QUESTIONÁRIO PRELIMINAR

Número: Idade: Data/Hora:		-
Sexo: M[] F[] 1° Teste: SketchUp[] Urban Sketcher[]		
Já utilizei jogos de acção na 1ª pessoa (ex: Quake, Medal of Honor).	nunca	muitas vezes
Já utilizei ferramentas de Computer-Aided Design (ex: AutoCAD).	nunca	muitas vezes
3. Já utilizei software de modelação tridimensional (ex: 3D Studio MAX, Maya, XSI, Blender, Google SketchUp)	nunca	muitas vezes
4. Faço uso frequente de ponteiro laser. 4. Faço uso frequente de ponteiro laser.	discordo	concordo
5. Uso quadros de parede regularmente.	discordo	concordo

QUESTIONÁRIO FINAL

Núme Sexo:	ero: Idade: Data/Hora: M [] F [] 1° Teste: SketchUp [] Urban Sketcher []		
PART	E A - RELATIVAMENTE AO URBAN SKETCHER		
1.	A navegação é simples.	discordo	concordo
2.	Criar edifícios é simples.	discordo	concordo
3.	Adicionar primitivas à cena é simples.	discordo	concordo
4.	Alterar formas é simples.	discordo	concordo
5.	Identifiquei com facilidade os funções ilustradas por ícones.	discordo	concordo
6.	Controlei com sucesso os traços que efectuei no ecrã.	discordo	concordo
7.	Invoquei com sucesso o menu principal.	discordo	concordo
8.	Invoquei com sucesso opções/acções do menu.	discordo	concordo
9.	Controlei com sucesso as operações de movimentação de objectos e sua replicação.	discordo	concordo
10.	Controlei com sucesso as operações de modelação de geometria.	discordo	concordo
11.	A curva de aprendizagem do sistema Urban Sketcher foi confortável.	discordo	concordo
12.	O uso do ponteiro laser não atrapalhou as acções a desempenhar.	discordo	concordo
13.	Tive facilidade em aprender os gestos de activação de menu e escolha de objectos.	discordo	concordo

Questionario Final Página 2

PARTE B - COMPARANDO URBAN SKETCHER COM SKETCHUP

1. Considerou a experiência de controlar o sistema com o ponteiro laser, assim como o funcionamento dos menus e opções agradável?
Resposta:
2 Fai maio diffail utilizar a sistema Urban Skatabar qua a Skatab Un2
 Foi mais difícil utilizar o sistema Urban Sketcher que o SketchUp? Quanta dessa dificuldade crê derivar do sistema em si?
Resposta:
3. Achou conveniente a liberdade de ter os menus posicionados livremente para invocar opções no ecrã ou prefere um modelo com uma interface mais convencional?
Resposta:
4. Conseguiu adaptar-se ao conjunto de operações de modelação oferecidas pelo Urban Sketcher?
De quais sentiu mais falta e quais achou mais complicadas de aplicar?
Resposta:
 Analisando os diversos modos de navegação disponibilizados pelos 2 sistemas, qual preferiu usar?
7. Triansariao os arversos modos de navegação disponibilizados pelos 2 sistemas, quai preferia asai :
Resposta:

Questionário Final Página 3

Outras observações:	

Muito obrigado pela sua participação!

Questionário Final Página 4