

## **Análisis**

### **Objetivos**

Realizar un programa que sea capaz de traducir las notas del sistema que se utiliza en Guatemala que es el de porcentaje al de letras o escalas y repetir el mismo proceso de mostrar la traducción hasta que el usuario decida salir ingresando un fin.

### **Requerimientos**

El usuario debe ingresar el porcentaje y el programa debe traducirlo a letra o escala.  
El programa se repite hasta que el usuario ingrese fin para salir del programa.

### **¿Qué datos tengo?**

Porcentaje  
Letra  
Escala 4.0

### **¿Qué datos debe pedir al usuario?**

Porcentaje  
palabra "fin"

### **¿Qué condiciones debes tomar en cuenta? ¿Qué debes calcular?**

Para salir de el programa el usuario debe ingresar salir  
El usuario debe ingresar números en el rango de 0 a 100  
El usuario puede realizar las conversiones las veces que quiera hasta ingresar salir

## **Diseño**

### **inicio**

crear rango de datos  
crear condición que sea diferente de fin  
ingresar nota o palabra "fin" para terminar programa  
convertir a entero la nota ingresada

crear condiciones para ingresar las notas y mostrar en pantalla la letra o escala definida de el numero ingresado

crear condición de que si se ingresa "fin" finalice el programa

### **fin**