**Concepto**

La aplicación *Micoserv* es un servicio que permitirá a sus usuarios ofertar o solicitar servicios de manera colaborativa, haciendo uso de un sistema de **tokens** para la retribución de dichos servicios. En su primera fase, el público objetivo son personas particulares y no profesionales, mientras que en su segunda se intentará lograr la **monetización** del servicio al introducir en el ecosistema de la aplicación a profesionales. Estos profesionales podrán **convertir** sus **tokens** en dinero real, logrando así un rédito real por su trabajo.

El sistema de tokens, si bien aún no está definido, se basará en sistemas monetarios virtuales ya existentes como: el [REC](https://rec.barcelona/es/inicio/), de Barcelona o la [eKrona](https://www.riksbank.se/en-gb/payments--cash/e-krona/), introducida en Suecia.

Con el fin de fidelizar y animar a los usuarios a ser más activos en la comunidad, se establecerá un sistema de gamificación con logros. Estos los logros se ganarán según el usuario vaya consiguiendo alcanzar ciertos hitos (p.j.: haber cumplido con X nº de encargos).

**Tecnología**

En cuanto a la tecnología a usar para su implementación, se ha decidido optar por **Angular**, en su última versión (Angular 7 a 16/05/2019), para desarrollar la parte *front-end* y por **MySQL** para la base de datos. Queda aún por concretar la opción a usar en la implementación de la versión para móvil.

Durante la definición inicial del proyecto se planteó también el uso de **React Native** para la implementación del mismo. No obstante, esta opción fue finalmente descartada debido a que el último fin de este proyecto es el aprendizaje y se llegó al consenso de que interesa más el seguir profundizando en los conocimientos previos que alcanzamos gracias al curso de Netmind.