

Análisis

Objetivos

Realizar un programa que sea capaz de cifrar, descifrar mensajes en codificación en base64, también que sea capaz de terminar el programa si ingresan la opción "salir", también que sea capaz de seguir funcionando en caso que el usuario ingrese una opción no disponible

Requerimientos

Tener 3 opciones, para cifrar, descifrar y salir
Continuar funcionando si se ingresa un caracter no valido
Cifrar mensajes a base64
Cifrar mensajes a alfabeto

¿Qué datos tengo?

Alfabeto
Base64

¿Qué datos debe pedir al usuario?

Alfabeto
Nombre de usuario

¿Qué condiciones debes tomar en cuenta? ¿Qué debes calcular?

El programa debe mostrar al usuario las 3 opciones, cifrar, descifrar y salir
El programa debe seguir funcionando aunque se ingresen datos inválidos
El programa tiene que seguir funcionando si se ingresa un caracter invalido

Diseño

inicio

Crear lista de abecedario
Crear lista de base 64

Mostrar en pantalla menú

Crear condición si se ingresa opción 1
Ingresar mensaje
Convertir mensaje a mayúsculas
Contar tamaño del mensaje

Mostrar en pantalla "el mensaje es:"

buscar mensaje en el rango de la lista de letras
guardar variable

usar nueva variable en el rango de letras

Jose Ponce
19092

Crear condición que si se encuentra la letra mostrar en pantalla mensaje
Si se ingresa caracter invalido mostrar en pantalla mensaje

Crear condición si se ingresa opción 2
Ingresar mensaje
Contar tamaño del mensaje

Mostrar en pantalla "el mensaje es:"

buscar mensaje en el rango de la lista de letras
guardar variable

usar nueva variable en el rango de letras

Crear condición que si se encuentra la letra mostrar en pantalla mensaje
Si se ingresa caracter invalido mostrar en pantalla mensaje

Crear condición si se ingresa opción 3
Salir del programa

Fin