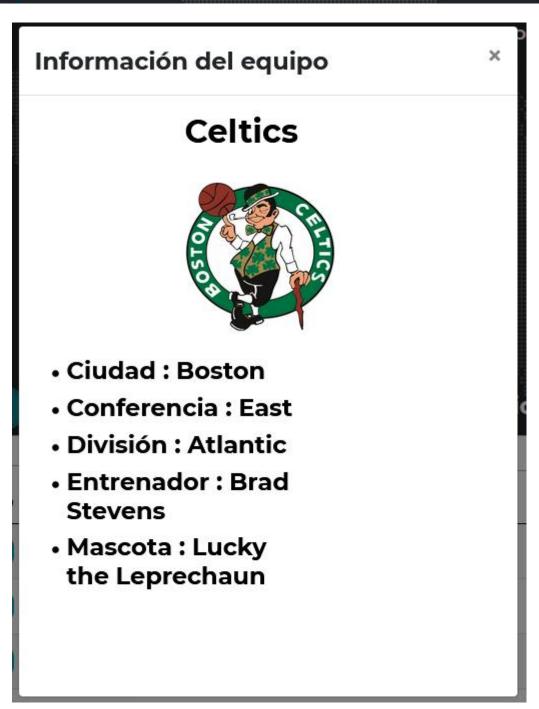
Para ello en primer lugar escogeremos un equipo y haremos click sobre el botón enviar.



Como se observa podemos ver que sale el logo del equipo

Para saber la información de equipo escogido haremos clicko sobre el botón azul con una "i".

Pulsa para conocer mas sobre los Celtics



Aparecerá un recuadro con la información del equipo escogido.

Por ultimo para consultar la información de un jugador haremos click sobre el botón "i" a la derecha de cada jugador en la tabla.



A continuación, nos aparece lo siguiente

Información del Jugador





- Nombre: Ray Allen
- · Posición: Alero
- Edad: 28 Altura: 205 cm Peso: 97 kg
- Procedencia:
 Connecticut
- Nacionalidad: EEUU

Tras presionar el botón nos aparecerá un recuadro con la información del jugador escogido

4.OTRAS FUNCIONES

Para finalizar con el manual de usuario explicaremos como podremos acceder a la Política de Privacidad de la aplicación, para verlo nos iremos al pie de página de cualquier pantalla de la aplicación donde veremos esto

Copyright © Jose Pablo Fernández Novoa 2021





Aquí podremos acceder a nuestras redes sociales Twitter, Facebook e Instagram







Por ultimo para visualizar nuestra política de Privacidad haremos click sobre POLITICA DE PRIVACIDAD donde podremos ver dichos términos.